

The logo for Hintsoft, featuring the word "Hintsoft" in a bold, black, sans-serif font. The letter "i" is stylized with a red dot and a red vertical line extending downwards from it.

Hintsoft

The background of the page is a large, abstract graphic composed of many thin, overlapping lines that create a sense of depth and movement. The lines are colored in a gradient from light blue at the top to light green, then yellow, and finally light orange at the bottom. The overall effect is that of a flowing, ethereal fabric or a digital mesh.

信佑技术白皮书
信佑 6.5

上海新浩艺软件有限公司
Shanghai Hintsoft Co., Ltd.

目录

1. 产品入门	1
1.1. 部署结构	1
1.2. 安装环境需求	1
1.3. 服务器部署安装	2
1.4. 客户机部署安装	8
1.5. 服务控制器	12
2. 客户机管理	13
2.1. 设置分组	13
2.2. 添加客户机	15
2.3. 分组变更	19
2.4. 编辑客户机属性	20
2.5. 客户机远程操作	20
2.6. 资产管理	20
2.7. 自动恢复指定客户机硬盘 MBR	21
2.8. 桌面秀功能	21
2.9. 客户机流量监控	29
3. 游戏管理	29
3.1. 游戏在硬盘中的存放要求	29
3.2. 游戏分类	30
3.3. 添加游戏	30
3.4. 游戏索引	32
3.5. 图标索引	32
3.6. 分配游戏到客户机	33
3.7. 编辑游戏属性	34
3.8. 批量替换路径	35
3.9. 热门推荐管理	36
3.10. 选择游戏高级技巧	36
3.11. 复制游戏到其它硬盘	37
3.12. 删除游戏	38
4. 客户端自动安装配置 (配置灵精)	38
4.1. 功能介绍	38
4.2. 还原设置 (必选操作)	38
4.3. 网络设置 (必选操作)	39
4.4. 系统设置 (可选操作)	39
4.5. 其它设置 (可选操作)	40

5. 二层更新	43
5.1. 主动更新	43
5.2. 后台更新	44
5.3. 推送游戏	45
5.4. 免更新运行游戏	47
5.5. 更新高级用法	48
5.6. 客户机磁盘清理	49
6. 三层更新	49
6.1. 相关设置	49
6.2. 手动下载新游戏	50
6.3. 手动修复已有游戏	51
6.4. 自动下载新游戏	51
6.5. 自动更新已有游戏	52
6.6. 空间不足自动删除游戏	53
7. 虚拟磁盘	54
7.1. 服务器安装	54
7.2. 网络设置	55
7.3. 服务端设置	56
7.4. 选择出盘方式	60
7.5. 分配游戏	61
8. 信佑 Linux 无盘	62
8.1. 部署环境	62
8.2. 安装 U 盘制作	62
8.3. 服务器安装	64
8.4. 添加服务器	67
8.5. 添加向导	68
8.6. 服务器镜像管理	76
8.7. 无盘游戏菜单同步设置	79
8.8. 无盘信佑客户端安装	80
8.9. 客户端上传	81
8.10. 无盘客户机添加	86
8.11. 超级工作站	87
8.12. 工作站多配置管理	90
8.13. 工作站多镜像管理	90
8.14. 功能说明	90
8.15. 添加多镜像	90

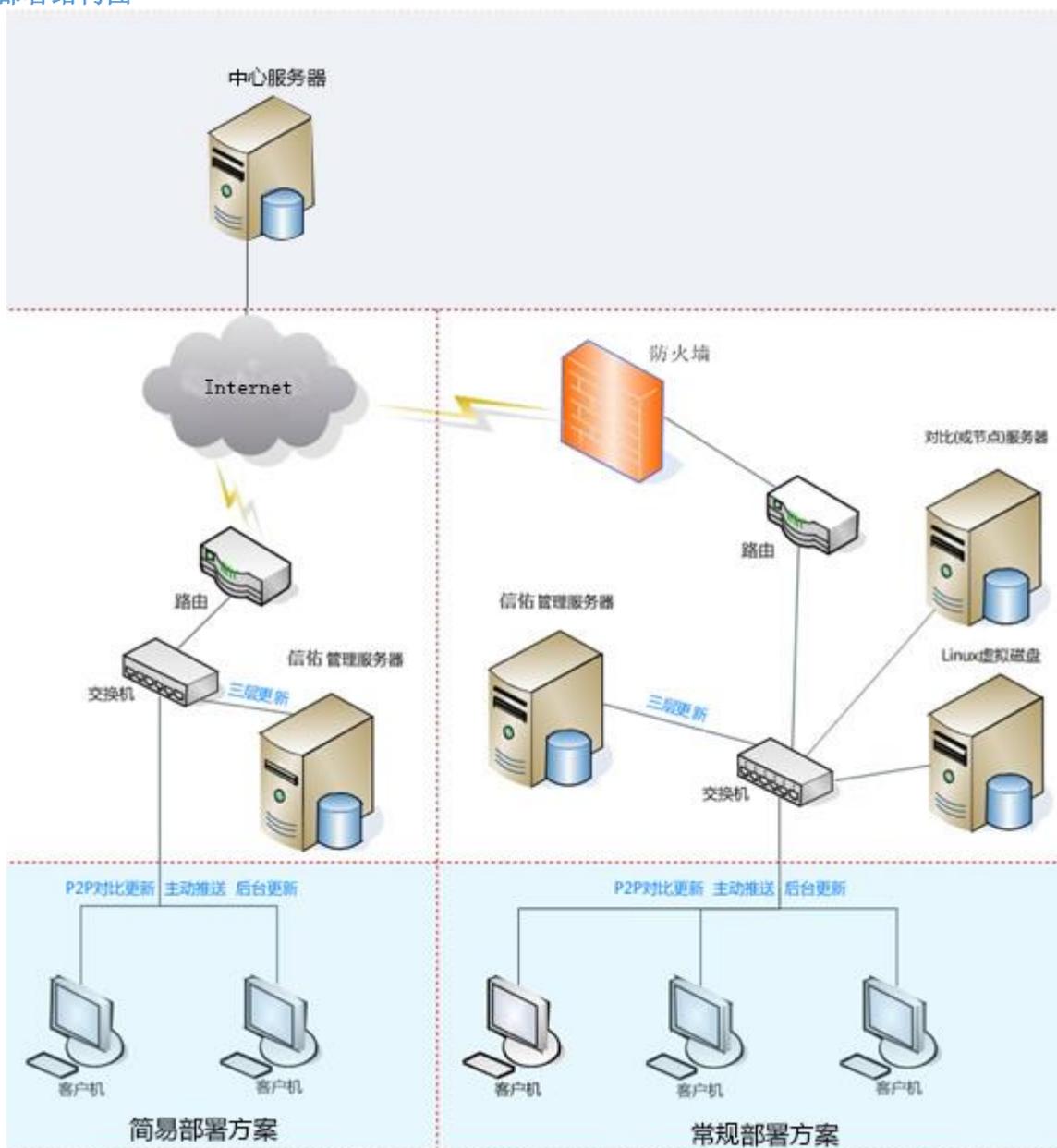
8. 16. 多服务器负载与切换	92
9. 服务器同步	92
9. 1. 手动选择游戏同步	93
9. 2. 自动触发游戏同步	93
10. 安全中心	94
10. 1. 安全中心概念	94
10. 2. 驱动防火墙	94
10. 3. ARP 攻击保护	95
10. 4. 屏蔽网站	97
10. 5. 查杀进程	97
10. 6. 查杀窗口	98
10. 7. 保护进程	98
10. 8. 保护菜单	99
10. 9. 网络限速	99
10. 10. 文件 MD5 校验	100
11. 任务管理	101
11. 1. 复制删除文件	101
11. 2. 执行程序	101
12. 客户端菜单	102
12. 1. 相关设置	102
12. 2. 桌面管理	103
12. 3. 其它功能	104
13. 还原	107
13. 1. 环境要求	107
13. 2. 安装	108
13. 3. 修改	109
13. 4. 卸载	110
13. 5. 命令行参数安装	111
14. HintDos	112
14. 1. 安装	112
14. 2. 功能使用	112
15. 个人磁盘及存档管理	116
15. 1. 相关设置	116
15. 2. 用户使用	118
16. 挂机锁	120
17. QQ 登陆器	121

17. 1. 安装输入法.....	122
17. 2. 语音呼叫网管.....	122
18. 软件升级	125
18. 1. 在线升级.....	125
18. 2. 离线升级包升级	126
18. 3. 恢复版本.....	127
19. 数据备份和恢复	127
19. 1. 手动备份.....	127
19. 2. 自动备份.....	128
19. 3. 手动恢复.....	128
20. 系统监控	128
20. 1. 查看系统概况.....	129
21. 注册表穿透	129

1. 产品入门

1.1. 部署结构

网络部署结构图



- 1.1.1. 左侧为简易部署方案，适合小规模有盘网吧使用，可实现客户机管理、游戏管理（三层更新、P2P 对比更新、主动推送、后台更新）等简单管理功能。
- 1.1.2. 右侧为常规部署方案，使用中、大型规模网吧使用，可以实现客户机管理、游戏管理（三层更新、P2P 对比更新、主动推送、后台更新、游戏同步）、无盘/虚拟盘管理等常规功能。

1.2. 安装环境需求

1.2.1. 软硬件要求:

	信佑服务端	信佑客户端
CPU	Intel P4 2.4G 及以上	Intel P4 2.0G 及以上
内存	2GB 及以上	2GB 及以上 64 位系统时建议使用 4GB 以上
网卡	100/1000M	100/1000M
硬盘	20G 及以上剩余空间 NTFS 格式	2G 及以上剩余空间 NTFS 格式
系统需求	Windows Server 2003 +Sp2 及以上 Windows Server 2008 R2	Windows Xp Sp3 Windows 7 x86 Windows 7 x64

1.2.2. 注意事项:

- 1.2.2.1. 服务端: 确保服务器网卡设定固定 IP, 并正常连接 Internet。
- 1.2.2.2. 客户端 (有盘):
 - 磁盘必须是 NTFS 格式;
 - 磁盘簇大小建议使用 Windows 默认值 4096;
 - 磁盘分区大小必须小于 500GB。
- 1.2.2.3. 客户端 (无盘、虚拟盘):
 - 建议磁盘使用 NTFS 格式 (当客户机操作系统为 Windows 7 或者更高版本时支持 GPT 分区, 支持单磁盘及分区超过 2TB);
 - 磁盘簇大小建议使用 64K。
- 1.2.2.3. 软件下载:
 - 在信佑官网下载信佑服务器安装包。

1.3. 服务器部署安装

1.3.1. 软件安装:

- 1.3.1.1. 通过信佑官网下载服务端安装程序, 执行安装包中 ServerSetup.exe 程序安装。
- 1.3.1.2. 下载页面地址: <http://xy.hintsoft.com.cn/?v=download>。
- 1.3.1.3. 执行服务端安装文件:
 - 点击【下一步】按钮, 进入安装流程: 如图 1-3-1-3

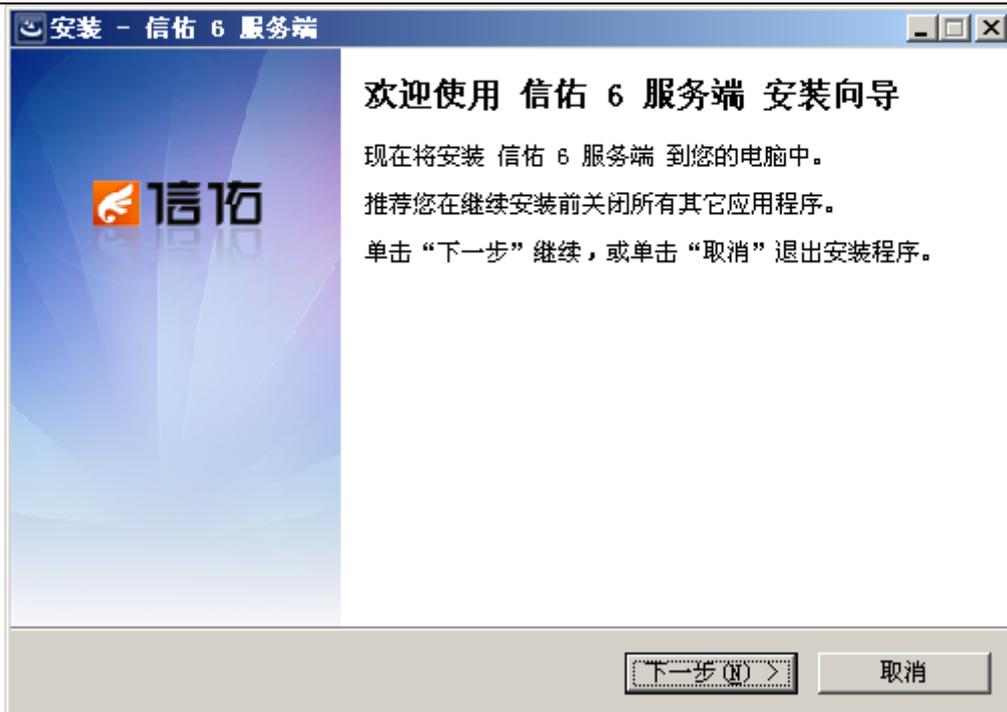


图 1-3-1-3

- 1.3.1.4. 查看软件许可协议：
选择“我同意此协议”选项；
点击【下一步】按钮。如图 1-3-1-4

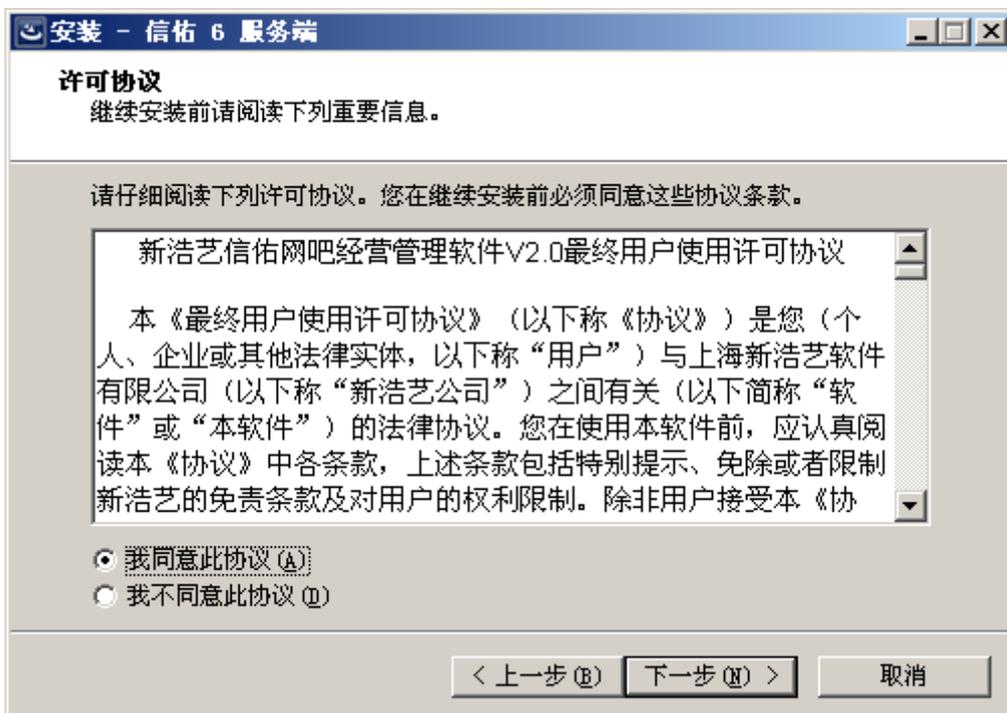


图 1-3-1-4

- 1.3.1.5. 选择目标安装路径：
浏览目标路径；
点击【下一步】按钮。如图 1-3-1-5

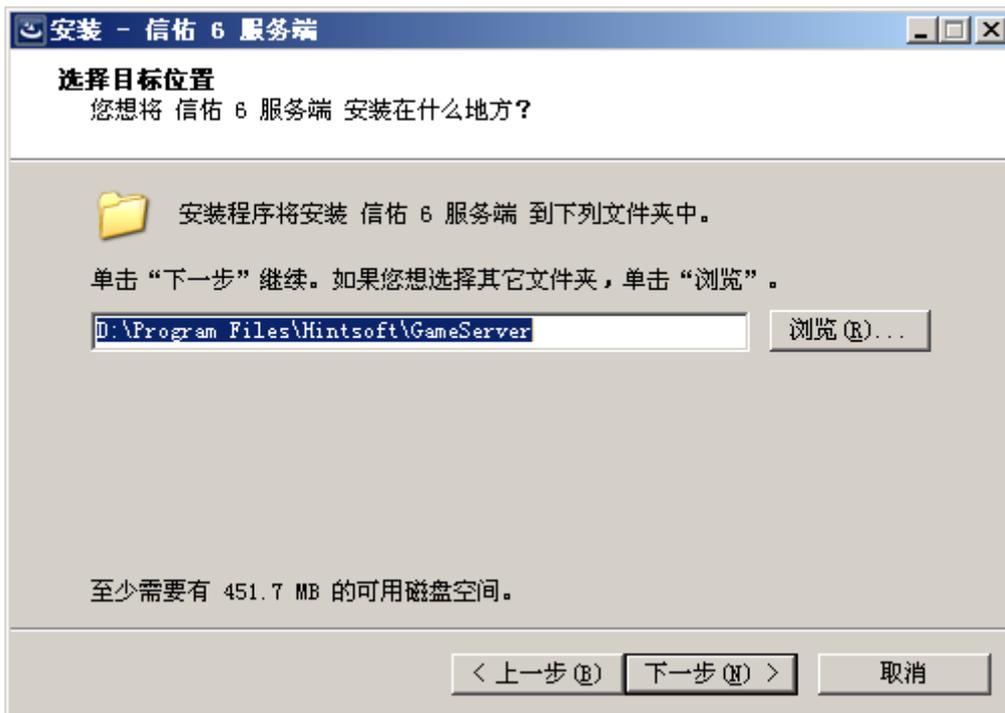


图 1-3-1-5

1.3.1.6. 开始安装复制文件。如图 1-3-1-6

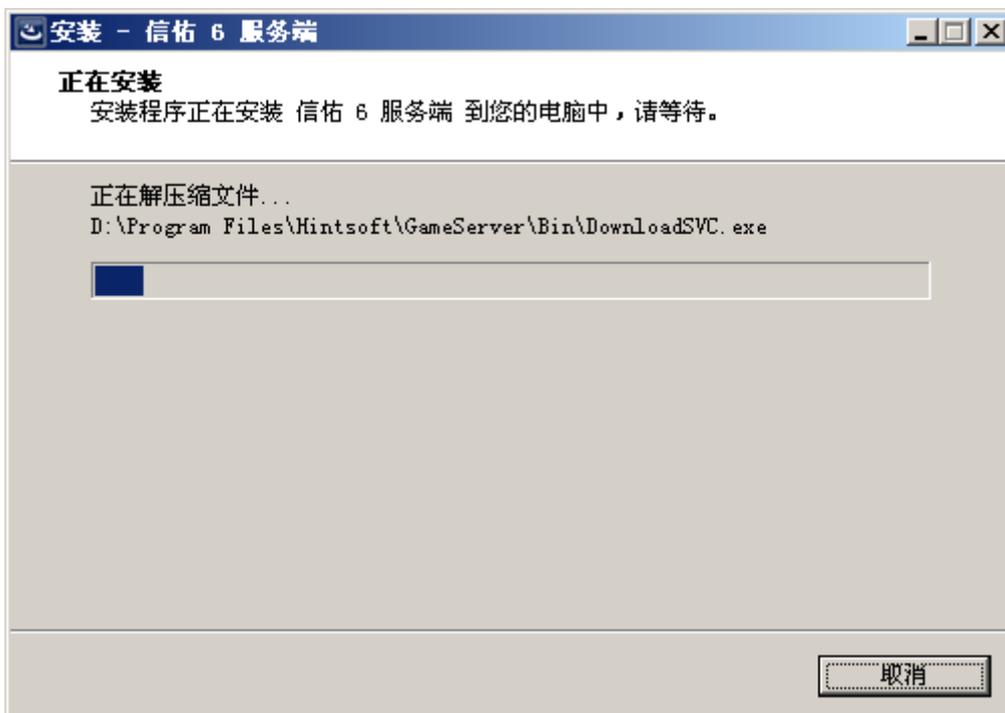


图 1-3-1-6

1.3.1.7. 进入软件配置向导。

点击【完成】按钮进入软件配置向导。如图 1-3-1-7

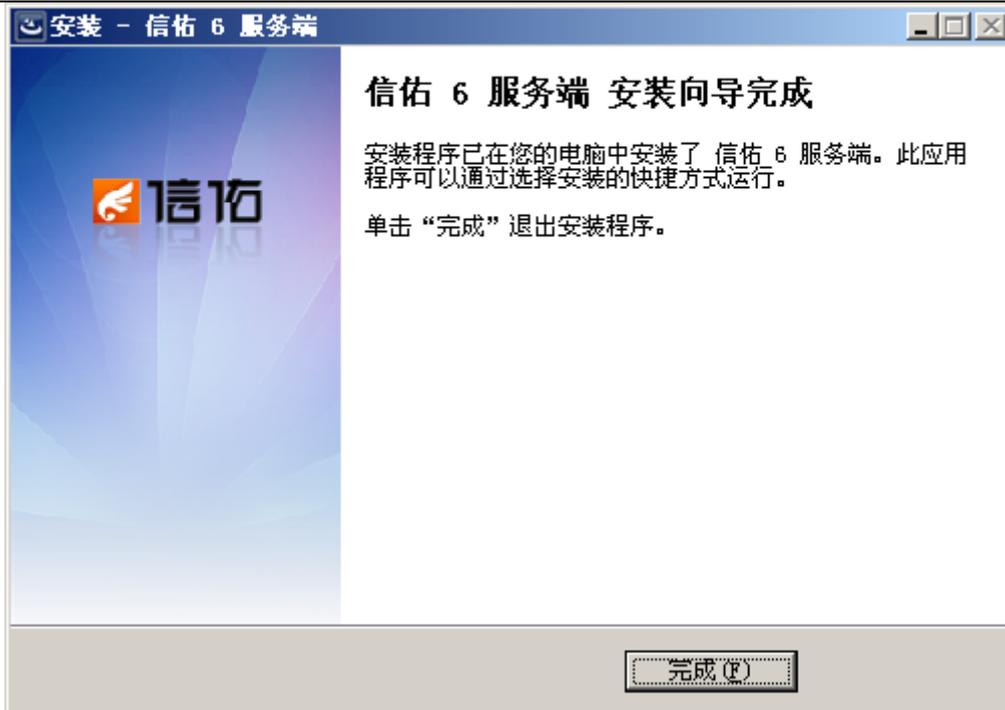


图 1-3-1-7

1.3.2. 配置向导:

1.3.2.1. 软件注册:

输入“用户名”;

输入“密码”;

点击【验证帐号】或者回车键开始注册软件; 点击【下一步】则跳过注册流程。如图 1-3-2-1



图 1-3-2-1

等待注册结果。

注意: 在此期间请确保 Internet 访问正常。

1.3.2.2. 注册成功:

点击【验证成功】自动进入下一步。如图 1-3-2-2



图 1-3-2-2

1.3.2.3. 配置信佑服务端 IP:

选择本机 IP 地址作为信佑服务端 IP (客户端自动获取本机 IP 地址为信佑管理 IP);
如图 1-3-2-3
点击【下一步】。



图 1-3-2-3

1.3.2.4. 三层线路选择:

根据网吧外网接入情况选择接入线路 (可提高三层游戏下载速率)。如图 1-3-2-4。
三层即指网吧与信佑游戏中心之间的通讯。



图 1-3-3-1

1.3.2.5. 还原密码设置:

输入有盘客户机还原密码（管理有盘客户机还原 如：安装、修改及卸载）；如图 1-3-2-5
点击【安装】。



图 1-3-3-2

1.3.2.6. 安装必要组件:

安装信佑 6 服务端运行所必要的系统组件。如图 1-3-2-6

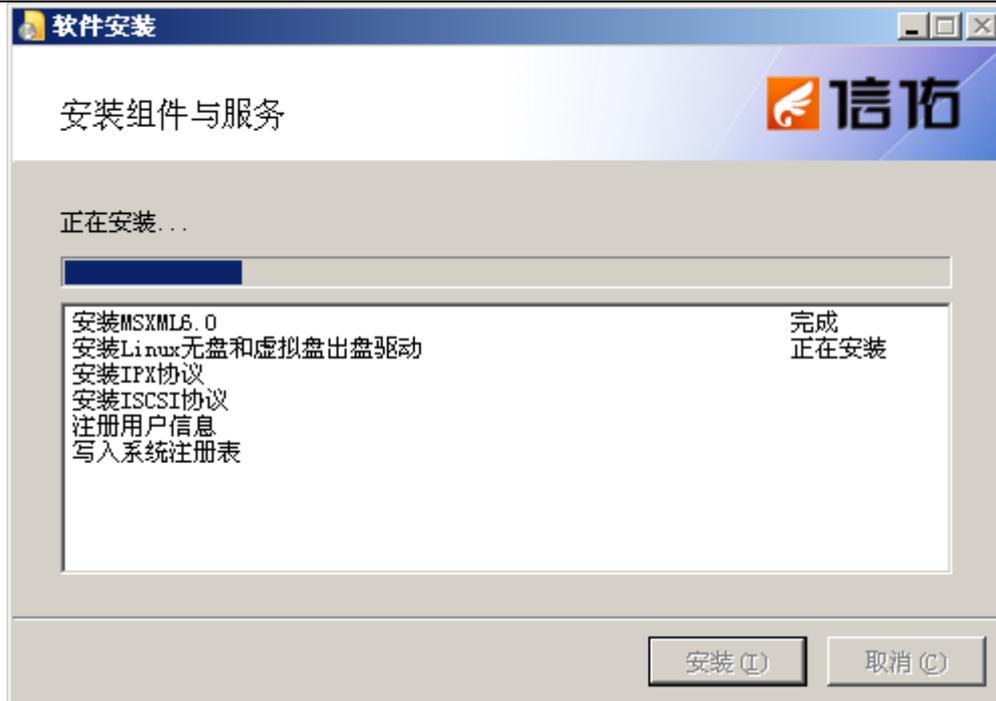


图 1-3-3-3

1.3.3.7. 配置完成:

建议重新启动计算机。如图 1-3-2-7



图 1-3-3-4

1.4. 客户机部署安装

1.4.1. 软件安装:

1.4.1.1. 在信佑官网下载信佑客户端安装包:

下载页面地址: <http://xy.hintsoft.com.cn/?v=download>。

1.4.1.2. 执行客户端安装文件:

点击【下一步】按钮, 进入安装流程。如图 1-4-1-2

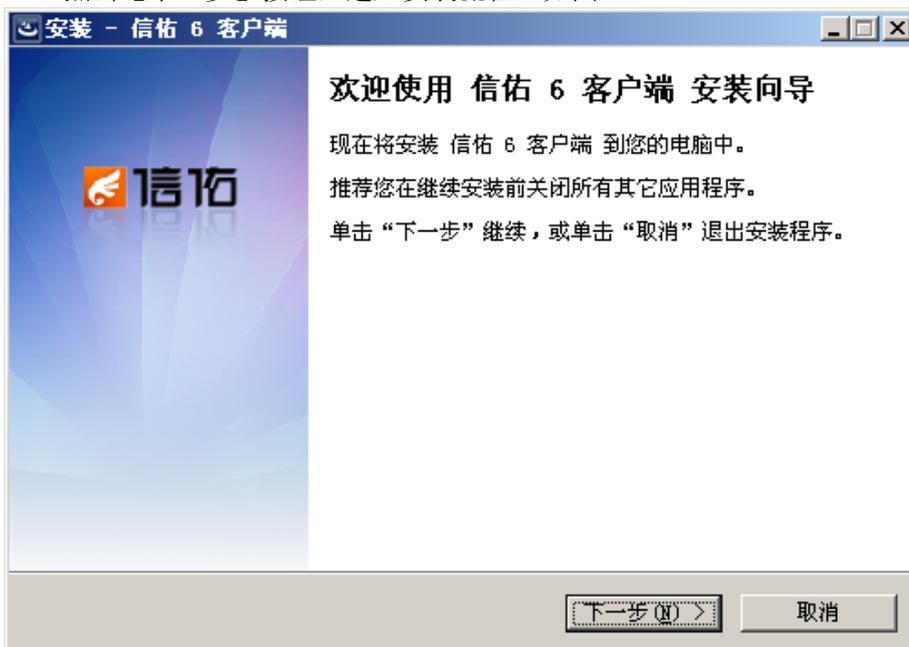


图 1-4-1-2

1.4.1.3. 查看软件许可协议:

选择“我同意此协议”选项;

点击【下一步】按钮。如图 1-4-1-3

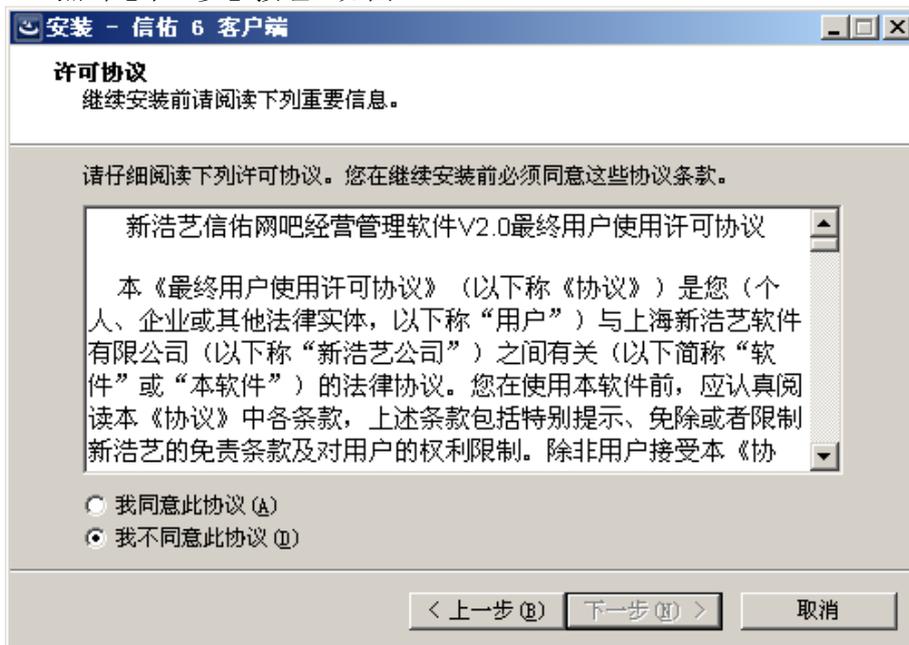


图 1-4-1-3

1.4.1.4. 选择目标安装路径:

浏览目标路径:

点击【下一步】按钮。如图 1-4-1-4

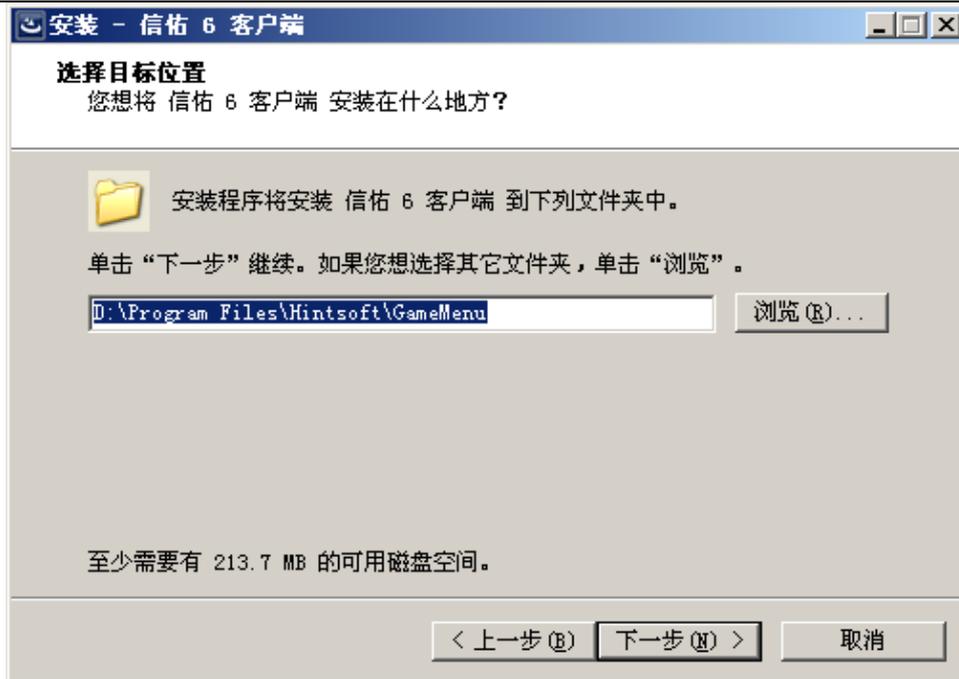


图 1-4-1-4

1.4.1.5. 开始复制文件。如图 1-4-1-5

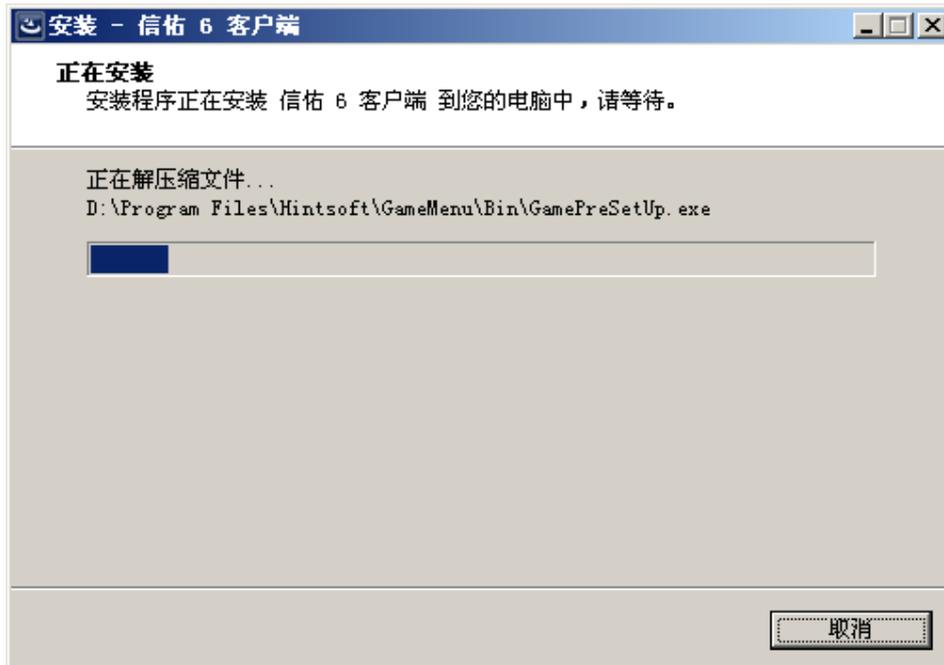


图 1-4-1-5

1.4.1.6. 进入软件配置向导：

点击【完成】按钮进入软件配置向导。如图 1-4-1-6

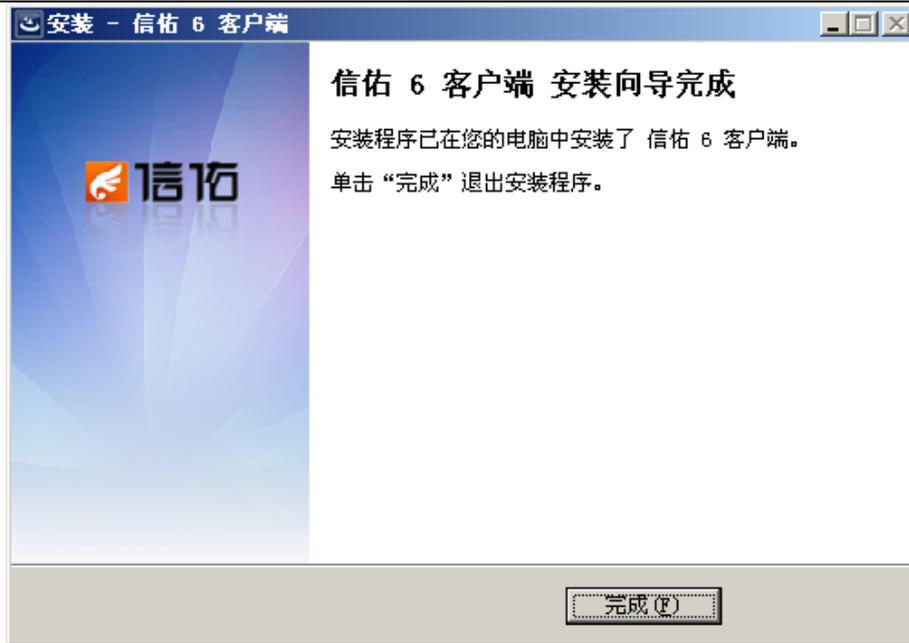


图 1-4-1-6

1.4.2. 配置向导:

1.4.2.1. 安装环境检测:

向导程序自动检测客户端安装环境，并在不满足安装环境时提示用户错误信息。如图 1-4-2-1



图 1-4-2-1

1.4.2.2. 设置服务器管理网卡地址:

请填写安装服务器时选择的管理网卡地址;

设置开机启动菜单程序;

设置创建游戏菜单桌面快捷方式。如图 1-4-2-2



图 1-4-2-2

1.4.2.3. 客户机运行模式及组件选择:

根据用户选择的模式提供不同的组件供用户选择; 如图 1-4-2-3 点击【下一步】。

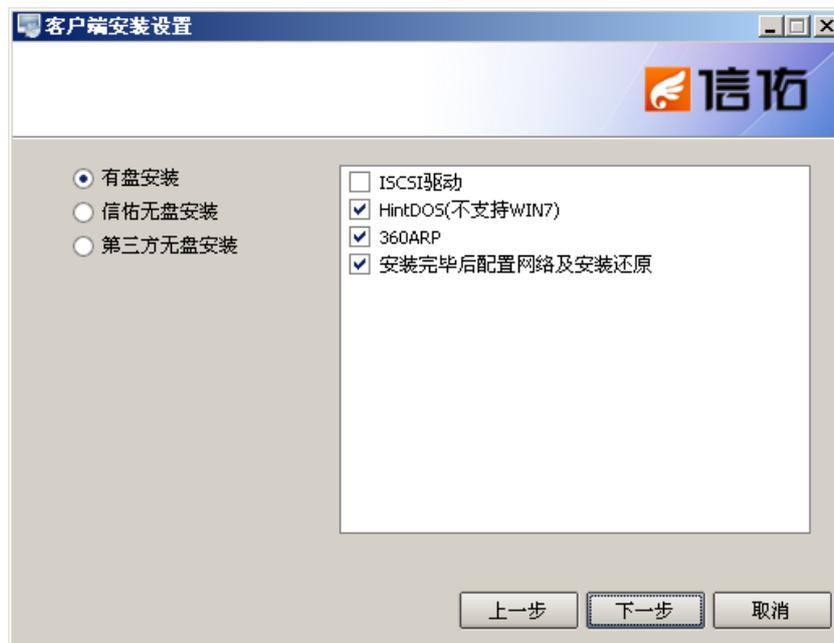


图 1-4-2-3

1.4.2.4. 安装组件完成:

安装组件完成后请重新启动电脑。

1.5. 服务控制器

信佑服务控制器中显示当前配置需要的所有服务, 可以通过此界面对服务开启或关闭。如图 1-5



图 1-5

2. 客户机管理

2.1. 设置分组:

2.1.1. 功能介绍:

2.1.1.1. 对客户机列表中的客户机进行分组划分:

实现对客户机进行分组管理及设置, 例如: 桌面壁纸, 桌面图标等分组设置。如图 2-1-1

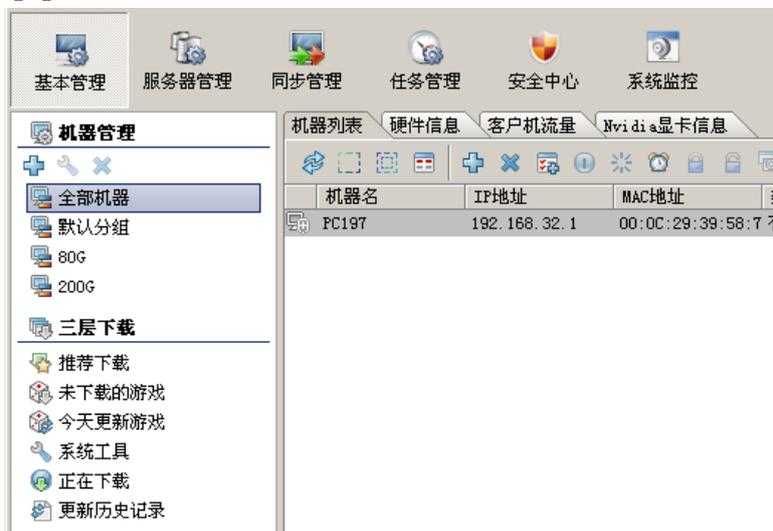


图 2-1-1

2.1.2. 添加分组:

2.1.2.1. 点击【+】按钮添加客户机分组。如图 2-1-2-1



图 2-1-2-1

2.1.2.2. 输入客户机分组名称，点击【确定】按钮保存。如图 2-1-2-2



图 2-1-2-2

2.1.3. 编辑分组:

2.1.3.1. 选中需要编辑的客户机分组名称:

点击【】按钮编辑客户机分组。如图 2-1-3-1

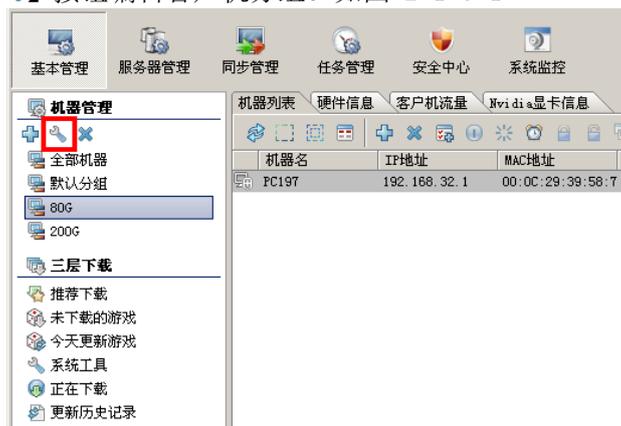


图 2-1-3-1

2.1.3.2. 编辑客户机分组名称，点击【确定】按钮保存。如图 2-1-3-2



图 2-1-3-2

2.1.4. 删除分组

2.1.4.1. 选中需要删除的客户机分组名称:

点击【✕】按钮编辑客户机分组;

分组删除后, 该分组下所有的客户机将被移动到默认分组中。如图 2-1-4-1

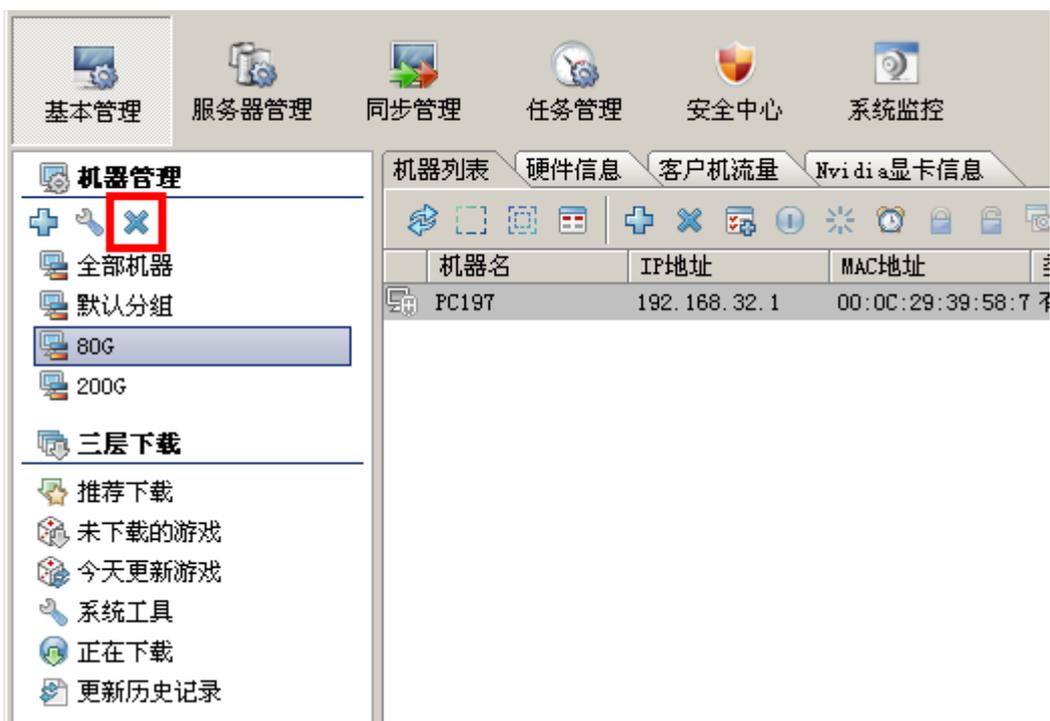


图 2-4-1-1

2.2. 添加客户机

2.2.1. 功能介绍:

提供批量客户机菜单启动添加, 添加有盘客户机, 添加单台无盘客户机, 扫描添加客户机, 导入客户机 5 种模式。

2.2.2. 客户机菜单启动添加:

信佑客户端正确安装后, 启动客户端程序, 客户端连接到信佑服务端后自动添加。

2.2.3. 手动添加有盘客户机:

2.2.3.1. 通过在【基本管理】-【机器列表】中, 点击鼠标右键选择【手动添加客户机】-【有盘】。如图 2-2-3-1

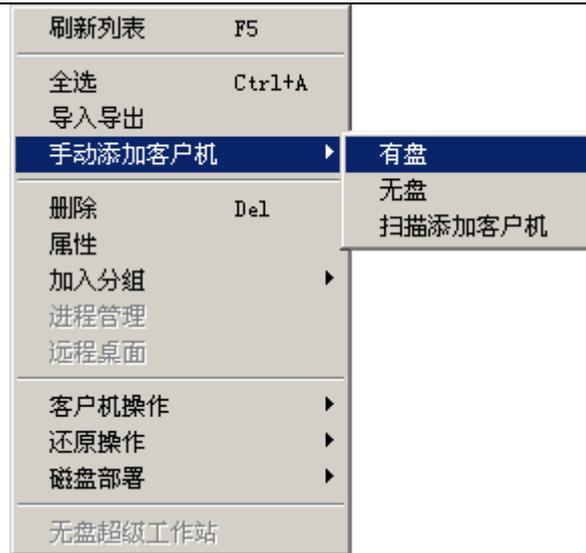


图 2-2-3-1

2.2.3.2. 输入（客户机前缀；起始编号；结束编号；编号长度），点击【确定】批量添加客户机。
如图 2-2-3-2

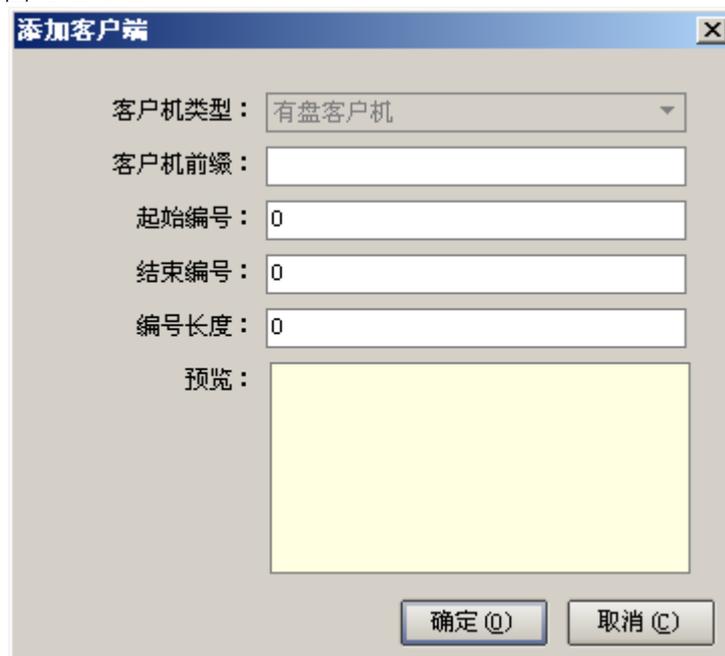


图 2-2-3-2

2.2.4. 添加无盘客户机:

2.2.4.1. 通过在机器列表中，点击鼠标右键选择【手动添加客户机】-【无盘】。如图 2-2-4-1

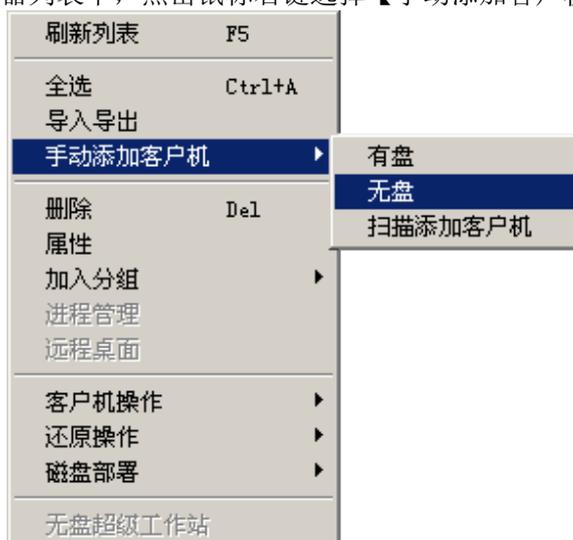


图 2-2-4-1

2.2.4.2. 输入（计算机名；IP 地址；MAC 地址；子网掩码；网关；首选 DNS 服务器 ip；备用 DSN 服务器 IP；工作站状态；数据服务器；负载模式；首选启动镜像；首选启动配置；其他启动镜像；缓存设置；显示分辨率；刷新率）后点击【确定】添加无盘客户机。如图 2-2-4-2

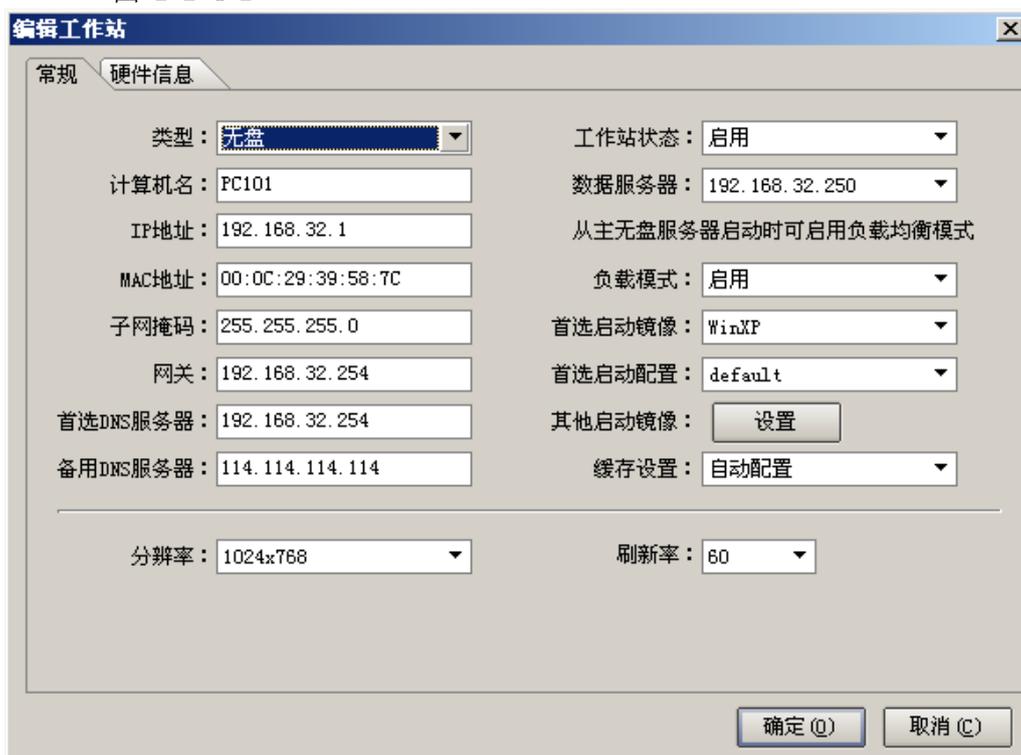
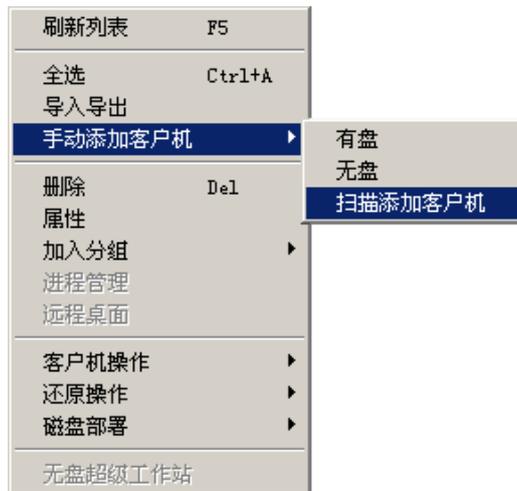


图 2-2-4-2

2.2.5. 扫描添加客户机：

2.2.5.1. 通过在客户机列表中，鼠标点击右键选择【手动添加客户机\扫描添加客户机】。如图 2-2-5-1



如图 2-2-5-1

2.2.5.2. 输入（起始 IP 地址；结束 IP 地址）点击【开始】程序扫描内网 IP 地址，并给出扫描结果。



图 2-2-5-2

2.2.6. 导入客户机列表：

2.2.6.1. 通过在客户机列表中，鼠标点击右键选择【导入导出】。如图 2-2-6-1



图 2-2-6-1

2.2.6.2. 选择“导入”：如图 2-2-6-2



图 2-2-6-2

选择“从文本导入”，浏览文件后导入客户机信息；

注意：仅支持通过导出功能导出的 Json 格式文本。

选择“从无盘导入”，将从无盘主服务器导入客户机列表信息。

2.3. 分组变更：

- 2.3.1. 如果网吧存在多个机器分组，可以通过选择指定客户机然后点击鼠标右键选择【加入分组】功能变更分组。如图 2-3-1



图 2-3-1

2.4. 编辑客户机属性

2.4.1. 在【机器列表】中，双击指定客户机(可选择多台客户机点击鼠标右键【编辑】进行操作)，弹出编辑工作站页面，工作站信息配置完成后可以使用。如图 2-4-1

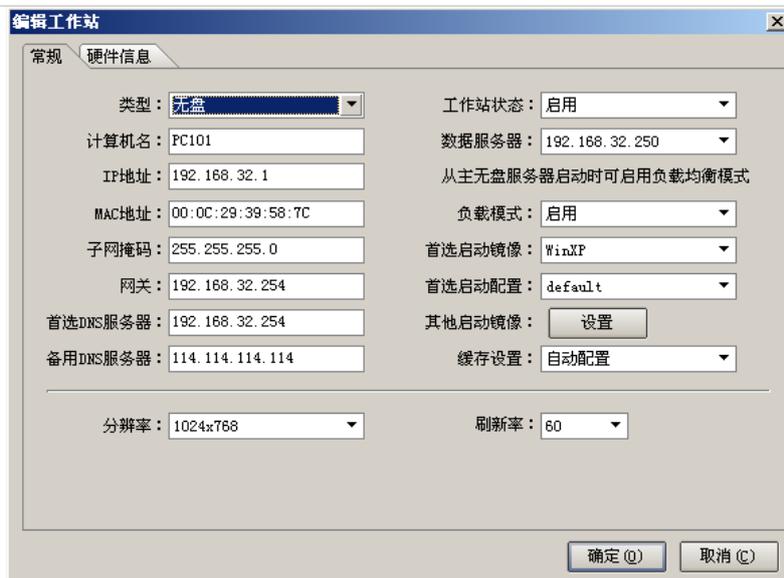


图 2-4-1

2.5. 客户机远程操作

2.5.1. 在客户机列表中，单选或者多选客户机列表，可以对客户机远程唤醒、关机、重启、锁定、解锁、消息、执行和查找文件、查找进程、进程管理、远程桌面等操作。如图 2-5-1

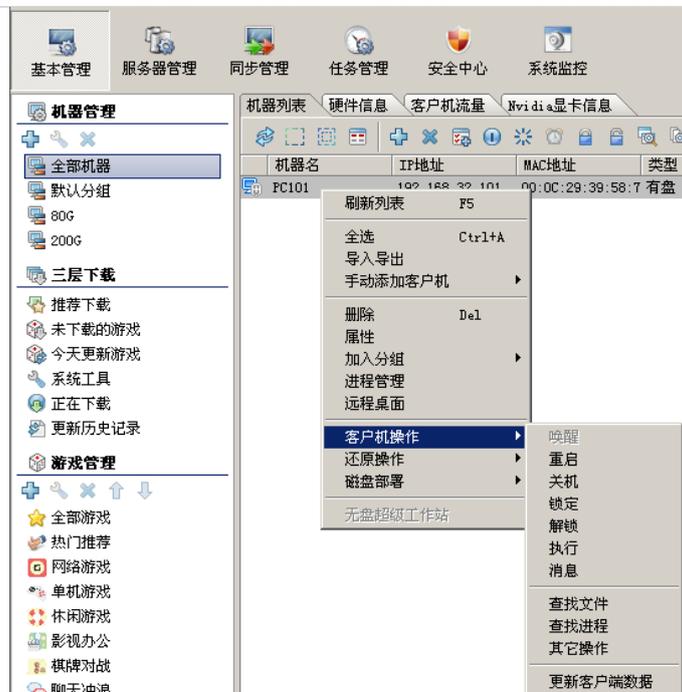


图 2-5-1

2.6. 资产管理

2.6.1. 提供网吧集中管理客户机温度和硬件以及硬件变更情况，彻底解决网吧硬件管理难题。如图 2-6-1

机器名	CPU温度	显卡温度	主板温度	硬盘温度	CPU风扇转速	显卡风扇转速	处理器	主板
PC004	38℃	31℃	35℃	45℃	3200rpm	-	AMD Athlon(tm) 6 GA-MP	
PC214	32℃	36℃	31℃	50℃	2900rpm	-	Intel(R) Core(TM) 440BX	
PC219	38℃	31℃	39℃	54℃	3100rpm	-	Intel(R) Core(TM) 440BX	

图 2-6-1

2.7. 自动恢复指定客户机硬盘 MBR

2.7.1. 在机器管理中单选或多选客户机后，鼠标右键选择【磁盘部署\恢复 MBR】，即可自动修复客户机磁盘 MBR 信息。（需要安装迅闪 DOS 功能）如图 2-7-1

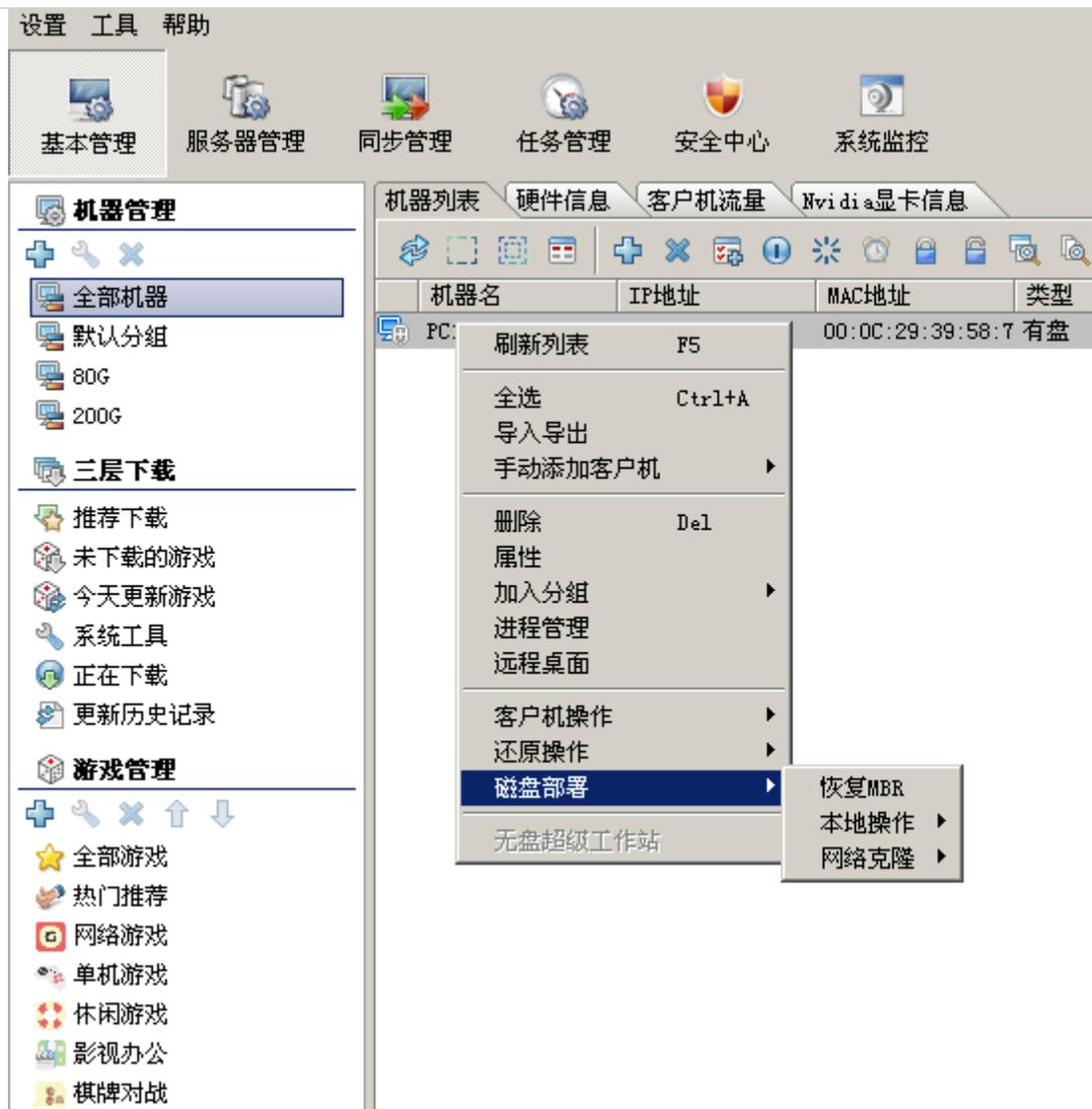


图 2-7-1

2.8. 桌面秀功能

2.8.1. 新建桌面秀方案：

2.8.1.3. 方案创建后，自动进入桌面效果编辑界面。如图 2-8-1-3



图 2-8-1-1

2.8.1.4. 桌面秀可提供多种桌面元素(可通过【方案管理工具栏】或鼠标右键菜单中选择添加需要的桌面元素组件)：更换壁纸、添加文本、添加 LOGO、添加图象、机器名、公告、日历、老黄历、天气预报、漂亮的访苹果 DOCK，并支持添加快捷方式和自定义快捷方式背景。(注意：个别桌面元素黄色标签文字在实际效果中不会显示)。如图 2-8-1-4



图 2-8-1-2

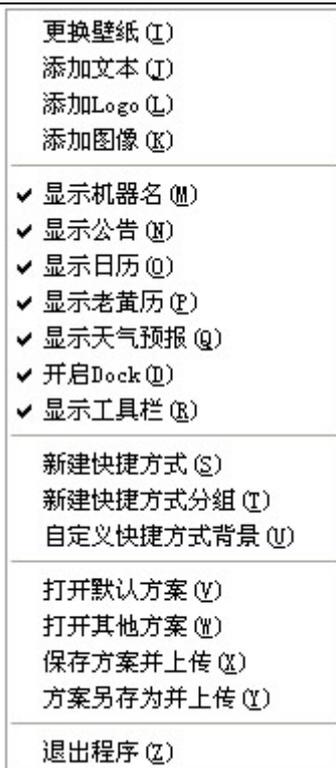


图 2-8-1-3

2.8.1.5. 桌面秀所有可使用元素支持拖拽到桌面指定位置 (DOCK 除外)，调整结束后选择【保存方案并上传】到服务器，以备客户机统一使用。

2.8.2. 修改桌面秀方案：

2.8.2.1. 通过客户机本地编辑方案：

在客户机通过 Ctrl+Alt+Shift+F4 快捷键打开“客户机管理工具”，点击【桌面秀】图标打开“编辑桌面秀方案”窗口，选择要编辑的方案名，并点击【打开方案】编辑。编辑结束后，鼠标右键选择【保存方案】和【上传当前方案】到服务器，以备客户机下次使用。如图 2-8-2-1



图 2-8-2-1

2.8.2.2. 通过服务器远程编辑。如图 2-8-2-2

打开服务端“系统设置”窗口，选择【桌面管理】，在右边窗口“图标显示方式”中选择【启用桌面秀】，同时在“桌面秀方案列表”中选择相应需要修改的方案，点击【编

辑】按钮，通过模拟桌面编辑客户机桌面秀方案，编辑结束后根据提示信息保存方案。



图 2-8-2-2

2.8.3. 客户机使用桌面秀：

2.8.3.1. 打开服务端“系统设置”窗口，选择【桌面管理】，并在“图标显示方式”中“启用桌面秀”，同时在“桌面秀方案列表”中选择要指定给分组的方案。如图 2-8-3-1

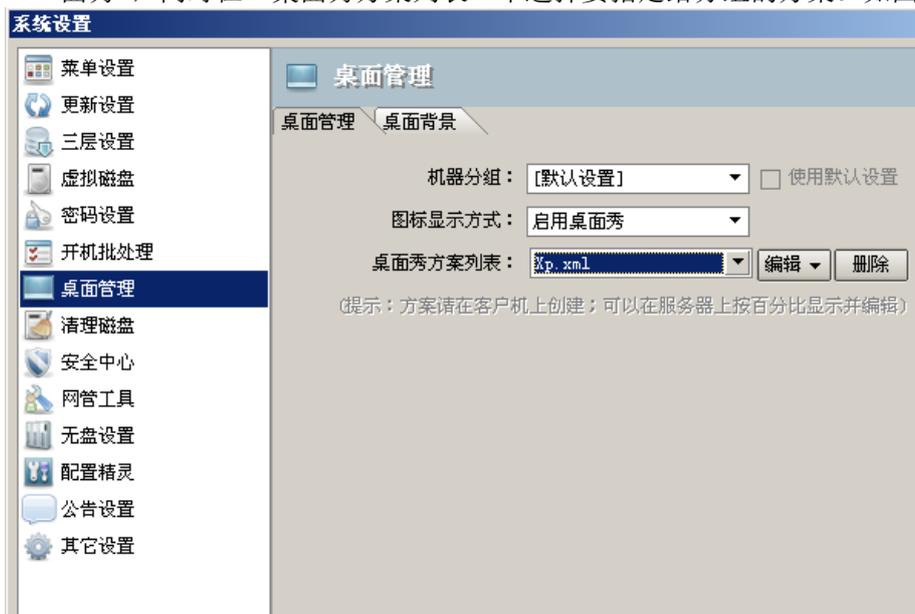


图 2-8-3-1

2.8.3.2. 客户机重启后，即可看到所设置的桌面秀效果。如图 2-8-3-2



图 2-8-3-2

2.8.4. 桌面秀可用元素说明：

更换壁纸：自定义壁纸设置，可以设置随机壁纸。注意：自定义随机背景，需要先将图片保存到服务端 Share\ Image\ DeskTopShow\ WallPaper\ 目录下，并在服务端按 F9 生成文件校验，客户机重启后会更新到本地。如图 2-8-4-1



图 2-8-4-1

添加文本：提供文本添加功能，可根据情况自定义在桌面添加文字信息，字体、字号、颜色可设置。

添加 LOGO：可添加 logo 图片效果，支持玻璃倒影效果，且可以与其它元素重叠。

添加图像：提供添加指定图片嵌入显示在桌面任意位置。

添加公告：在桌面添加专用的文字公告信息，字体、字号、颜色可设置。

机器名：显示当前机器名称，可根据情况利用参数和替换设置个性化机器名格式；机器名背景

支持颜色和圆角设置。如图 2-8-4-2



图 2-8-4 2

日历: 提供当月日历, 支持公历和农历显示。

老黄历: 提供显示老黄历功能。

天气预报: 根据注册 ID 信息显示当地天气预报信息。

Dock: 提供仿苹果 Dock 效果, 用户可以在 Dock 上右键管理。如图 2-8-4-3

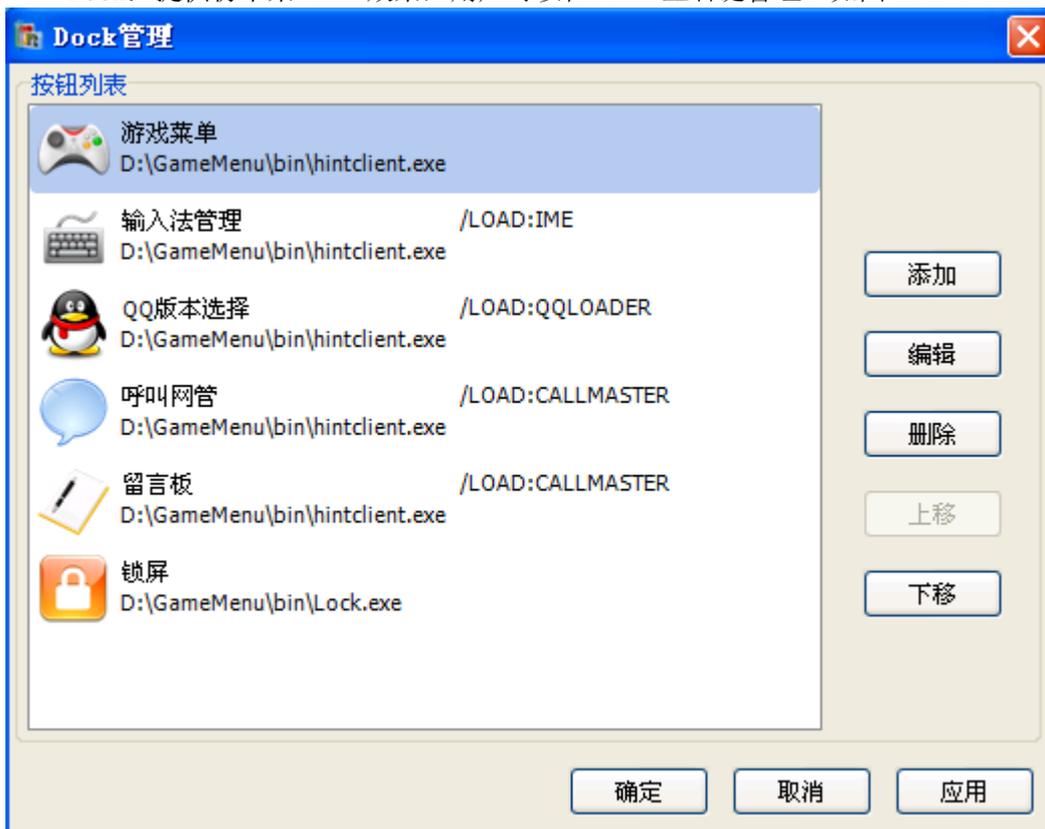


图 2-8-4-3

添加快捷方式: 添加原桌面没有的快捷方式(含菜单分类、游戏、工具, 以及自定义网站或快捷方式等); 注意, 所添加的快捷方式名称不能与桌面已经存在的快捷方式同名。如图 2-8-4-4

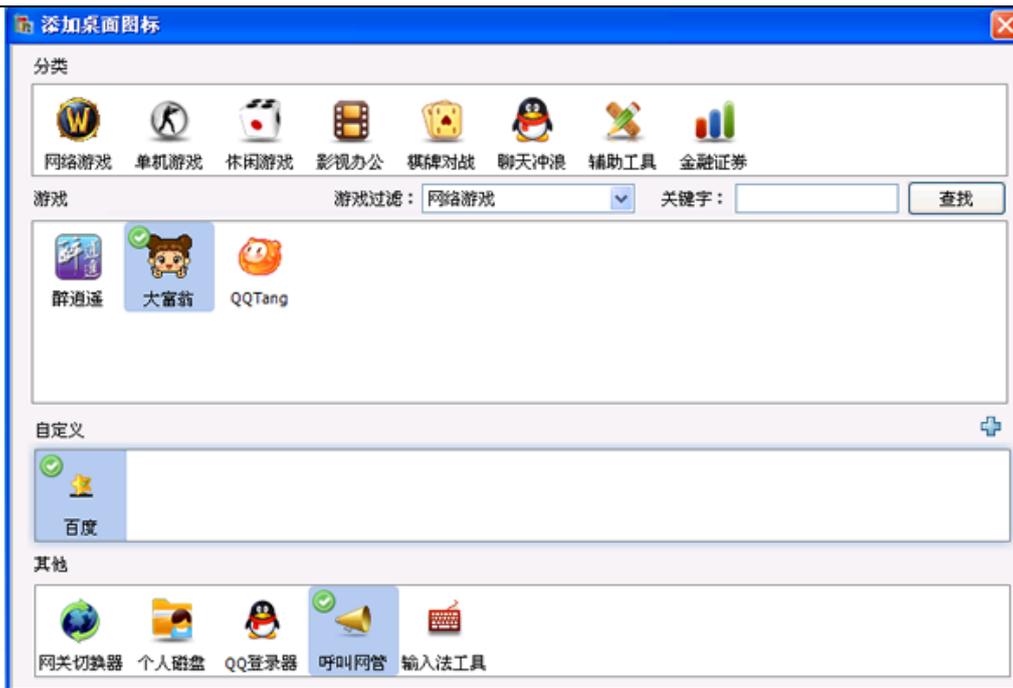


图 2-8-4-4

自定义快捷方式背景：设置快捷方式背景色彩。如图 2-8-4-5

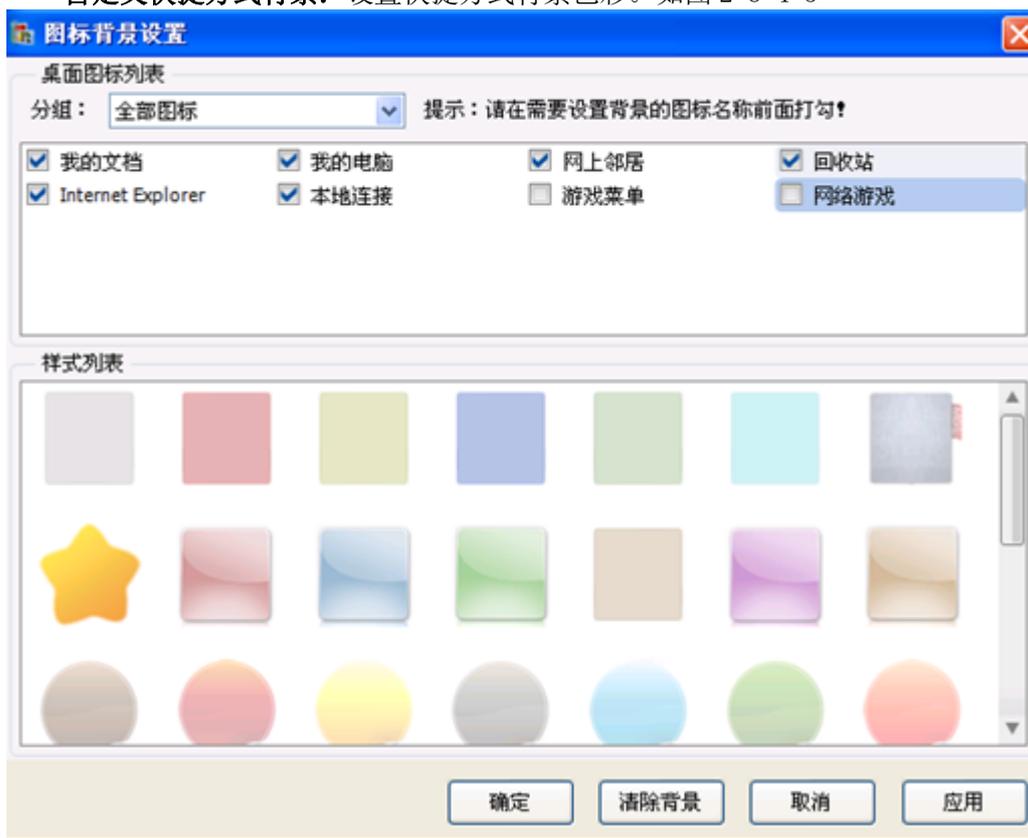


图 2-8-4-5

2.8.5. 桌面秀使用技巧：

2.8.5.1. 桌面元素设置：在指定元素上鼠标右键选择各自独立设置。

2.8.5.2. 不同快捷方式不同背景设置：依次勾选指定快捷方式，点击【应用】按钮(多次操作)。

方案如何移植到另外网吧使用：若网吧桌面快捷方式和元素相同，直接复制服务端

Share\Data\DeskTopShow\Plans\方案名.xml 拷贝到另外同样位置，并执行“生成客户机校验文件”，分配给客户机分组和启用桌面秀功能；快捷方式存在差异，需要手动编辑修改（模板方案尽量少于使用方案网吧桌面快捷方式数量）；注意，不同分辨率的机器不建议混用。

2.9. 客户机流量监控

2.9.1. 启用流量监控：

通过“系统\系统设置\安全中心\预警”启用流量上报功能；启用预警设置后，超出预警数据后，可通过服务端“客户机流量”查看。如图 2-9-1



图 2-9-1

2.9.2. 流量查看：如图 2-9-2



图 2-9-2

注意：可选择单台在线客户机，查看进程流量。如图 2-9-3

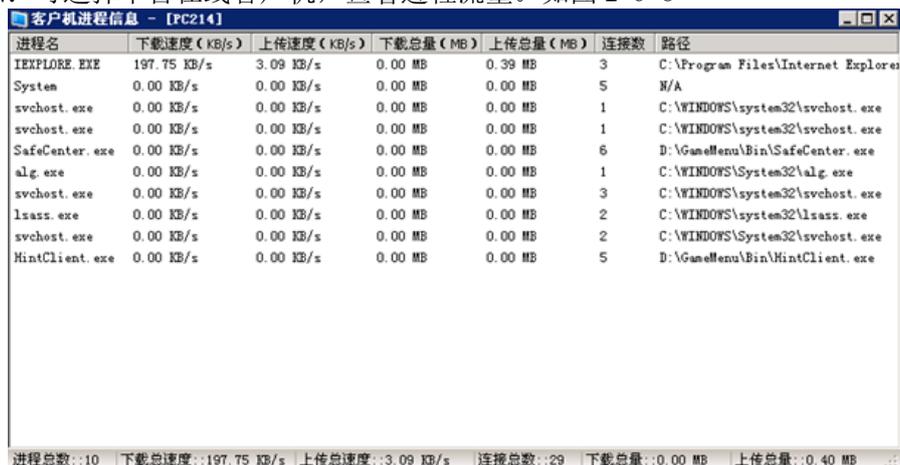


图 2-9-3

3. 游戏管理

3.1. 游戏在硬盘中的存放要求：

3.1.1. 信佑对所有游戏规定了默认分类（参见“游戏分类”），并且所有游戏需要存放到指定分类所在磁盘目录中，可通过“系统管理\更新设置”中“游戏路径设置”修改。如图 3-1-1

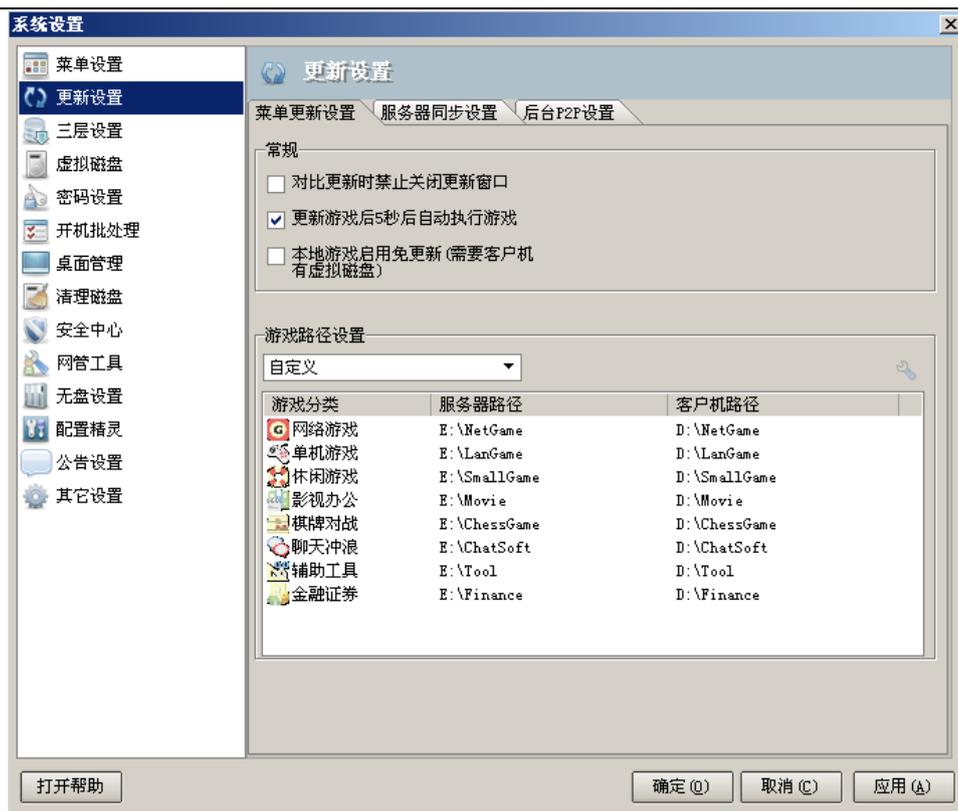


图 3-1-1

- 3.1.2. 游戏数据建议按照中心提供的目录名存放(即游戏目录名与游戏名称一样), 同时分类路径即为三层下载默认路径。

游戏路径中盘符支持批量修改。如图 3-1-2

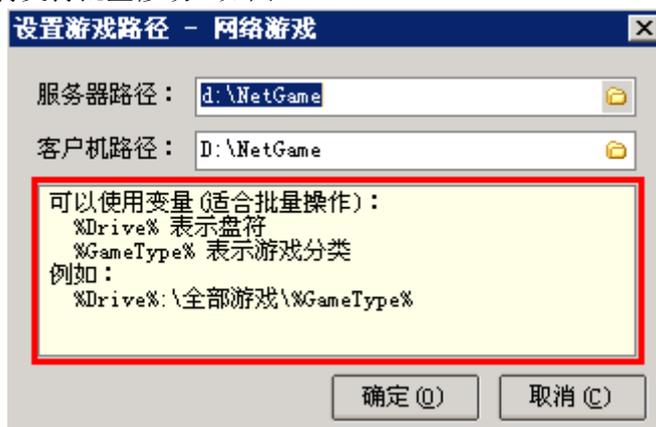


图 3-1-2

信佑独立虚拟磁盘或者群集服务器, 目录结构必须与信佑服务端目录结构一致, 并且磁盘容量要高于信佑服务器容量。

3.2. 游戏分类

- 3.2.1. 信佑对所有游戏规定了默认的分类, 默认分类包括网络游戏、单机游戏、休闲游戏、影视办公、棋牌对战、聊天冲浪、辅助工具、金融证券。

3.3. 添加游戏

3.3.1. 搜索方式添加游戏:

3.3.1.1. 一般适合网吧本地服务器已存在中心上的游戏:

从信佑管理服务端“基本管理\游戏管理”点击【+】按钮, 打开“添加游戏”界面, 选择指定目录, 点击【搜索】按钮, 搜索游戏。(如果单个游戏也可以直接拖拽快捷方

式到“添加游戏”窗口中实现游戏添加,当中心存在的游戏,自动匹配 ID) 如图 3-3-1

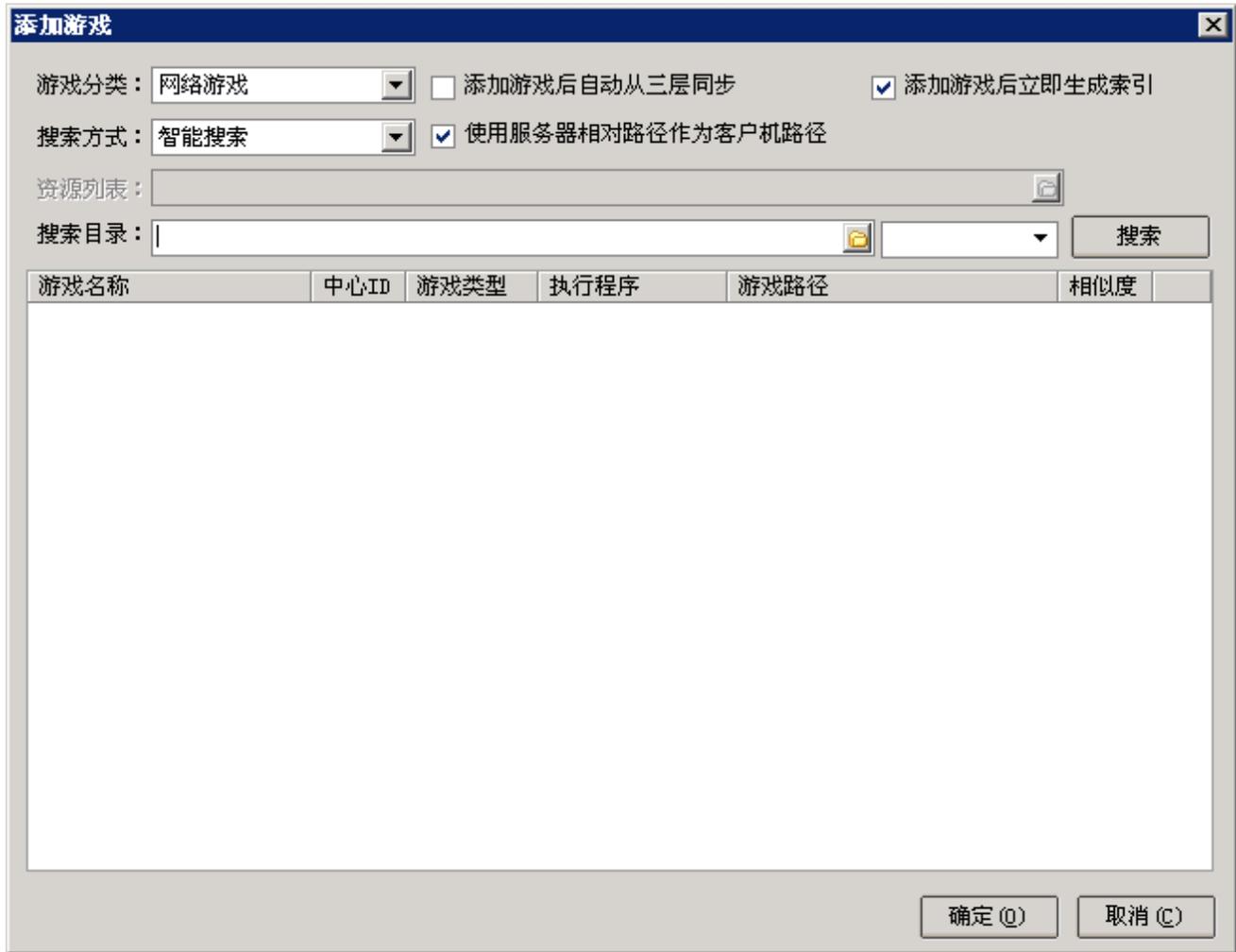


图 3-1-3

3.3.1.2. 注意: 已经存在的游戏, 搜索的列表中不显示, 并且搜索后, 可以选择是否立即从三层同步或者生成索引。

3.3.2. 三层下载方式添加游戏:

3.3.2.1. 一般适合新游戏或网吧本地没有此游戏情况下使用。

从信佑管理服务端“基本管理\三层下载\未下载的游戏”列表中选择需要下载的游戏如图 3-3-2-1

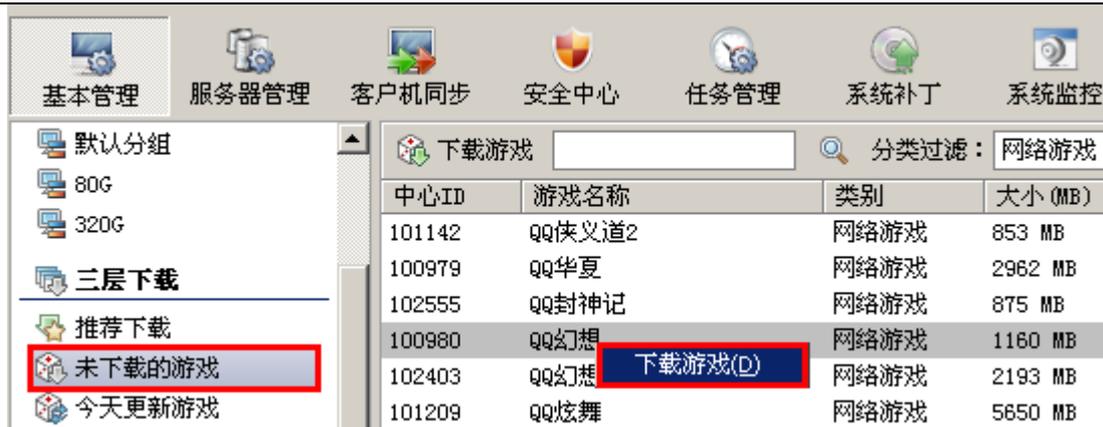


图 3-3-2-1

- 3.3.2.2. 中心没有的游戏，可以采用拖拽方式添加游戏，需要注意如拖拽添加的游戏 ID 为 0，不能实现三层更新。
- 3.3.2.3. 从信佑管理服务端【基本管理】-【游戏管理】点击【+】按钮，打开“添加游戏”界面，将指定的游戏主程序或者快捷方式拖拽到游戏列表中，确定添加即可。

3.4. 游戏索引

- 3.4.1. 索引更新是通过记录文件差异且将文件切片分割的更新模式，有效节约了游戏更新校验时间和大文件无须再完整对比拷贝。（特殊情况：如果文件头更新，需要全文件更新）。

- 3.4.1.1. 在【游戏管理】中，选择要索引的游戏，点击鼠标右键菜单选择【创建游戏索引】，通过【创建游戏索引】窗口对游戏创建索引。如图 3-4-1-1

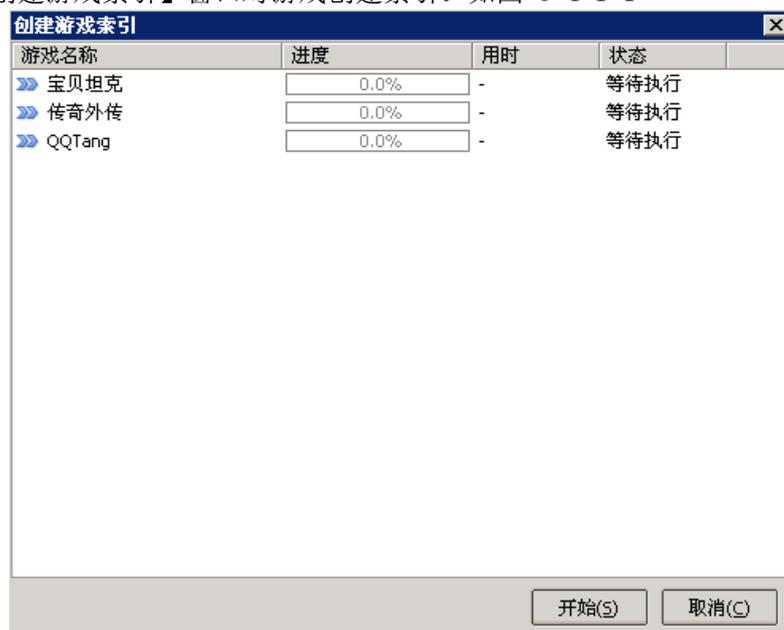


图 3-4-1-1

- 3.4.1.2. 注意：游戏首次添加(不含三层下载方式)需要创建索引，并且当服务器游戏数据被改变时(如手动在服务器运行游戏或者修改过游戏目录下文件内容，不含三层下载方式)也需要重新创建索引。

3.5. 图标索引

- 3.5.1. 当游戏图标出现错乱时，可以重新关联正确的游戏图标。

- 3.5.1.1. 在游戏管理列表中，鼠标右键选择【创建图标索引】，在“创建图标索引”窗口中创建图标索引。
- 3.5.1.2. 不建议通过远程桌面创建图标索引，可能会因此而导致客户端图标显示错误；若发生图标显示问题，请服务器本地登陆后重新生成图标索引。如图 3-5-1-2

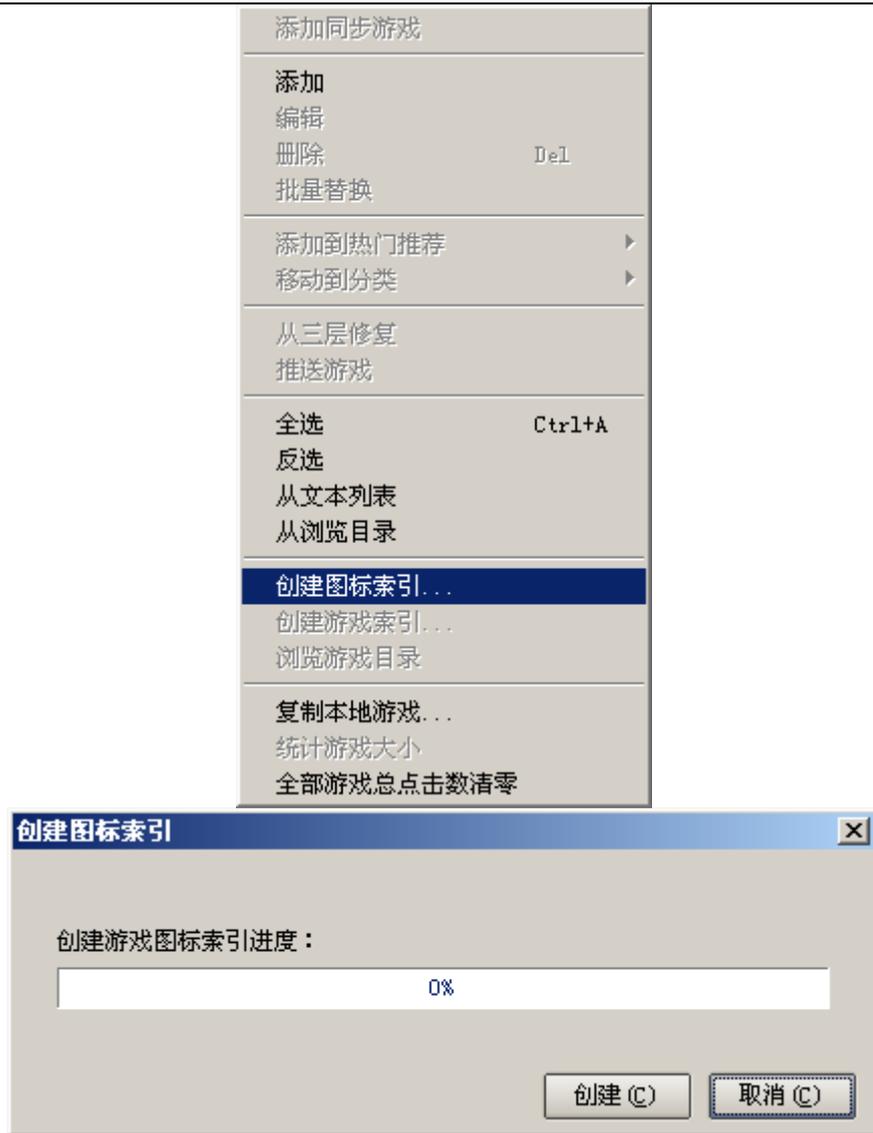


图 3-5-1-2

3.6. 分配游戏到客户机

- 3.6.1. 在游戏管理游戏列表中，选择单个或者多个游戏，将游戏分配给指定分组和本地磁盘或虚拟磁盘。只有将游戏分配给指定分组，对应分组的客户机菜单中才能正常显示游戏。如图 3-6-1

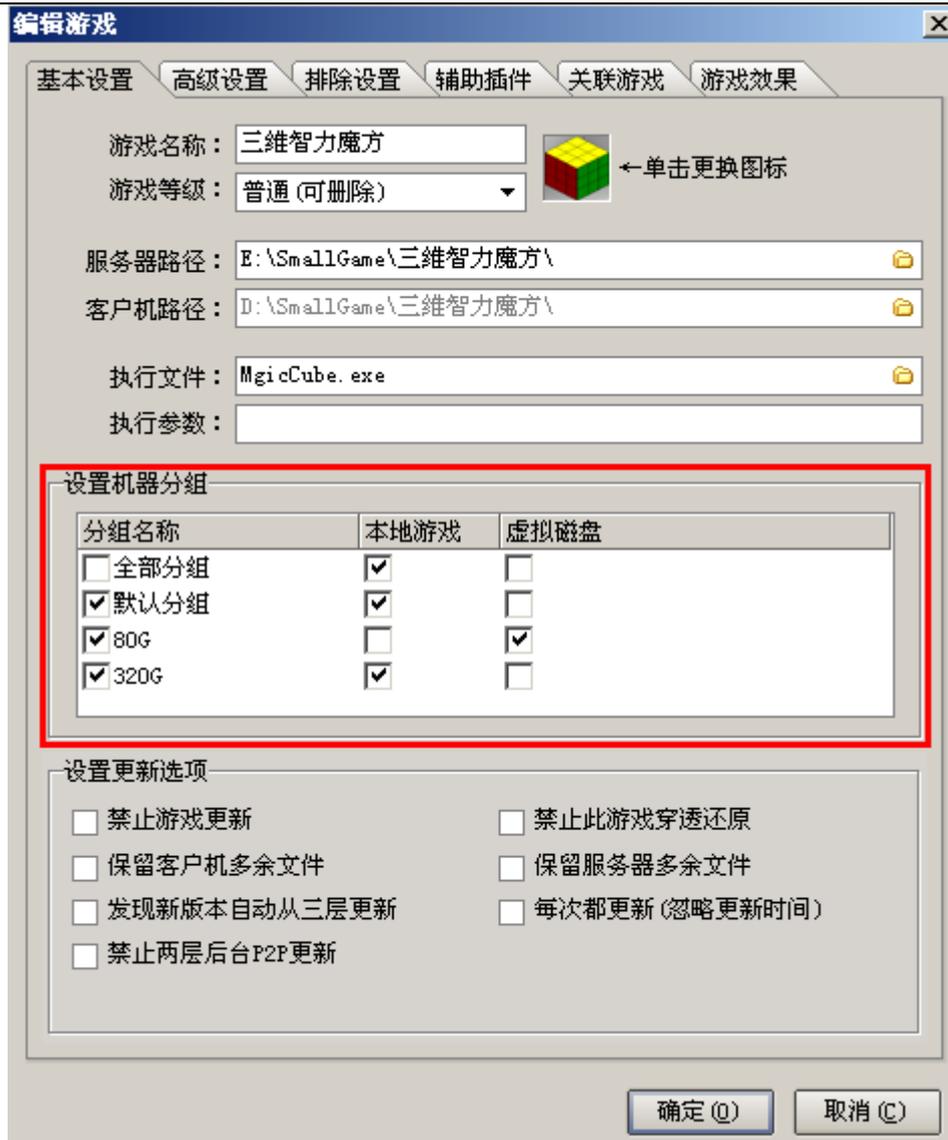


图 3-6-1

3.6.2. 当“本地游戏”变更到“虚拟磁盘”游戏时，确认前会提示用户是否删除客户机本地磁盘游戏，请根据情况选择。如图 3-6-2

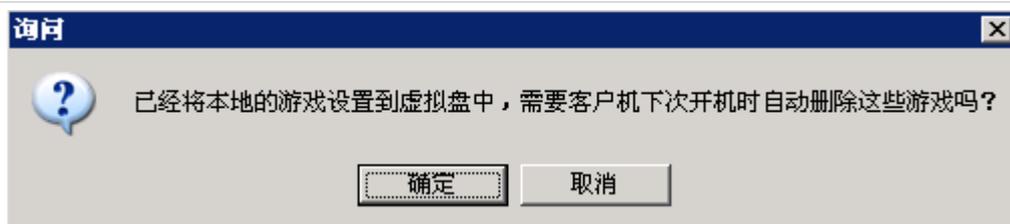


图 3-6-2

3.6.3. 注意：勾选“全部分组”后，当前游戏下分组都匹配“全部分组”所指定的“本地游戏”或“虚拟磁盘”。同时新添加分组，会自动继承“全部分组”设置，无须再手动指定游戏到新分组。

3.7. 编辑游戏属性

在游戏管理游戏列表中，双击指定游戏，可对游戏名称、游戏等级、图标、服务器路径、客户机路径、执行文件及参数重新编辑。其中游戏等级操作将影响到磁盘清理功能(参照“磁

盘清理功能”)。如图 3-7-1

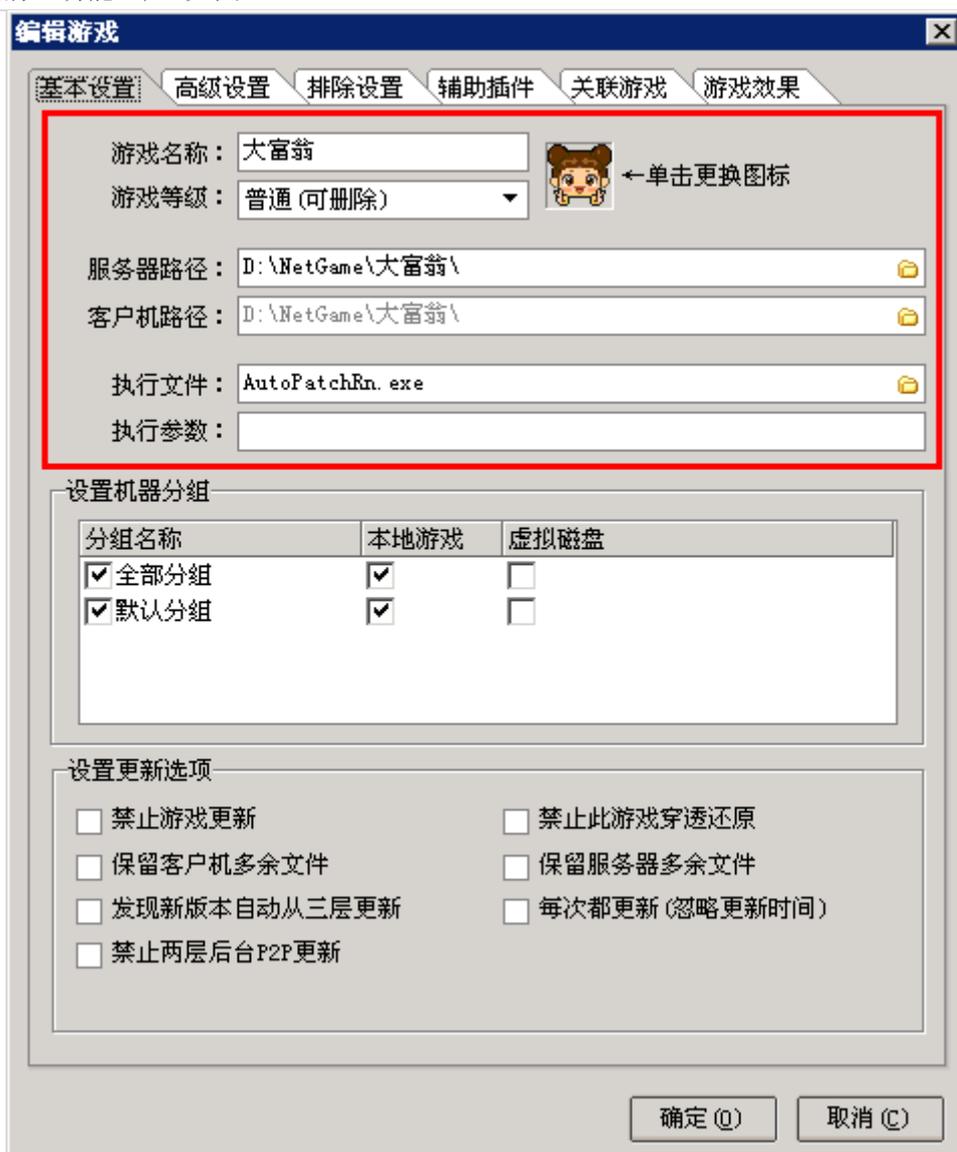


图 3-7-1

注意：当游戏服务器路径变更时，会提示你是否需要将游戏数据移动到新路径下面。如图 3-7-2

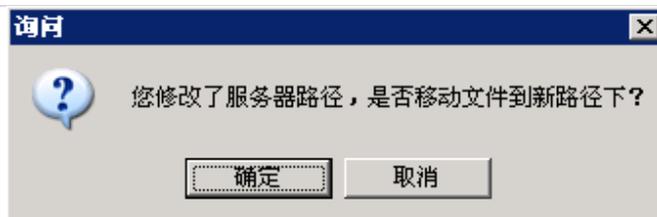


图 3-7-2

3.8. 批量替换路径

3.8.1. 当客户机游戏的路径不符合自己需求时，可进行批量更改。

在游戏管理游戏列表中，选定需要批量替换的游戏，鼠标右键点击【批量替换】菜单。如图 3-8-1

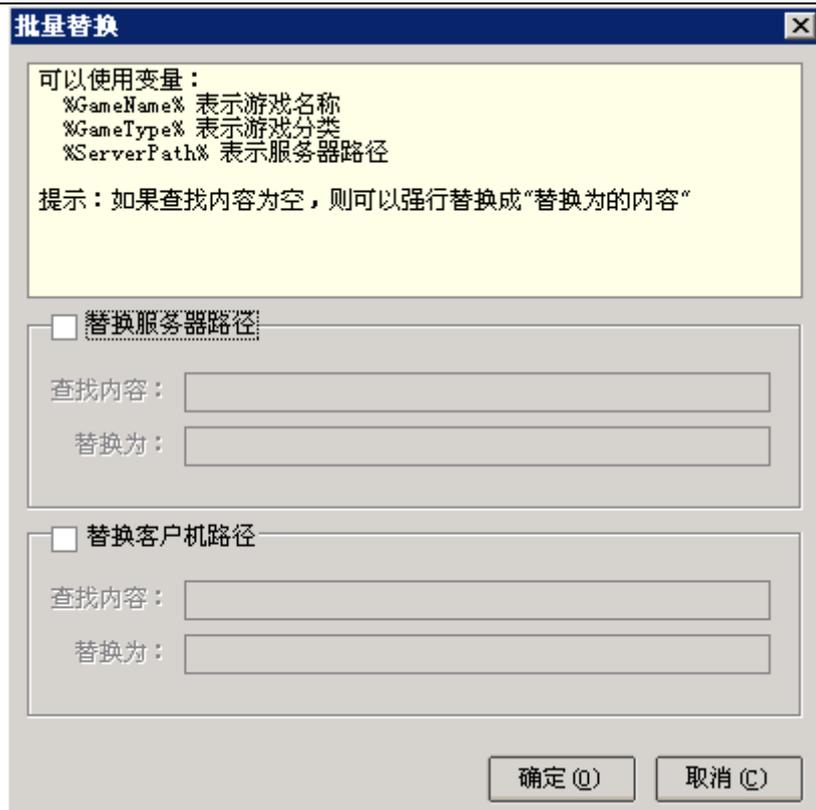


图 3-8-1

例如客户机实际网络游戏路径为：D:\Netgame\游戏名，而设定的路径为 D:\网络游戏\游戏名，可以使用“批量替换”，选择所有网络游戏，填写替换的路径(如上图)。

3.9. 热门推荐管理

单选或者多选游戏，鼠标右键选择【加入热门推荐】添加到热门推荐分类中。如图 3-9

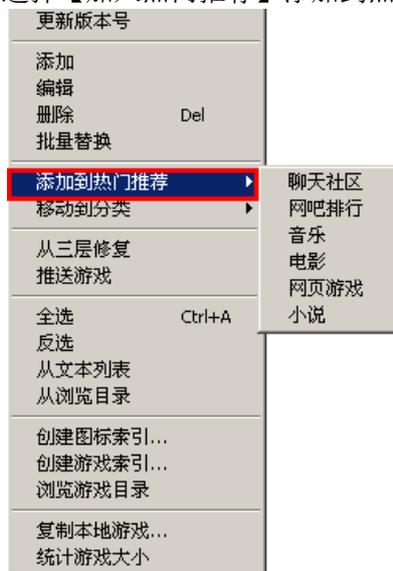


图 3-9

添加成功后，相关推荐游戏将在 90 秒后实时更新到菜单(或者重新打开菜单)，如下图所示分类。

3.10. 选择游戏高级技巧

3.10.1. 应用技巧：

此功能特别适合网维公司批量选择多个游戏，并对多个游戏实现编辑、修改游戏属性、更改本地磁盘或者虚拟磁盘、批量替换游戏路径及游戏更新相关设置。

3.10.2. 从文本列表选择:

在游戏管理列表中, 鼠标右键选择【从文本列表选择】菜单, 将打算选择的游戏列表(游戏名称)粘贴到窗口中, 从而实现自动选择。

应用技巧: 磁盘中游戏名称可以通过 Total Commander 工具复制文件名(Ctrl+F2)功能将目录复制到剪切板中待用。如图 3-10-2

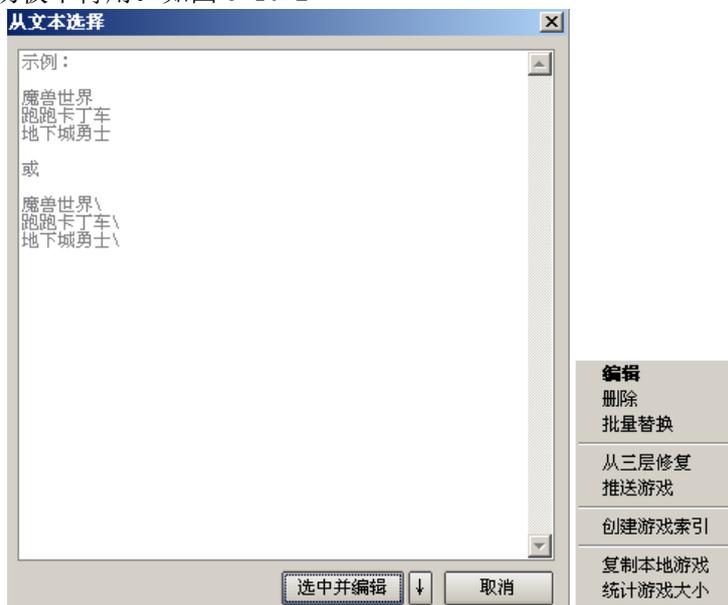


图 3-10-2

3.10.3. 从浏览目录选择:

在游戏管理列表中, 鼠标右键选择【从浏览目录选择】菜单, 通过浏览游戏分类目录方式实现自动选择游戏。如图 3-10-2

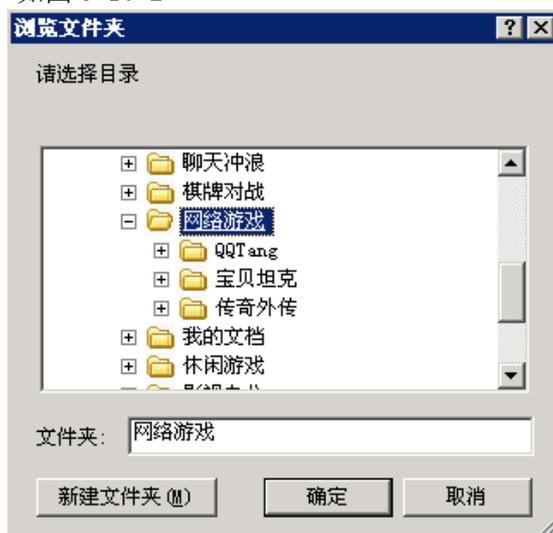


图 3-10-3

3.11. 复制游戏到其它硬盘

在游戏管理全部游戏中选择全部游戏, 鼠标右键选择【复制本地游戏】菜单, 实现将本地游戏, 或者指定游戏复制到指定目标盘符。

应用技巧: 此功能一般适合网维公司制作母盘时, 复制本地游戏到母盘中, 自动操作, 从而避免目录结构和数据差异。如图 3-11

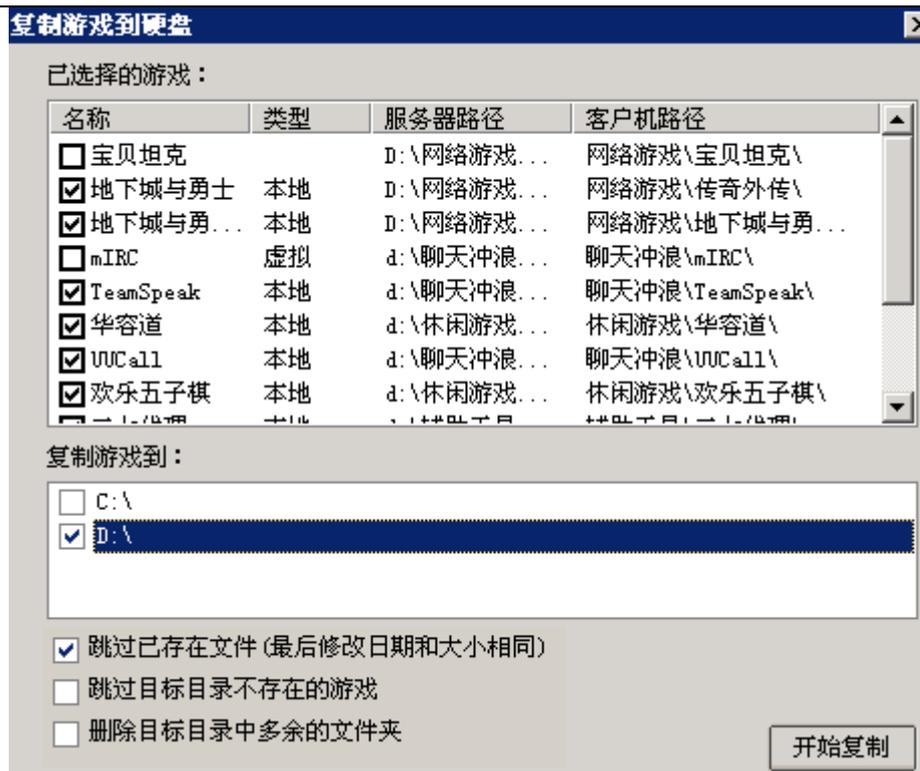


图 3-11

3.12. 删除游戏

选择要删除的游戏，鼠标右键选择【删除】菜单，可实现删除菜单中的快捷方式或者删除相应磁盘中的数据。如图 3-12

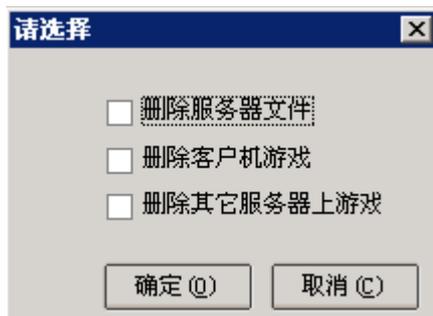


图 3-12

提示：信佑菜单数据改变在 90 秒或者客户机重新打开菜单后，即刻生效。客户机磁盘数据删除操作下次重启自动生效，服务器数据删除操作立即执行。

4. 客户端自动安装配置（配置精灵）

4.1. 功能介绍

信佑可提供客户机拷盘后自动配置 IP 地址等信息设置，如果希望全无人管理配置，客户机列表中须有客户机相关信息。具体操作步骤如下：

通过“系统设置\配置精灵”标签对配置精灵各项功能进行设置。

4.2. 还原设置(必选操作)

可根据客户机磁盘分区情况，勾选需要信佑还原保护的分区。
使用配置精灵必选设置。如图 4-2

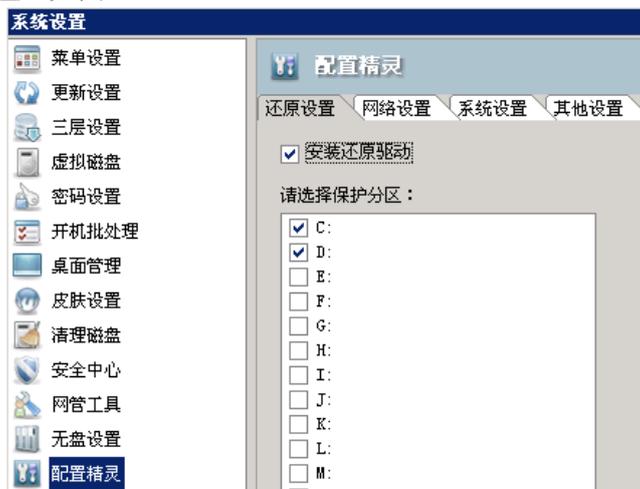


图 4-2

4.3. 网络设置(必选操作)

在此可以设置网吧客户机网络配置信息，其中包含：机器名前缀、IP 起始地址、子网掩码、网关、DNS 以及起始编号、机器总数、最大编号长度。

说明：下图包含相关信息即为：客户机的机器名是按照 PC001, PC002, PC003……PC200 的顺序命名，所对应的 IP 地址为 192.168.0.1, 192.168.0.2, 192.168.0.3……192.168.0.200 的顺序排列。并且机器名除前缀 PC 外为 3 位数字，不足三位自动补 0，网吧对应机器总数为 200。如图 4-3



图 4-3

4.4. 系统设置(可选操作)

重置服务状态：设置指定配置精灵配置后，相关系统服务开关或禁用状态。

LMhost 说明：Lmhosts 文件是一个静态文件，它可以帮助在不能响应 NetBIOS 名称查询广播的计算机上进行远程 NetBIOS 名称解析，其包含 NetBIOS 名称到 IP 地址的映射。它的功能与 Hosts 文件类似，不同的是 Hosts 文件可用将主计算机的 DNS 域名映射到它们的 IP 地址中去。

在配置精灵 Lmhost 设置中，可以通过设定机器名与 IP 匹配，从而避免无法通过机器名访问服务器的问题；设置添加后，软件会自动在客户机 Lmhost 中插入相关指定内容。比如说以上例子中电影服务器 IP 地址为 192.168.0.100，如果此处不设置 LMhost 会导致通过机器名访问异常情况。如图 4-4



图 4-4

4.5. 其它设置(可选操作)

安装后执行: 网管要实现配置精灵之外的需求, 可以通过此接口设置, 注意按照说明格式存放文件。

计费软件设置: 提供将常用计费软件添加到客户机启动项, 方便网吧做母盘时, 无须打开收费软件拷盘。(注意, PUBWIN 需要输入客户端程序安装目录。)

导出设置: 提供将“系统设置”功能设置导出备份功能。

注意: 恢复操作, 将 GUIConfig.ini 替换服务端 Share\Data 下同名文件即可; 或者施工期未安装服务端情况下, 将 GUIConfig.ini 文件替换客户端 Data 目录下使用。如图 4-5

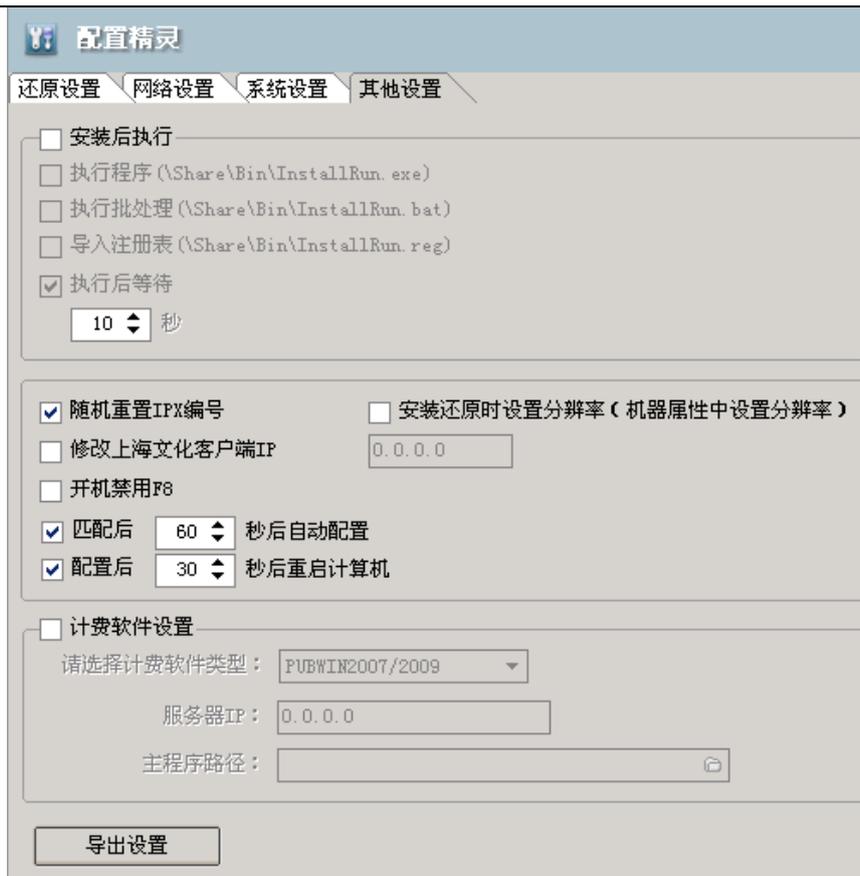


图 4-5

4.5.1. 客户机管理中包含机器列表：

配置精灵全自动配置 IP 地址的前提条件是信佑服务端客户机管理列表中必须包含该客户机机器名、IP、MAC(如果通过配置精灵手动输入机器编号方式配置客户机信息，不依赖此设置)。确保客户端和服务端都必须已经安装过 IPX 协议。

参见“客户机分组”中添加客户机方法。

4.5.2. 客户端安装时勾选“安装完毕后配置网络及安装还原”：

网吧不使用配置精灵配置网吧客户机信息，可不用勾选；建议使用。

配置精灵执行文件位置“信佑客户端安装目录\Bin\InstallTool.exe”。如图 4-5-2

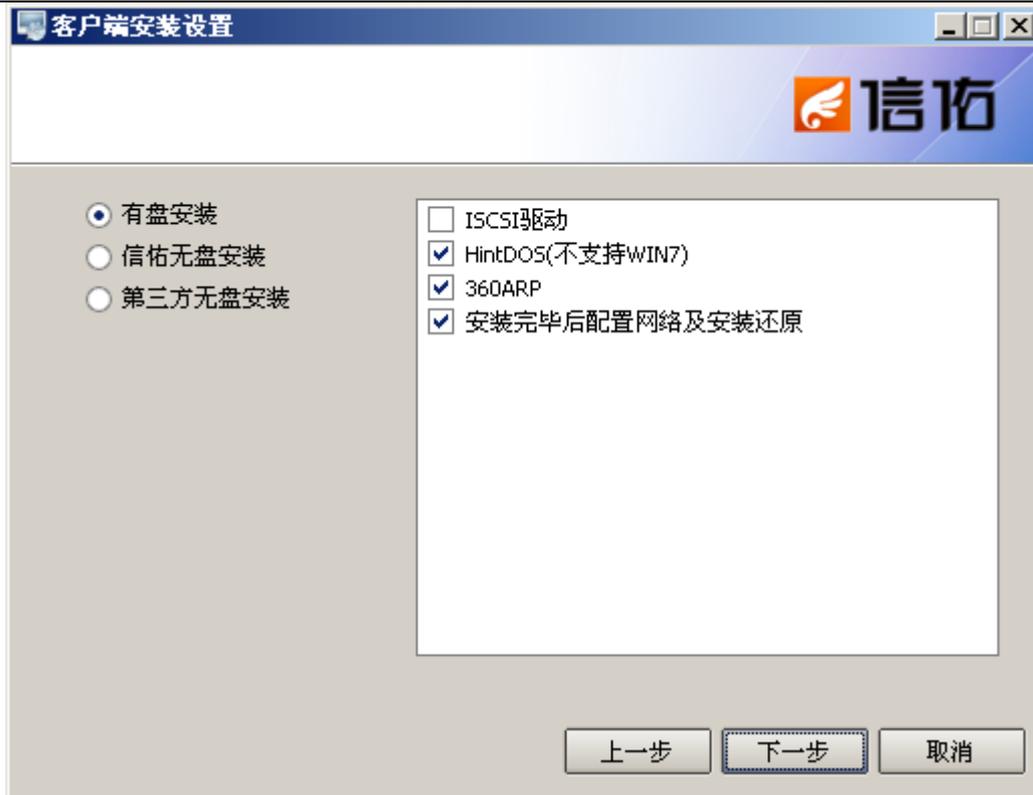


图 4-5-2

4.5.3. 拷盘后配置客户机：

4.5.3.1. 全自动配置：

如果满足以上所有条件，母盘网克部署完毕后自动重启机器，进入全自动网吧信息配置状态。如图 4-5-3-1



图 4-5-3-1

一般适应营业状态网吧，或者二次部署实施的网吧。假如暂时不想配置客户机相关信息，可以取消操作。

4.5.3.2. 手动输入配置:

一般是部署在新网吧或者无法收集机器列表信息(机器名、IP、MAC)的网吧使用。在“请输入计算机编号”中输入符合服务端“系统设置\配置精灵”中网络设置规则的机器编号, 实现自动配置网吧客户机信息。如图 4-5-3-2



图 4-5-3-2

5. 二层更新

5.1. 主动更新

通过点击信佑客户端游戏快捷方式, 实现用户方式的主动更新。如图 5-1



图 5-1

5.2. 后台更新

5.2.1. 后台更新必须开启 P2P 功能。如图 5-2-1

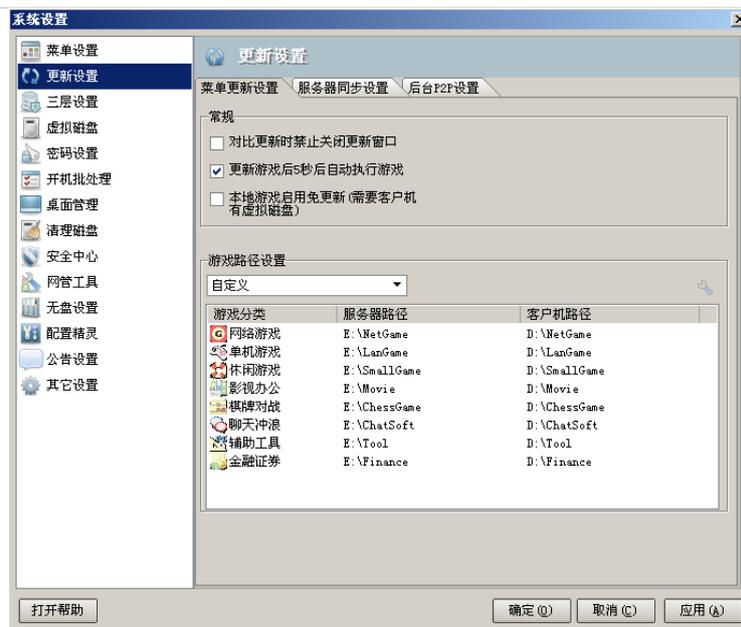


图 5-2-1

5.2.2. 信佑更新平台游戏中凡设置为“本地磁盘”，并且“启用后台 P2P 功能”、未“禁止游戏更新”，当三层游戏更新后(或者选中游戏右键“更新版本号”)，会自动添加到后台更新。此

功能设置对网吧所有客户机有效，非在线机器，开机后会开始更新，从而可实现二层更新无人管理。同时三层更新会触发服务器同步。如图 5-2-2



图 5-2-2

5.2.3. 后台更新游戏可以通过“推送/后台报告”查询更新结果，未完成和失败任务，可以通过“重新启动失败任务”功能让软件再次更新。如图 5-2-3



图 5-2-3

5.3. 推送游戏

推送游戏功能与后台更新类似，其优先级高于后台更新，低于客户机主动更新，可选择对指定机器操作。一般适合网维公司批量部署客户机游戏或者网管通过服务端将指定游戏更新到指定在线客户机，以满足网吧顾客立即需要。同时为了方便网吧推送指定非游戏文件到客户机，比如 GHO 文件，用户也可以使用推送游戏功能(直接点击任务列表中添加文件夹小图标，将指定文件夹下文件推送到客户机指定位置。注意，不支持直接推送根目录)。

注意，如果推送列表中机器不在线，可设置重试次数为-1，从而实现机器上线后自动同步。

5.3.1. 通过客户机同步“推送/后台”功能中“+”按钮添加推送游戏更新任务，在推送界面中选择要推送的游戏。如图 5-3-1



图 5-3-1

5.3.2. 并选择目标机器，确定后立即通过 P2P 方式更新游戏。如图 5-3-2



图 5-3-2

5.3.3. 注意：推送游戏也可以通过游戏管理中选择游戏，右键选择【推送游戏】操作。如图 5-3-3



图 5-3-3

5.3.4. 推送游戏可以通过“推送/后台报告”查询更新结果，未完成和失败任务，可以通过“重新启动失败任务”功能让软件再次更新。如图 5-3-4



图 5-3-4

5.4. 免更新运行游戏

- 5.4.1. 免更新功能：一种介于虚拟磁盘和本地磁盘之间的数据交换技术。当服务器虚拟磁盘游戏为新版本，本地无论是什么版本，都可以实现“即点即玩”，让用户体验“零”等待娱乐解决方案。
- 5.4.2. 通过“系统设置\更新设置”启用“本地游戏启用免更新”。注意，免更新功能需要配合虚

拟磁盘使用，并且自动启用后台 P2P 功能，在用户正常使用客户机游戏的同时，服务器会自动小流量的更新客户机游戏。如图 5-4-2

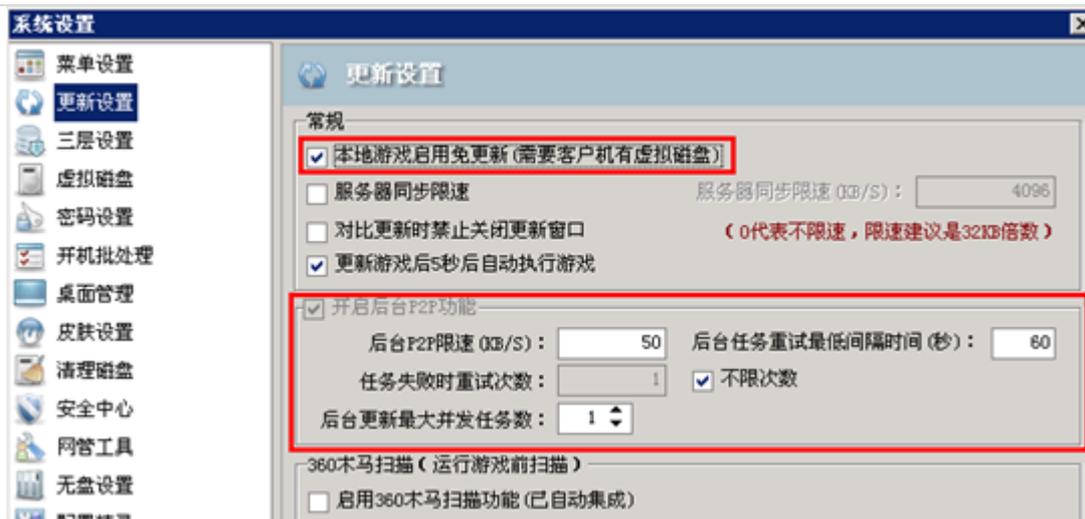


图 5-4-2

5.5. 更新高级用法

5.5.1. 通过单选或多选游戏，可实现对相关游戏高级设置。如下图所示：如图 5-5-1

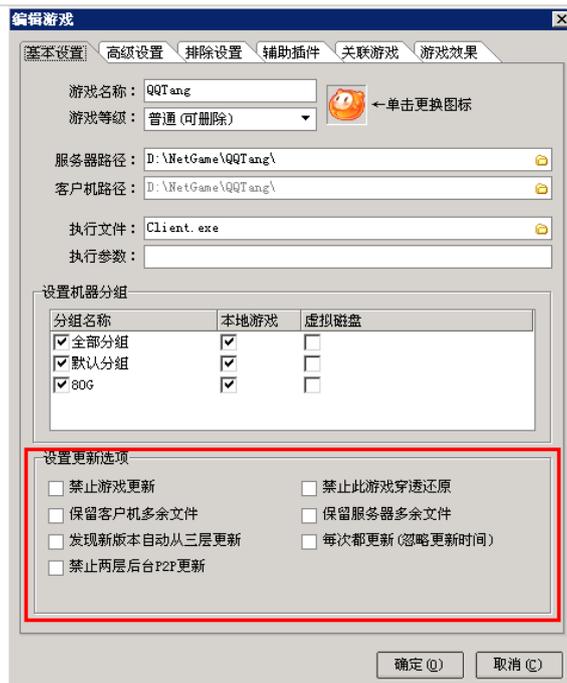


图 5-5-1

- 5.5.2. 禁用游戏更新：打开游戏菜单，不判断游戏是否最新版本，直接运行游戏，一般网吧可以设置本地单机游戏以及本地机器相关软件。
- 5.5.3. 每次都更新(忽略更新时间)：打开游戏菜单只校验更新时间(客户机游戏目录下 XSVER.TXT)，忽略索引，更新差异数据到客户机。所有使用了辅助插件工具的都需要勾选此选项。
- 5.5.4. 禁止此游戏穿透还原：禁止当前游戏更新后穿透还原保存。
- 5.5.5. 禁止同步到其他服务器：此功能设置禁止当前游戏通过服务器同步功能把数据同步到其它服务器。
- 5.5.6. 禁止后台更新：禁用单个游戏后台更新功能。

5.6. 客户机磁盘清理

- 5.6.1. 在“系统设置\清理磁盘”中点击【客户机】标签，可设置客户机磁盘清理操作，同时客户机磁盘清理操作在二层更新游戏时，实时生效。如图 5-6-1

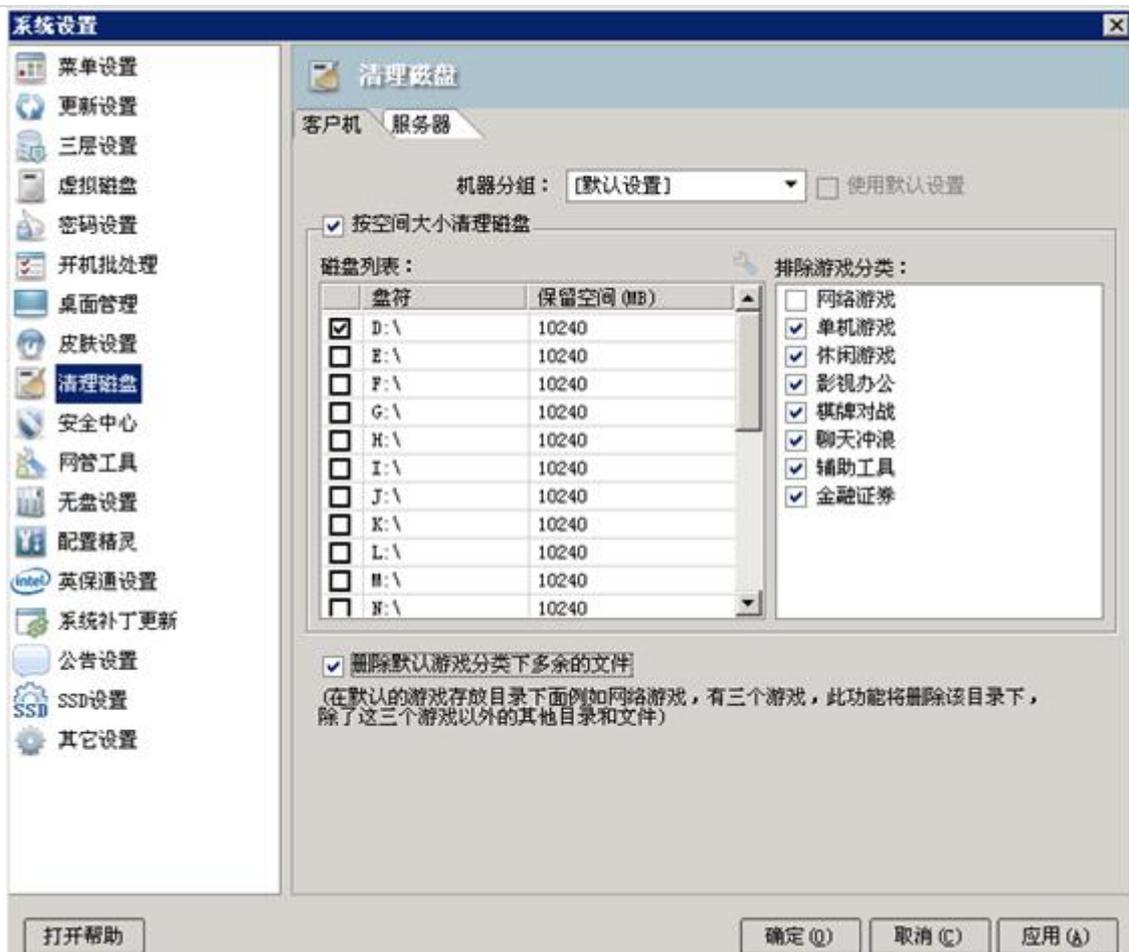


图 5-6-1

5.6.2. 清理规则

- 5.6.2.1. 开机时客户端判断磁盘空间小于保留空间后，自动删除未被排除的分类中游戏等级允许删除和游戏热门度最低的游戏。
- 5.6.2.2. 二层更新游戏时，当判断磁盘实际剩余空间低于更新量，实时删除未被排除的分类中游戏等级允许删除和游戏热门度最低的游戏。注意，不开启磁盘清理功能，当游戏更新时磁盘空间不足也会自动删除低等级或热门度最低的游戏。

6. 三层更新

6.1. 相关设置

通过“系统设置\三层更新”对三层更新进行相关设置。

外网带宽不高的网吧建议限制三层下载速度，同时减少同时进行下载游戏的数量。

ADSL 用户可以启用 ADSL 宽带线路，可缓解带宽紧张难题。

为了加快三层下载速度，建议在路由设置映射端口到迅闪服务器，并勾选“启用端口映射”功能，再重启服务端程序。注意，设置端口请避免使用被电信等运营商屏蔽或者限速的端口。如图 6-1

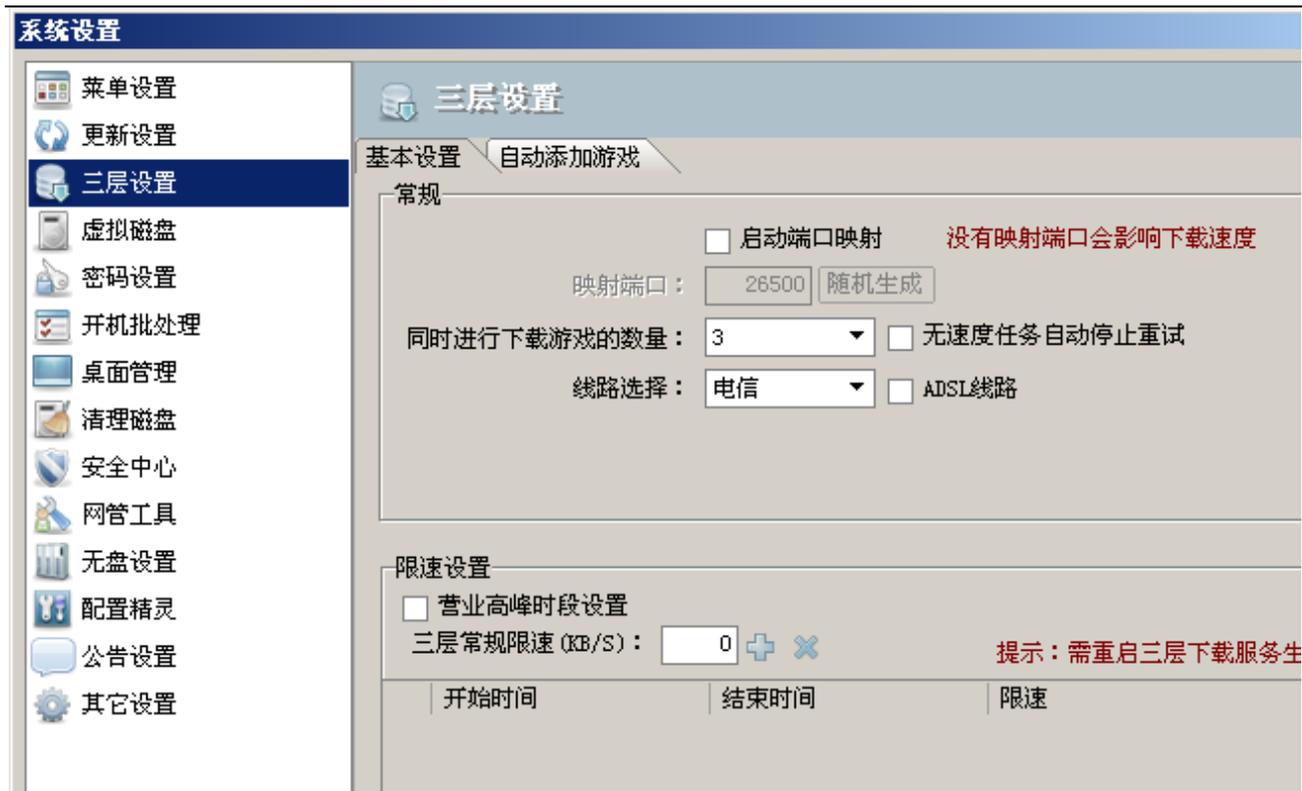


图 6-1

6.2. 手动下载新游戏

从信佑管理服务端“基本管理\三层下载\未下载的游戏”列表中选择需要下载的游戏，鼠标右键选择【下载游戏】按钮。

服务器路径和客户机路径会自动按照“系统设置”中的更新设置路径存储游戏数据。

如果已经设置了虚拟磁盘(或节点服务器)会自动勾选相应服务器，如果另外服务器不需要此游戏，请自行取消勾选。该设置自动记忆上次设置。如图 6-2

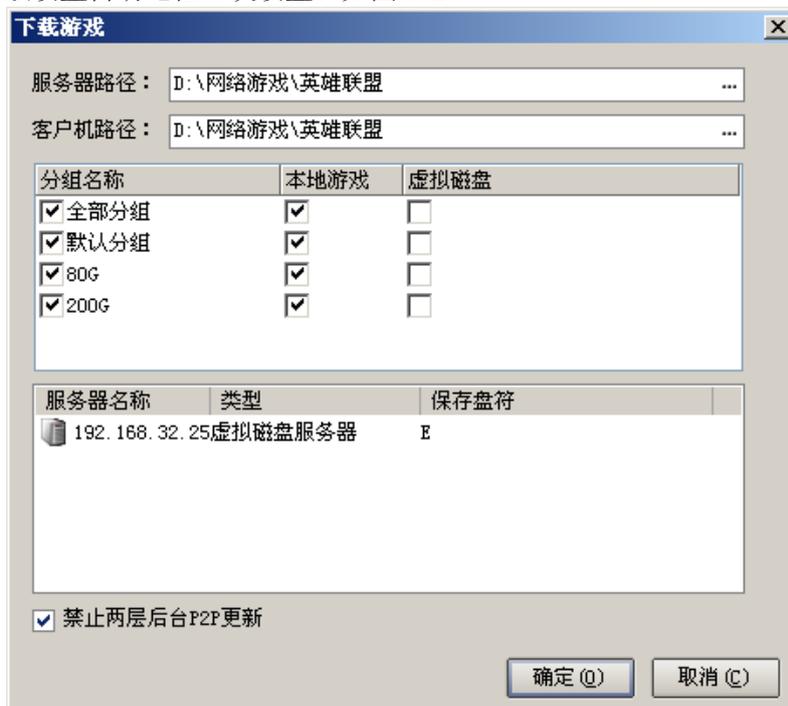


图 6-2

6.3. 手动修复已有游戏

当服务器本地游戏数据存在异常，可以通过选中相关游戏后鼠标右键点击【三层修复】菜单，游戏将自动添加到三层下载列表，并与官网对比并下载差异数据。如图 6-3

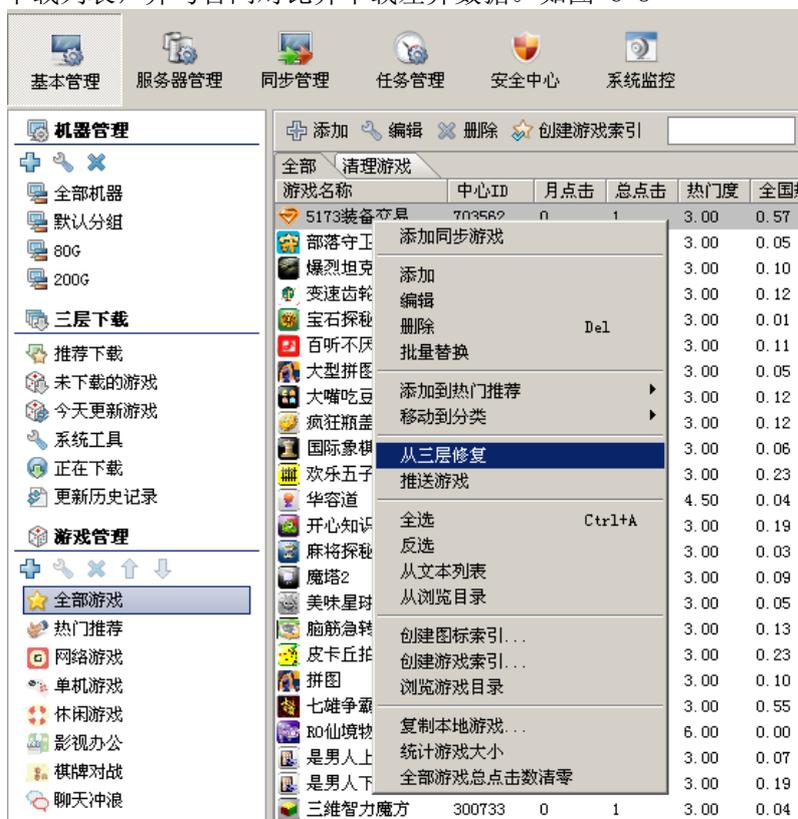


图 6-3

6.4. 自动下载新游戏

通过“系统设置\三层设置”“自动添加游戏”标签设置自动下载游戏。信佑能按照指定条件自动从官网下载游戏，并可指定保存到本地磁盘或虚拟磁盘。如图 6-4

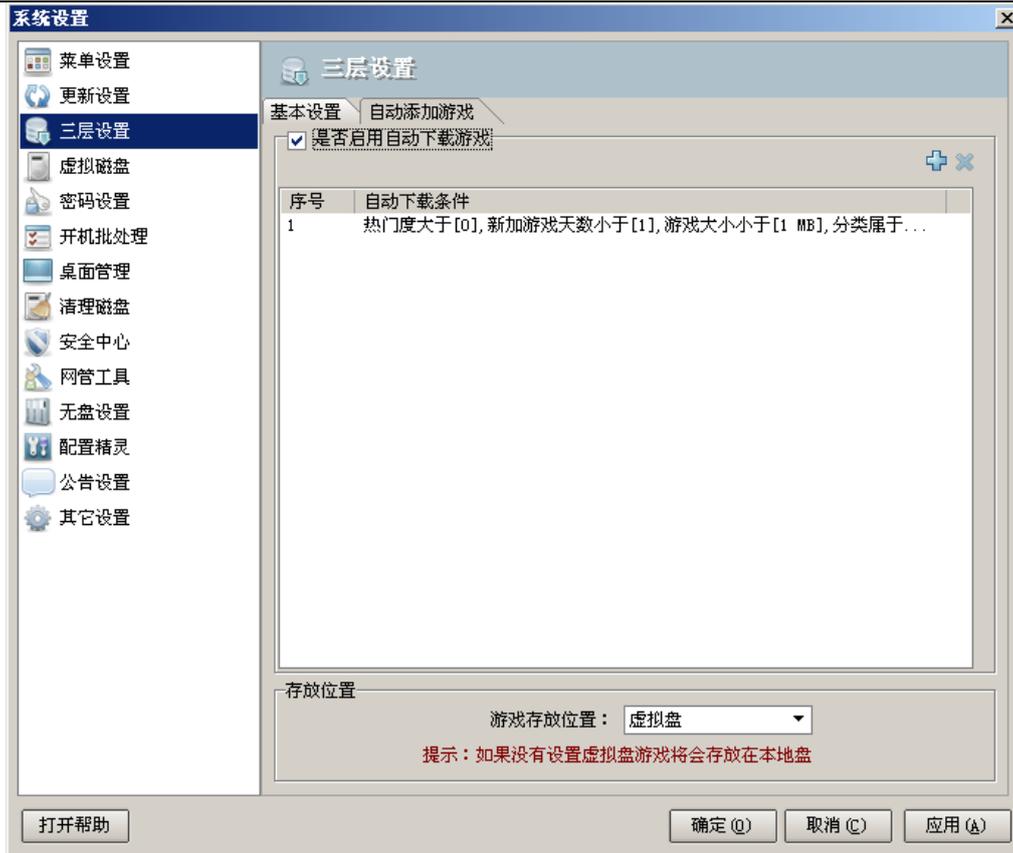


图 6-4

6.5. 自动更新已有游戏

单选或者多选指定游戏，勾选游戏编辑中“发现新版本自动从三层更新”后，当信佑官网游戏升级后信佑服务器游戏将自动升级到最新版本，同时如果配合后台更新功能，将完美实现网吧全自动游戏更新。如图 6-5

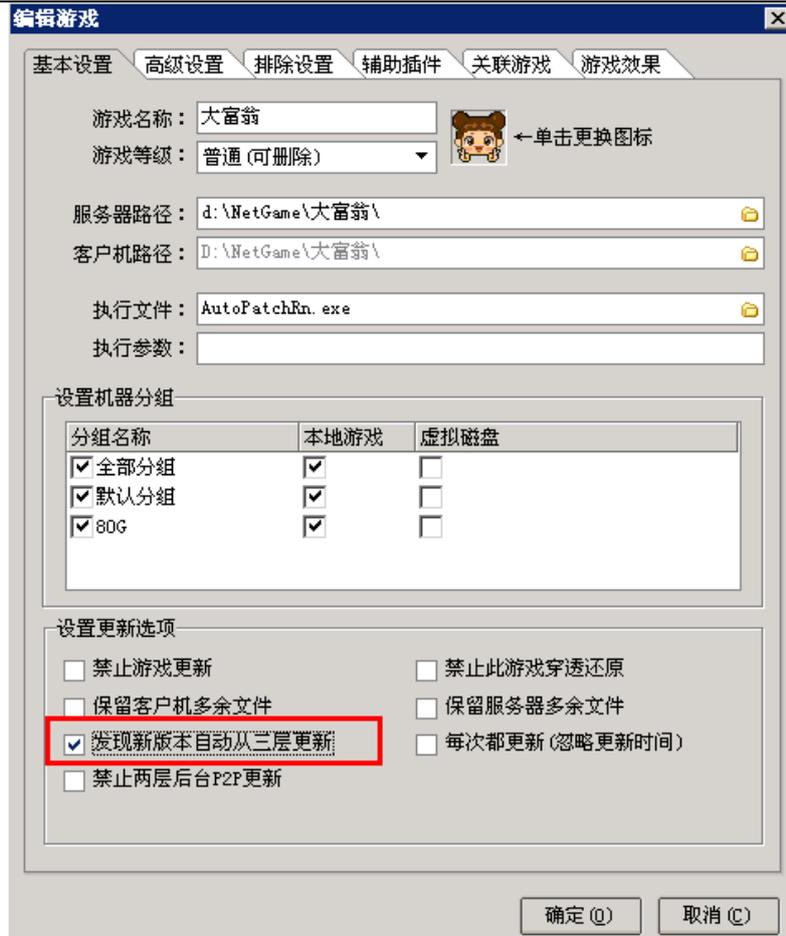


图 6-5

6.6. 空间不足自动删除游戏

在“系统设置\清理磁盘”中点击【服务器】标签，可设置服务器按条件进行磁盘清理操作。如图 6-6

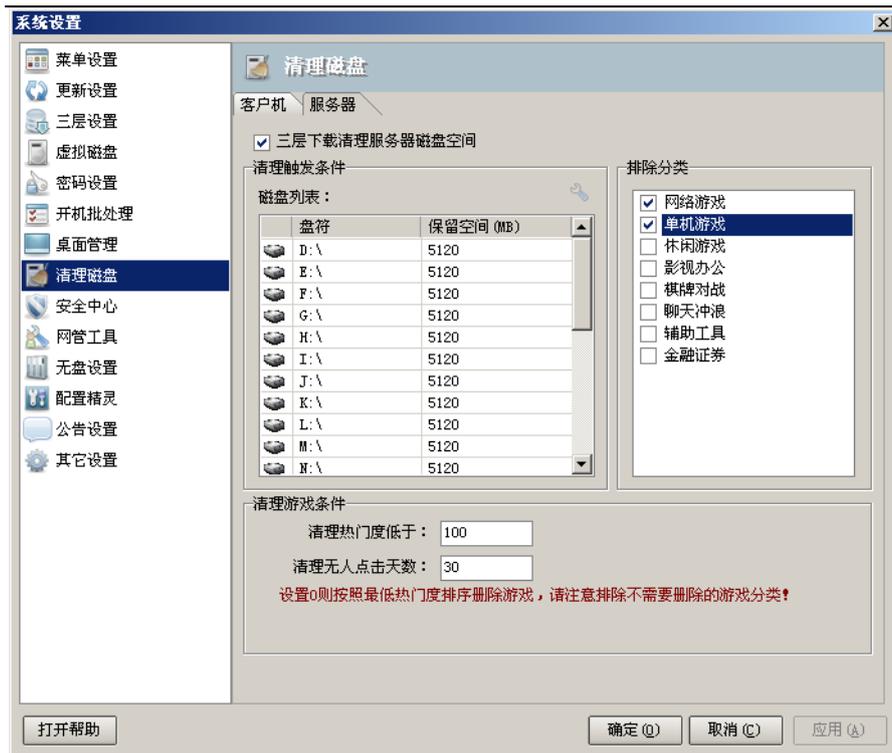


图 6-6

7. 虚拟磁盘

7.1. 服务器安装

7.1.1. 准备工作:

注意：早期 LINUX 二代虚拟磁盘升级，请参照知识库 [10051001]

通过信佑官方网站下载 Linux 虚拟磁盘服务端安装 ISO 文件，并刻录成启动光盘；

准备 Linux 虚拟磁盘服务器(含安装 Linux 系统硬盘和存放游戏数据硬盘、光驱)；

将光驱和安装系统硬盘正确接入服务器，且此时不能接存放游戏数据的硬盘(或阵列)。

注意，如果 Linux 系统无法识别到硬盘，请在 BIOS 中将“Integrated Peripherals\On-Chip SATA Mode”改成 Auto 模式。

建议做好系统后配置阵列。

7.1.2. 系统安装:

7.1.2.1. 光盘插入光驱后，直接回车默认安装。如图 7-1-2-1

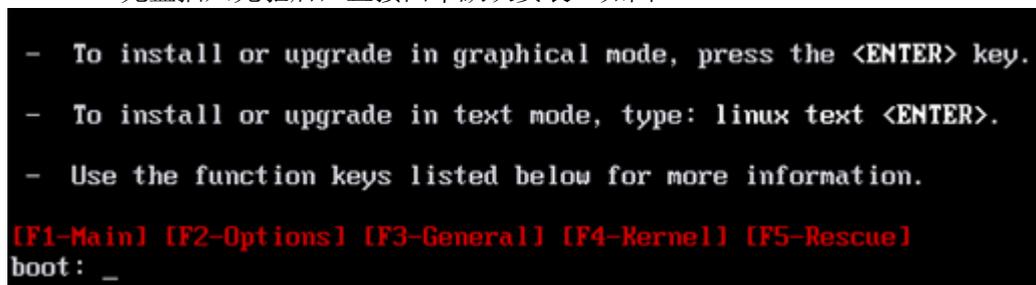


图 7-1-2-1

7.1.2.2. 系统提示输入 root 密码后，自动安装结束，并进入配置状态。如图 7-1-2-2



图 7-1-2-2

7.1.2.3. 安装结束后，系统自动重启，同时可以关闭计算机电源，此时可以把数据盘接上然后开机。输入系统密码后默认自动启动虚拟磁盘配置程序。(如果后期需要设置，请手动输入 hintsys 命令执行)如图 7-1-2-3



图 7-1-2-3

7.2. 网络设置

选择 network Set TCP/IP Address 进行网络设置。提示：Linux 系统中网卡标识（类似 Windows “本地连接”）一般是 eth0(第一块网卡)，eth1(第二块网卡)，eth2(第三块网卡)。

7.2.1. 设置 IP 地址。如图 7-2-1

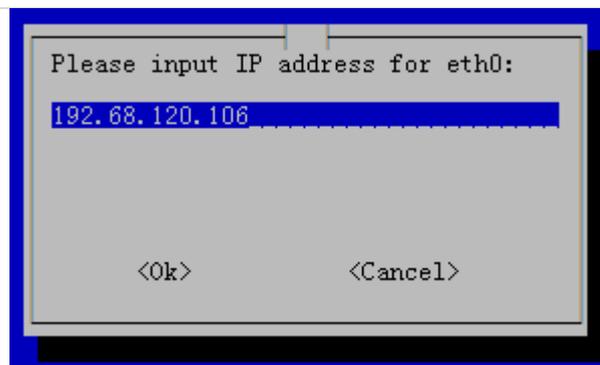


图 7-2-1

7.2.2. 设置子网掩码如图。7-2-2

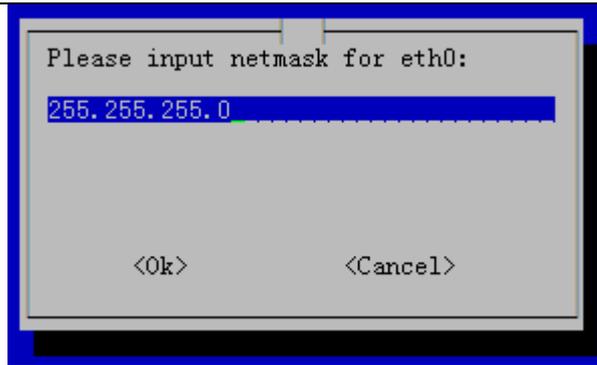


图 7-2-2

7.2.3. 设置网关 IP。如图 7-2-3

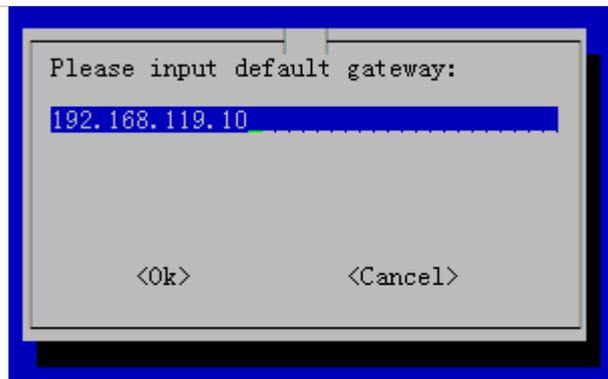


图 7-2-3

7.2.4. 设置 DNS。如图 7-2-4

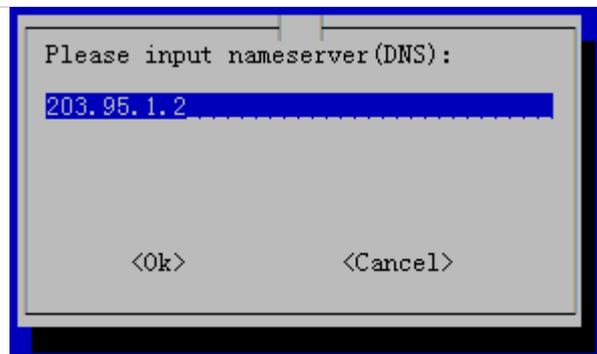


图 7-2-4

7.3. 服务端设置

7.3.1. 服务器添加:

点击【服务器管理】在虚拟盘服务器列表中点击【+】添加服务器，选择服务器类型为“虚拟磁盘服务器”，操作系统为“Linux 系统”，服务器 IP 地址为安装的 Linux 虚拟磁盘服务器 IP 地址，Root 密码为安装 linux 时输入的 Linux \root 密码。如图 7-3-1



图 7-3-1

7.3.2. 磁盘设置。如图 7-3-2



图 7-3-1

7.3.3. 阵列设置:

硬阵列或单块磁盘跳过此步骤。

7.3.3.1. 点击【阵列设置】按钮。如图 7-3-3-1



图 7-3-3-1

7.3.3.2. 选择需要穿件软阵列的磁盘后点击【创建】按钮，弹出创建阵列提示。如图 7-3-3-2

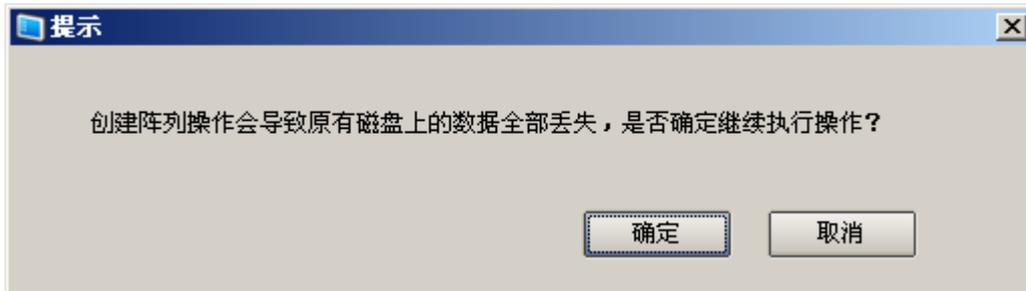


图 7-3-3-2

7.3.3.3. 点击【确定】按钮确认并开始创建阵列，点击【取消】则返回磁盘选择见面。如图 7-3-3-3



图 7-3-3-3

7.3.3.4. 在阵列列表中选择阵列点击【移除】按钮可将阵列解除。如图 7-3-3-4



图 7-3-3-4

7.3.4. 磁盘作用设置:

7.3.4.1. 在磁盘管理界面选择磁盘后点击【磁盘设置】或者对选中磁盘右键并选择【设置为数据盘】。如图 7-3-4-1



图 7-3-4-1

7.3.4.2. 选择映射到本地的盘符:

提示: 作为同步游戏的目标磁盘使用, 如果需要同步游戏, 必须设置数据盘并选择映射盘符。如图 7-3-4-2

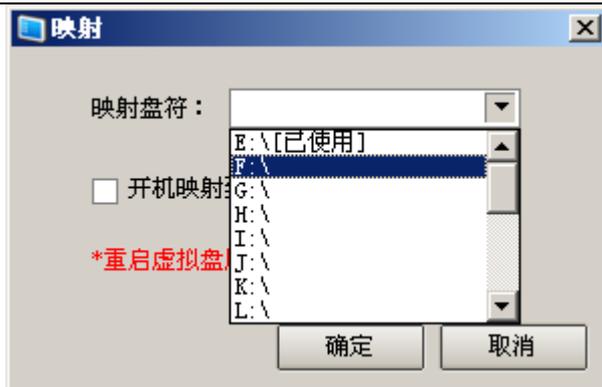


图 7-3-4-2

- 7.3.4.3. 设置是否开机映射磁盘（开机自动映射磁盘到管理段，不用认为干预）。
第一次设置作用时请根据实际情况选择是否需要格式化磁盘。如图 7-3-4-3



图 7-3-4-3

7.3.5. 磁盘映射/断开:

设置开机映射磁盘后，每次开启自动映射磁盘。

未映射的磁盘选择磁盘后点击【映射】按钮，系统将会自动将磁盘映射为设置的盘符。如图 7-3-5



图 7-3-5

7.4. 选择出盘方式

通过“系统设置\虚拟磁盘”界面可设置虚拟磁盘出盘方式，注意，此设置对所有分组客户机有效。如图 7-4

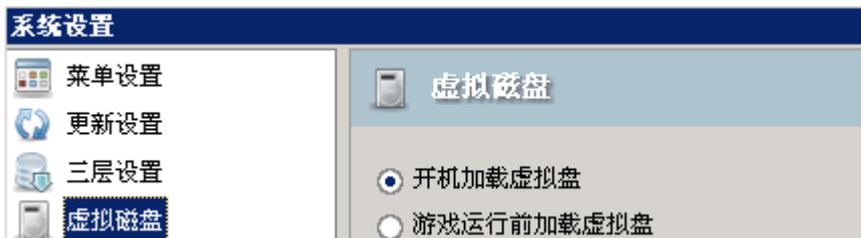


图 7-4

7.5. 分配游戏

7.5.1. 选择需要操作的虚拟盘服务器，点击【游戏管理】。如图 7-5-1



图 7-5-1

7.5.2. 设置默认分配游戏盘符。如图 7-5-2



图 7-5-2

7.5.3. 选择置顶游戏，点击【分配游戏】按钮将游戏分配到指定磁盘。如图 7-5-3



图 7-5-3

8. 信佑 Linux 无盘

8.1. 部署环境

8.1.1. 硬件配置:

网吧类型	小型网吧	中型网吧	大型网吧
客户机负载数	50	100	150
客户机最大负载数	80	140	200
CPU	G620 以上 *1	E3 1230 以上	E3 1230 以上
内存	4G DDR3 *2	8G DDR3 ECC *2	16G DDR3 ECC *2
系统盘	企业级 SATA 500G *1	企业级 SATA 500G *1	企业级 SATA 500G *1
回写盘	企业级 SATA 500G *1	固态硬盘 120G *2 (分盘)	固态硬盘 120G *3 (分盘)
数据盘	企业级 SATA 1000G *1	企业级 SATA 500G *3 (阵列)	SAS 450G *3 (阵列)
SSD 二级缓存	可选固态硬盘 80G *1	可选固态硬盘 120G *1	可选固态硬盘 120G *1
网卡	千兆	千兆 *2	千兆 *4

8.1.2. 准备工作:

通过信佑官方下载页面下载最新 Linux 无盘 ISO、无盘安装盘制作工具。

8.2. 安装 U 盘制作

8.2.1. 运行无盘安装制作工具:

选择 Linux 无盘 ISO 文件。如图 8-2-1

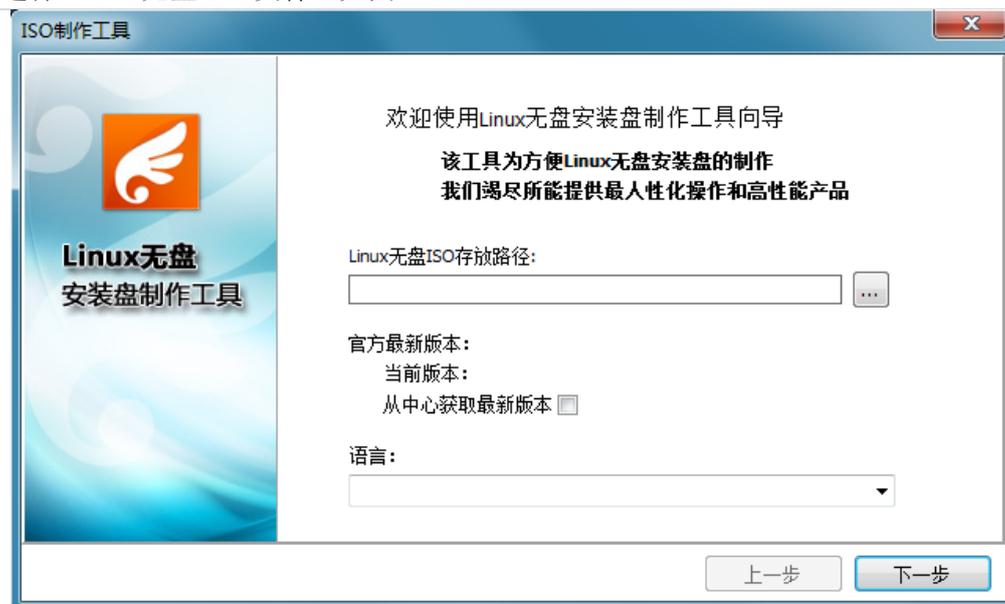


图 8-2-1

8.2.2. 设置无盘服务器配置: 如图 8-2-2



图 8-2-2

8.2.3. 安装设置：如图 8-2-3



图 8-2-3

8.2.4. 安装完成：如图 8-2-4

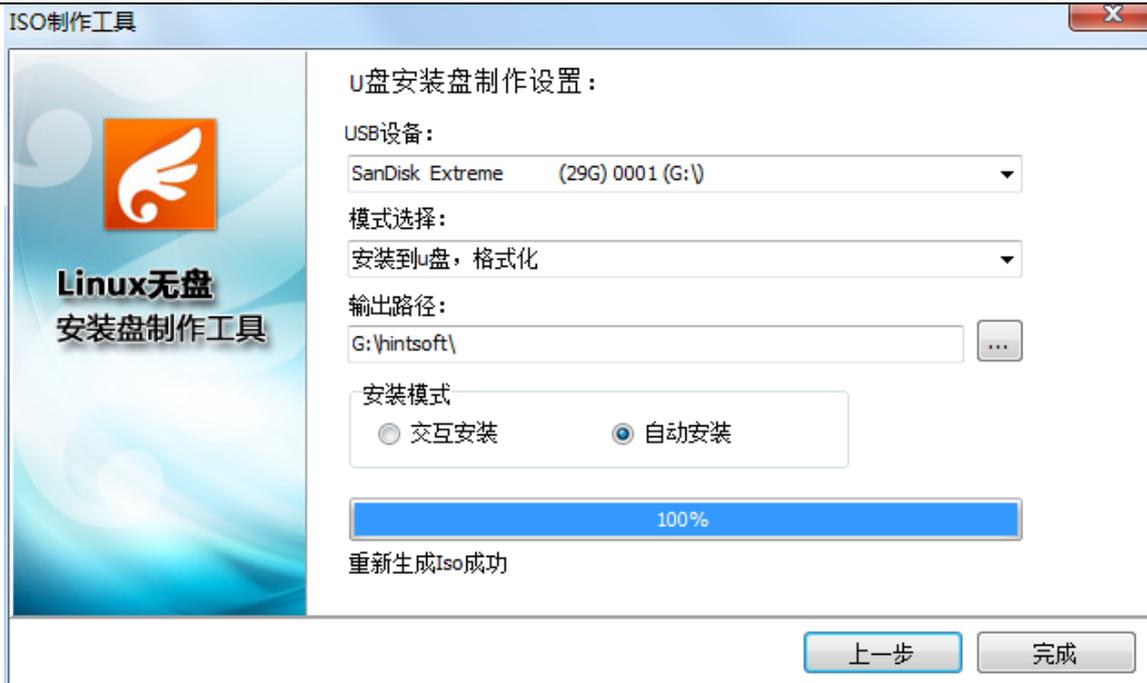


图 8-2-4

8.3. 服务器安装

8.3.1. 准备工作:

将服务器设置为从U盘启动;
将U盘插入服务器, 设置从U盘启动;
启动服务器后自动完成安装操作。

8.3.2. 服务器语言选择:

根据用户实际用到的文字情况选择。如图 8-3-2



图 8-3-2

8.3.3. 系统磁盘选择:

选择Linux系统安装目标磁盘。如图 8-3-3



图 8-3-3

8.3.4. 设置 Linux 数据分区大小:

建议使用范围：4096-13282。如图 8-3-4

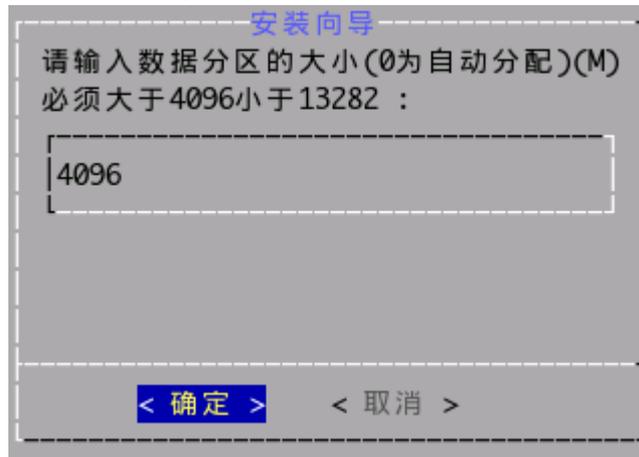


图 8-3-4

8.3.5. 设置服务器名:如图 8-3-5



图 8-3-5

8.3.6. 设置网卡 IP:如图 8-3-6

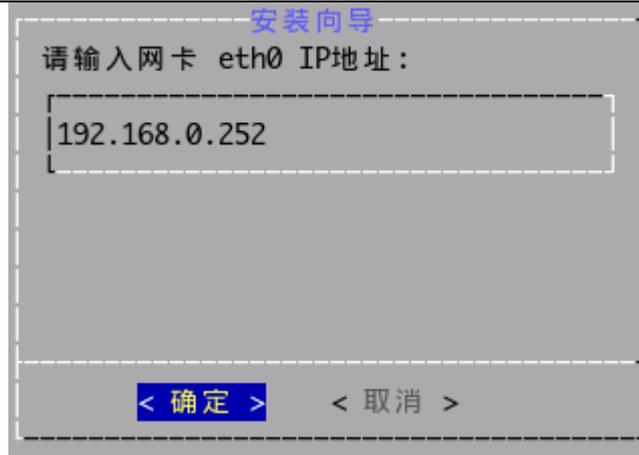


图 8-3-6

8.3.7. 设置子网掩码:如图 8-3-7

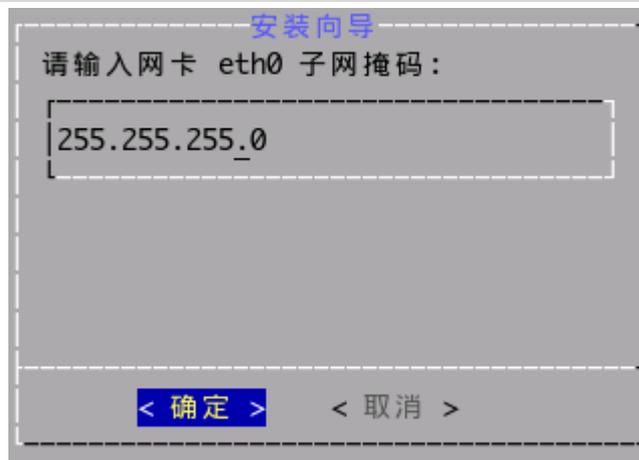


图 8-3-7

8.3.8. 设置网关地址。如图:8-3-8



图 8-3-8

8.3.9. 设置 DNS 地址:如图 8-3-9

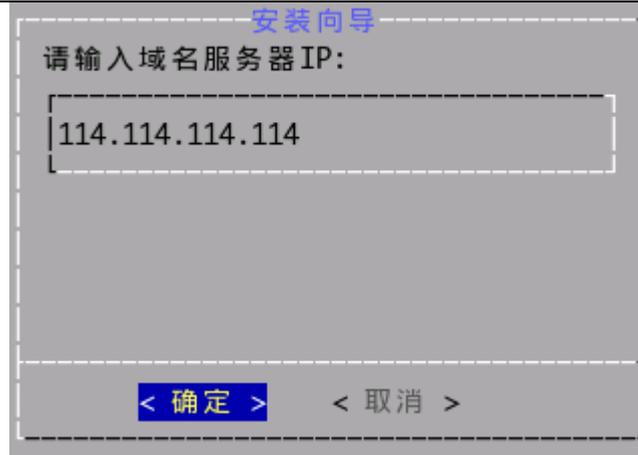


图 8-3-9

8.3.10. 设置服务器 root 密码。如图 8-3-10



图 8-3-10

8.3.11. 开始安装 linux。如图 8-3-11

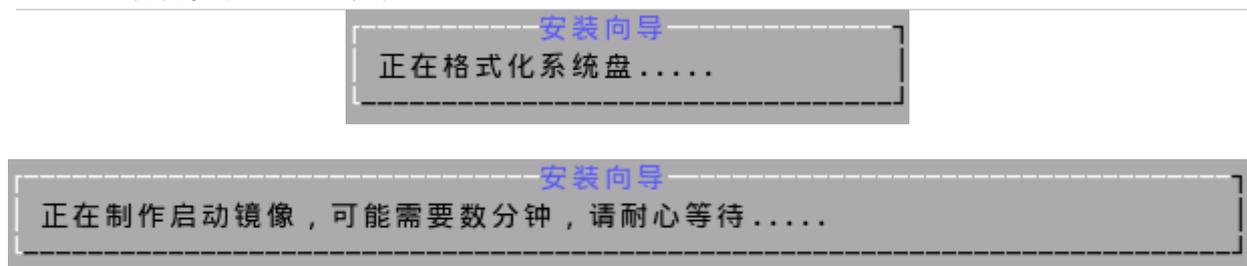


图 8-3-11

8.3.12. 安装完成:

安装完成后自动重新启动 linux 无盘服务器。

8.4. 添加服务器

8.4.1. 在管理控制台的“服务器管理”界面，点击无盘服务器分组下的【添加】按钮添加无盘服务器：如图 8-4-1



图 8-4-1

8.4.2. 输入需要添加的目标服务器 IP 及登录密码信息。如图 8-4-2

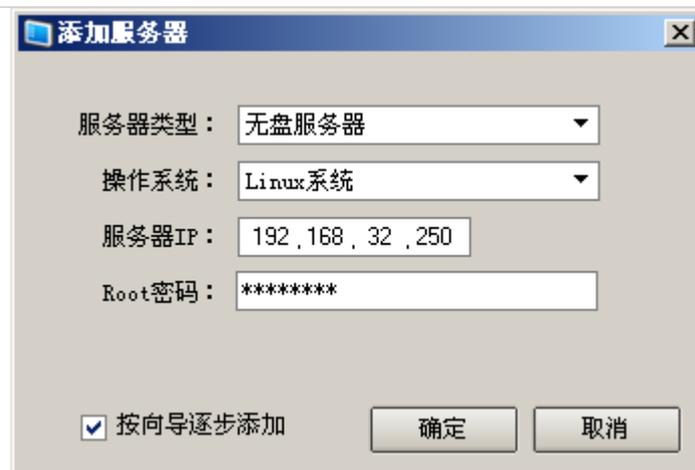


图 8-4-2

8.5. 添加向导

8.5.1. 网络设置：如图 8-5-1

选择需要就加入数据负载的网卡；
点击【下一步】后进入磁盘设置。



图 8-5-1

8.5.2. 磁盘阵列设置:

8.5.2.1. 查看服务器磁盘列表。如图 8-5-2-1

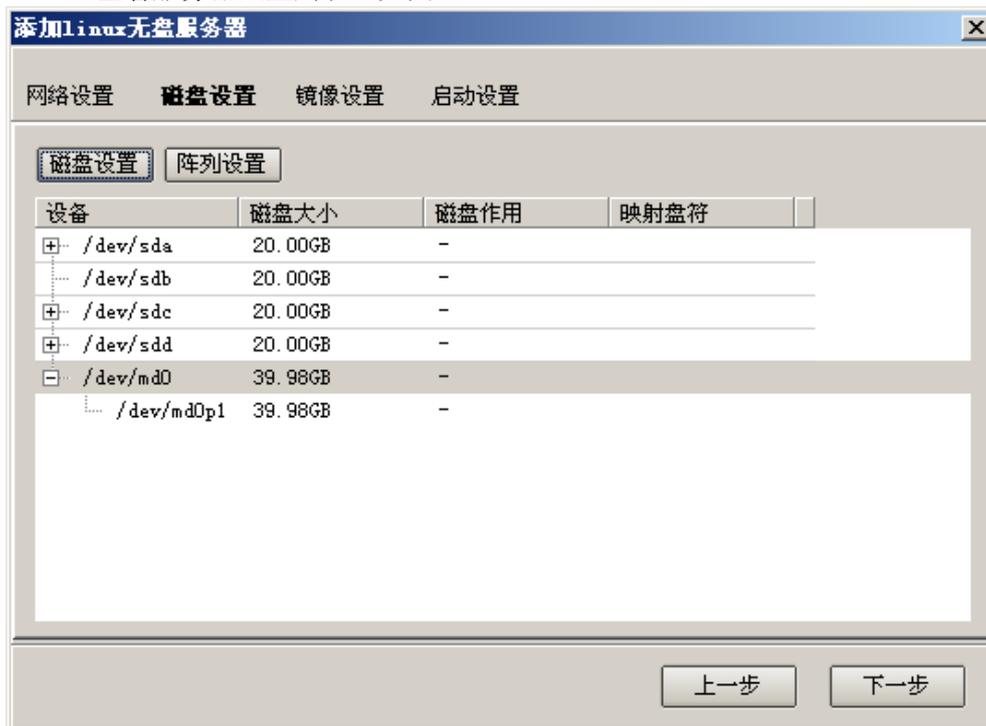


图 8-5-2-1

8.5.2.2. 磁盘软阵列设置:

点击【阵列设置】查看并设置服务器磁盘软阵列。如图 8-5-2-2



图 8-5-2-2

8.5.2.3. 创建阵列:

选择 2 块或以上磁盘点击【创建】按钮创建磁盘软阵列。如图 8-5-2-3-1

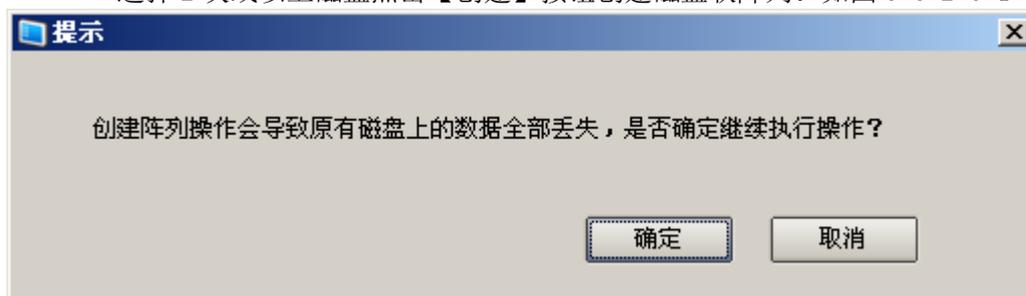


图 8-5-2-3-1

查看提示信息，并点击【确定】按钮开始创建软阵列，结束后提示“创建磁盘阵列成功”。如图 8-5-2-3-2



图 8-5-2-3-2

8.5.2.4. 移除阵列:

选择一组已经创建的磁盘阵列，点击【移除】按钮。如图 8-5-2-3



图 8-5-2-3

提示：创建或移除阵列后请重新启动虚拟盘服务。

8.5.3. 系统作用设置

8.5.3.1. 在磁盘列表中选择磁盘：

右键设置磁盘作用或者点击【作用设置】按钮选择【系统盘】。如图 8-5-3-1



图 8-5-3-1

8.5.3.2. 根据提示选择是否需要格式化磁盘（建议格式化一次）。如图 8-5-3-2

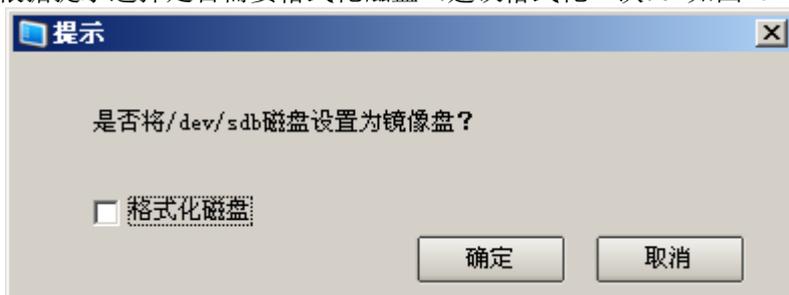


图 8-5-3-2

提示：设置/修改磁盘作用后，重新启动虚拟盘服务后生效。

8.5.4. 数据盘作用设置：

8.5.4.1. 在磁盘列表中选择磁盘：

右键设置磁盘作用或者点击【作用设置】按钮选择【数据盘】。如图 8-5-4-1



图 8-5-4-1

8.5.4.2. 设置数据盘映射到管理机的盘符：

作为游戏数据同步目标磁盘；

不能使用已经存在的盘符；

不能使用其他无盘服务器已使用的映射盘符。如图 8-5-4-2

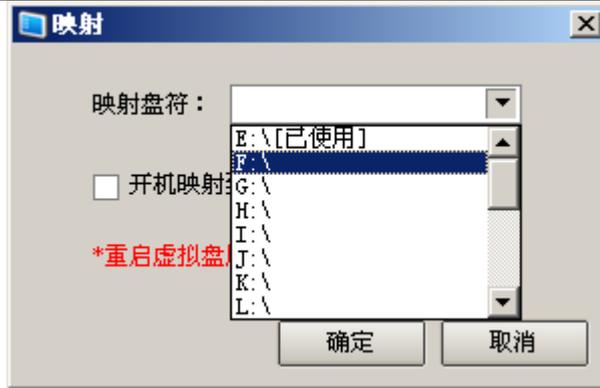


图 8-5-4-2

8.5.4.3. 设置开机映射:

根据提示选择是否需要格式化磁盘 (建议格式化一次)。如图 8-5-4-3

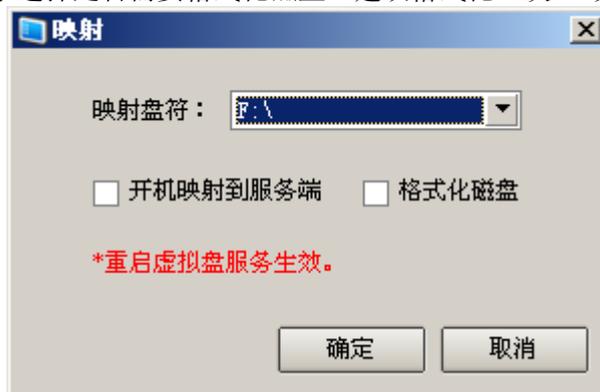


图 8-5-4-3

提示: 设置/修改磁盘作用后, 重新启动虚拟盘服务后生效。

8.5.5. 回写盘作用设置:

8.5.5.1. 在磁盘列表中选择磁盘:

右键设置磁盘作用或者点击【作用设置】按钮选择【回写盘】。如图 8-5-5-1



图 8-5-5-1

8.5.5.2. 根据提示选择是否需要格式化磁盘（建议格式化一次）：如图 8-5-5-2

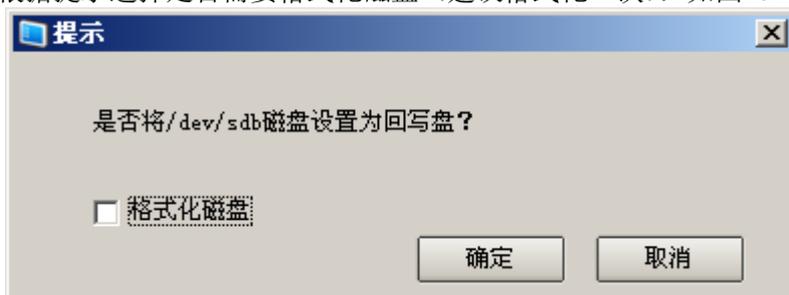


图 8-5-5-2

提示：设置/修改磁盘作用后，重新启动虚拟盘服务后生效。

8.5.6. 添加系统镜像：

8.5.6.1. 查看镜像列表。如图 8-5-6-1

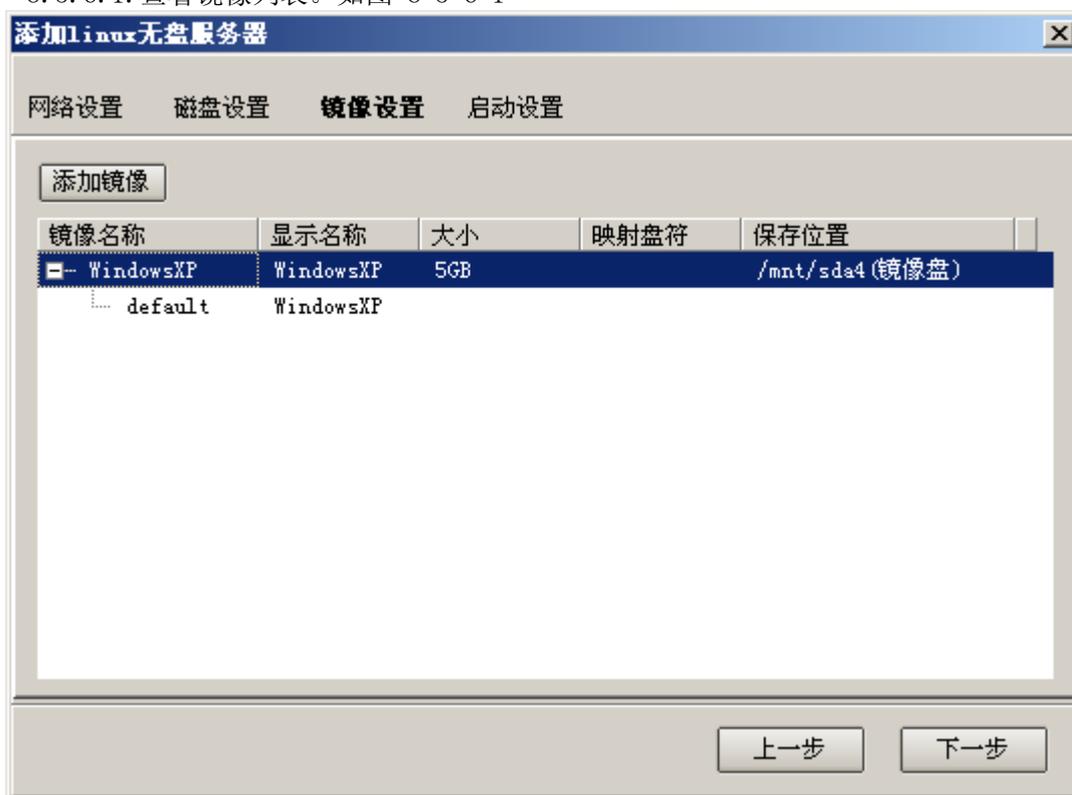


图 8-5-6-1

8.5.6.2. 点击【添加镜像】按钮：

设置镜像名称；

设置镜像显示名称（可以与镜像名称不一致）；

选择镜像保存位置（只能保存在镜像盘或回写盘中）；

设置镜像磁盘大小；

WindowsXp 建议 5GB；

Windows 7 建议 25GB；

设置映射到本机盘符（映射镜像文件时使用，映射后看编辑镜像内文件及升级无盘驱动）。如图 8-5-6-2

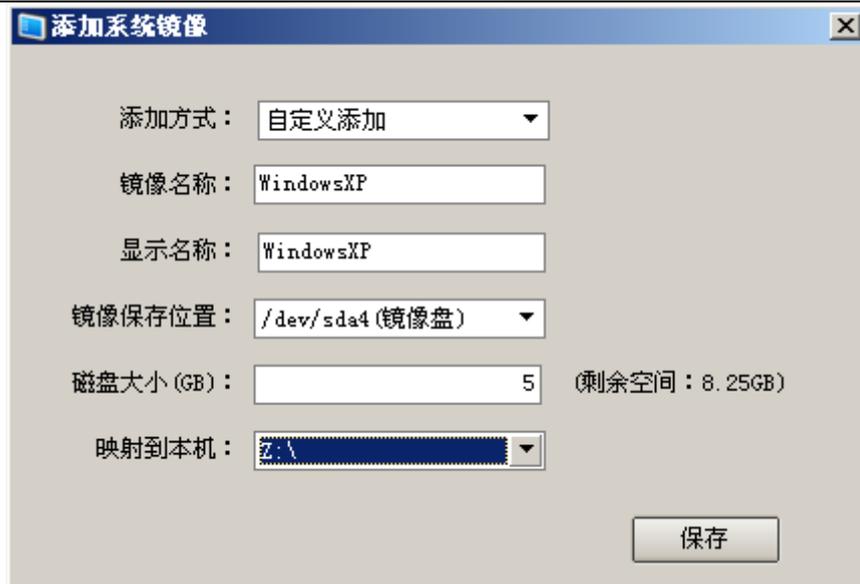


图 8-5-6-2

8.5.7. 启动配置:

添加无盘服务器添加客户机默认引导规则（仅添加无盘客户机时使用，添加后可以到客户机列表中修改）；如图 8-5-7

默认添加客户机计算机名前缀；

默认添加客户机计算机名编号位数；

默认添加客户机计算机名其实编号；

默认添加客户机起始添加 IP；

默认添加客户机子网掩码；

默认添加客户机网关地址；

默认添加客户机首选 DNS 地址；

默认添加客户机备用 DNS 地址；

默认添加客户机启动镜像；

默认添加客户机启动配置；

默认添加客户机回写设置；

默认添加客户机添加方式；

默认添加客户机显示器分辨率；

默认添加客户机显示器刷新率。



图 8-5-7

8.5.8. 添加无盘服务器完成。

8.6. 服务器镜像管理

8.6.1. 添加镜像:

8.6.1.1. 在无盘服务器列表中选择需要添加镜像的服务器，切换至“镜像管理”，点击【添加】按钮。如图 8-6-1-1

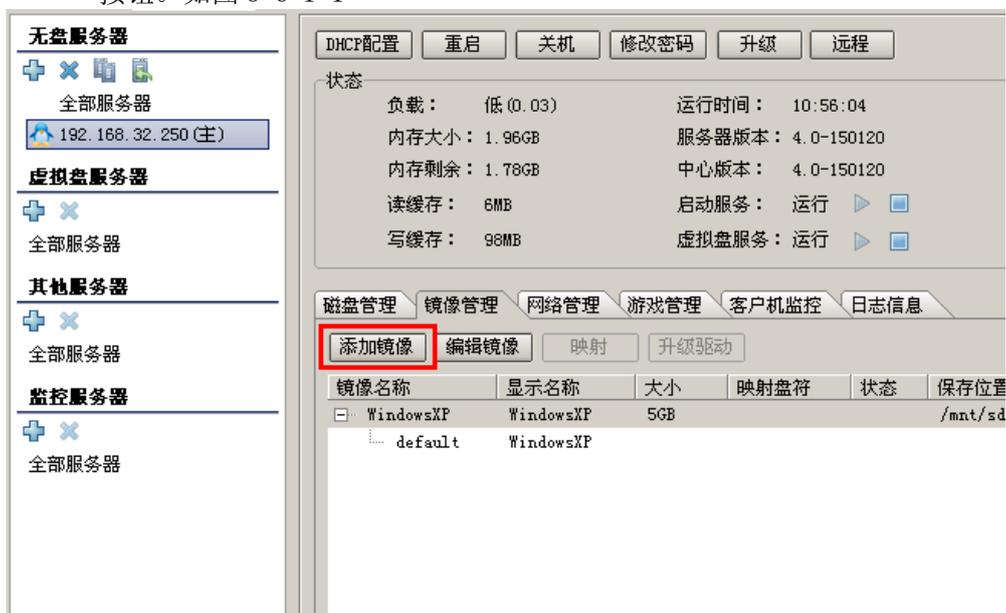


图 8-6-1-1

8.6.1.2. 输入添加内容:

设置镜像名称;

设置镜像显示名称 (可以与镜像名称不一致);

选择镜像保存位置 (只能保存在镜像盘或回写盘中);

设置镜像磁盘大小;

WindowsXp 建议 5GB;

Windows 7 建议 25GB;

设置映射到本机盘符 (映射镜像文件时使用, 映射后看编辑镜像内文件及升级无盘驱

动)。如图 8-6-1-2

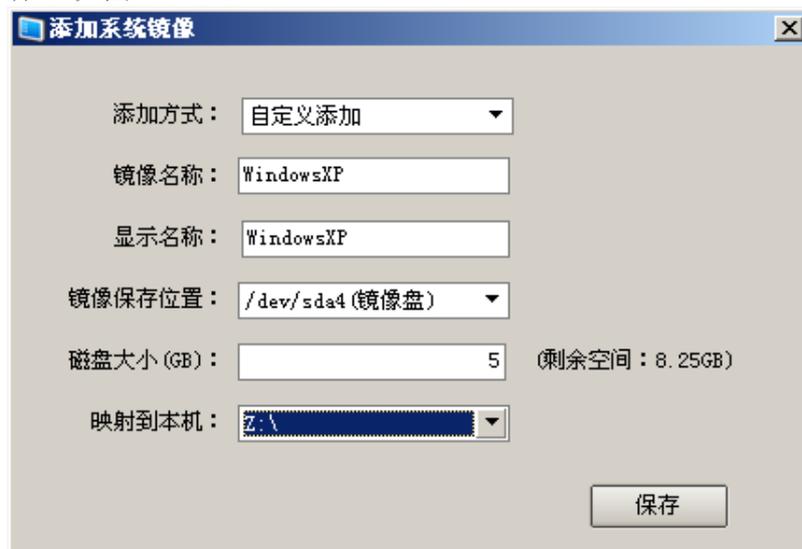


图 8-6-1-2

8.6.2. 导出镜像:

8.6.2.1. 选择需要导出的镜像文件点击右键选择【导出镜像】按钮。如图 8-6-2-1

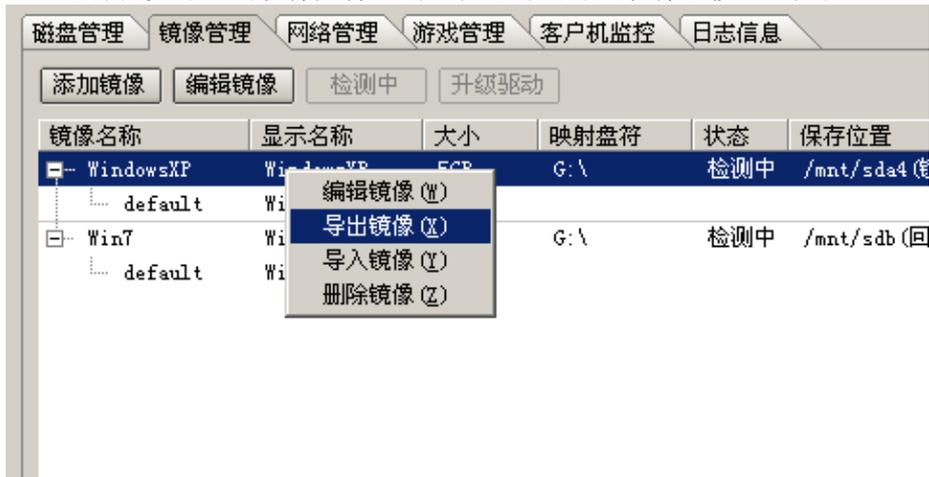


图 8-6-2-1

8.6.2.2. 选择需要数据的镜像保存路径及镜像名称。如图 8-6-2-2

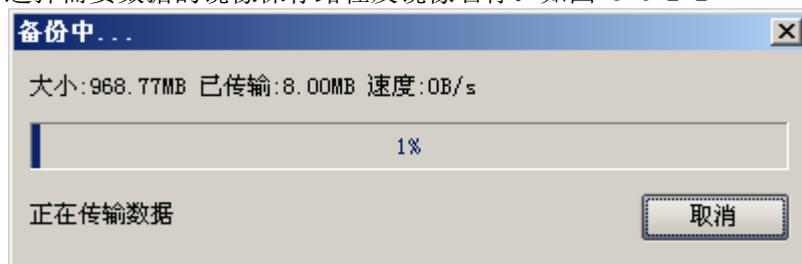


图 8-6-2-2

8.6.3. 导入镜像:

8.6.3.1. 选择需要导出的镜像文件点击右键选择【导入镜像】按钮。如图 8-6-3-1

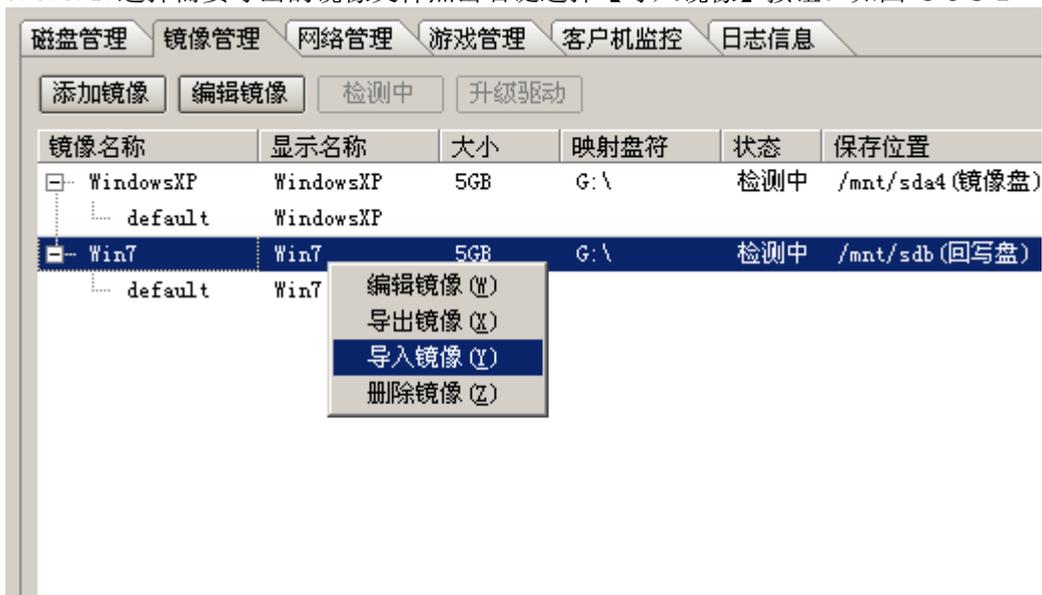


图 8-6-3-1

8.6.3.2. 选择镜像文件。如图 8-6-3-2



图 8-6-3-2

8.6.4. 删除镜像:

选择需要删除的镜像文件，右键点击【删除镜像】按钮。如图 8-6-4



图 8-6-4

8.6.5. 系统镜像同步:

多台服务器之间只有相同的系统镜像名称才允许使用镜像同步功能;

在管理控制台的“同步管理”/“镜像同步”中添加同步任务；
选择需要源服务器；
选择需要同步的镜像名称（以源服务器系统镜像列表为准）；
系统会自动列出所有包含已选镜像名称的服务器名单；
从名单中选择需要同步的目标服务器（允许添加多台服务器）。

8.7. 无盘游戏菜单同步设置

8.7.1. 请将游戏菜单文件安装在数据磁盘中：

在系统设置中浏览并设置游戏菜单同步路径，服务端将自动同步游戏菜单配置文件至无盘服务器中。如图 8-7-1

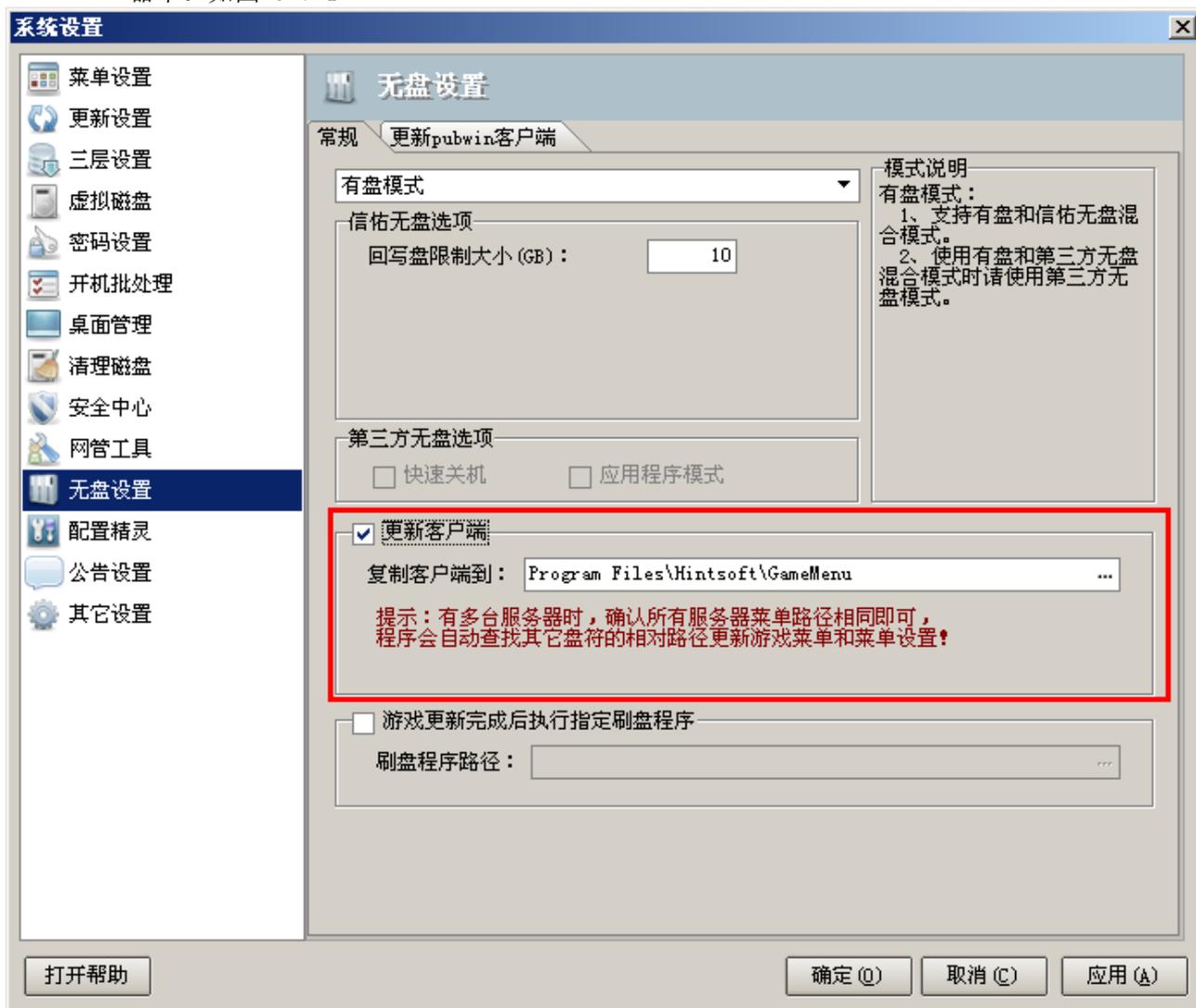


图 8-7-1

8.7.2. 可以手动触发菜单文件同步，快捷键 F9。如图 8-7-2

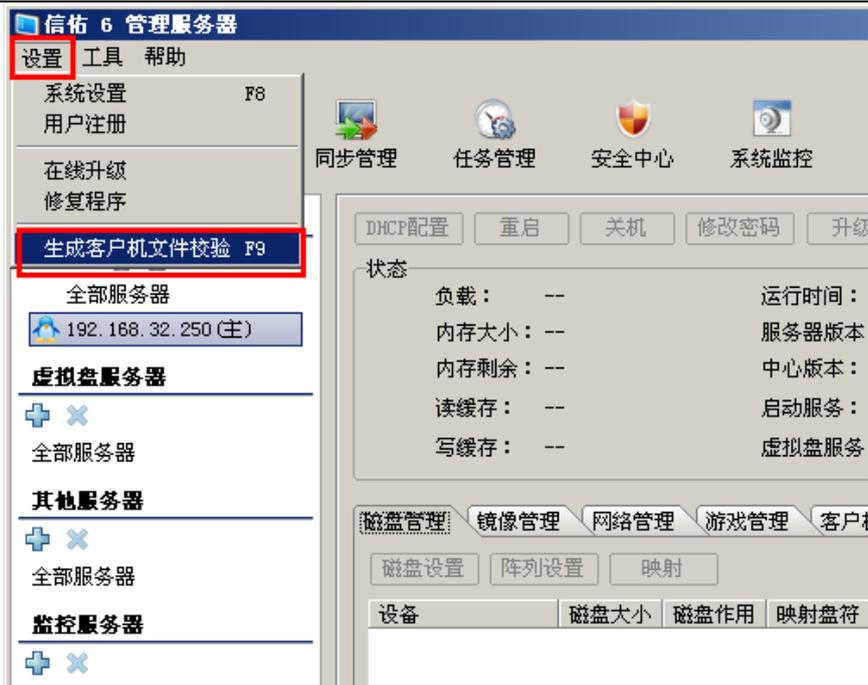


图 8-7-2

8.8. 无盘信佑客户端安装

8.8.1. 选择信佑无盘模式：

客户机选择安装模式时，选择信佑无盘模式。如图 8-8-1

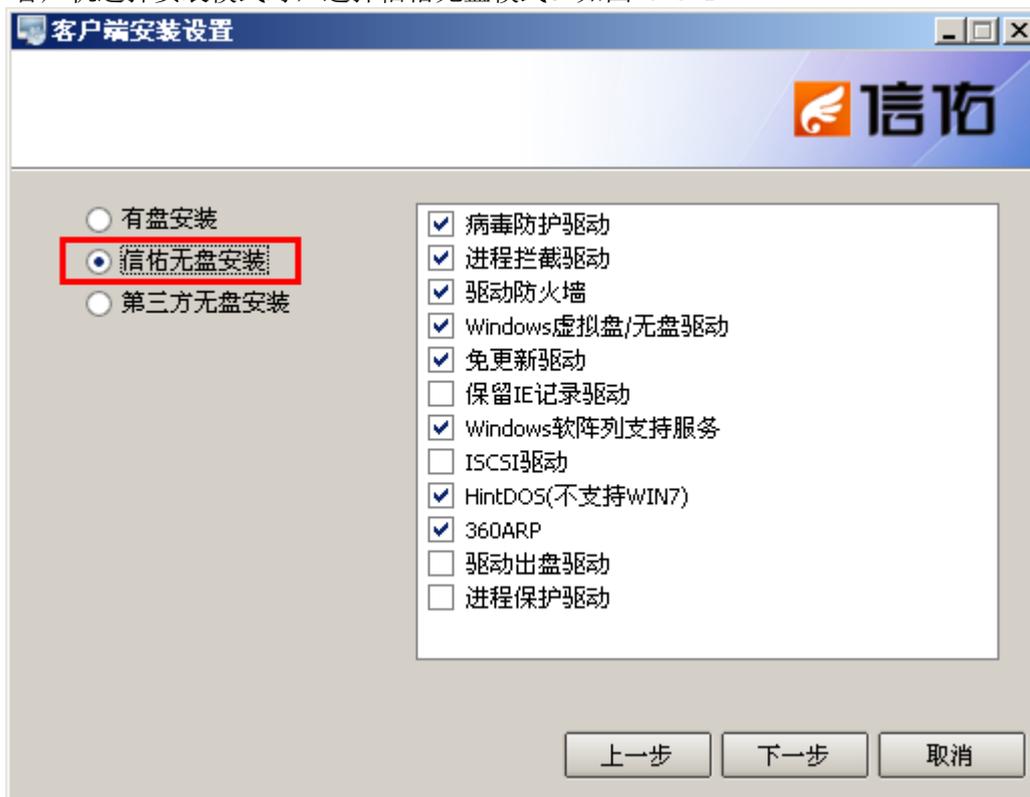


图 8-8-1

8.8.2. 无盘组件选择：

弹出无盘组件安装。如图 8-8-2



图 8-8-2

8.8.3. 安装无盘组件完成。如图 8-8-3



图 8-8-3

8.9. 客户端上传

8.9.1. 打开无盘系统上传工具：

- 8.9.1.1. 打开客户机管理工具，菜单托盘图标右键“客户机管理”或快捷键“Ctrl+Alt+Shift+F4”呼出管理工具登录窗口。如图 8-9-1-1

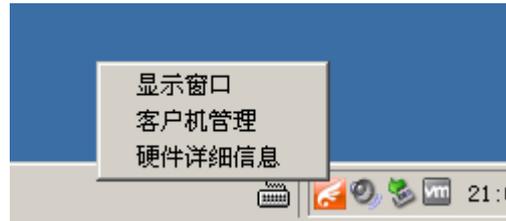


图 8-9-1-1

- 8.9.1.2. 输入客户机管理密码。如图 8-9-1-2



图 8-9-1-2

- 8.9.1.3. 未设置管理员登录密码时请至“系统设置”/“密码设置”/“客户机管理密码”：如

图 8-9-1-3

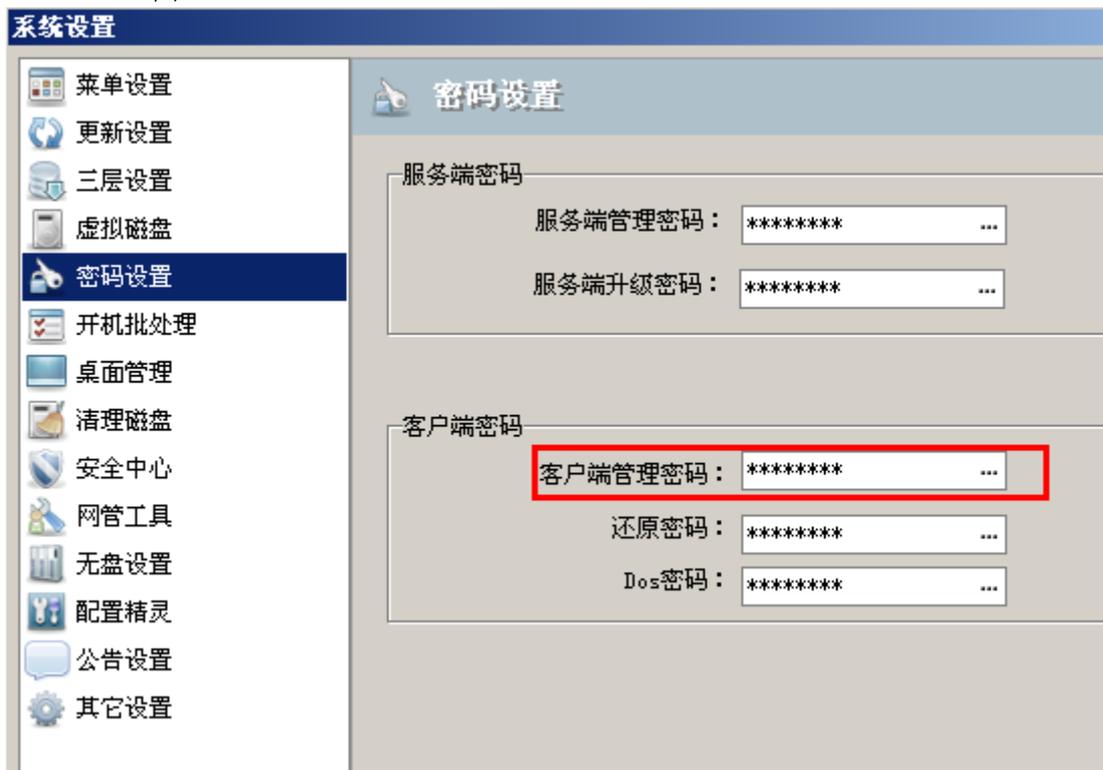


图 8-9-1-3

8.9.1.4. 打开管理工具，运行“无盘客户端上传工具”。如图 8-9-1-4



图 8-9-1-4

8.9.2. 镜像磁盘映射:

8.9.2.1. 选择需要上传的无盘服务器及系统镜像。如图 8-9-2-1



图 8-9-2-1

8.9.2.2. 点击【映射磁盘】:

收到成功提示后点击【磁盘管理】按钮，并初始化磁盘。如图 8-9-2-2

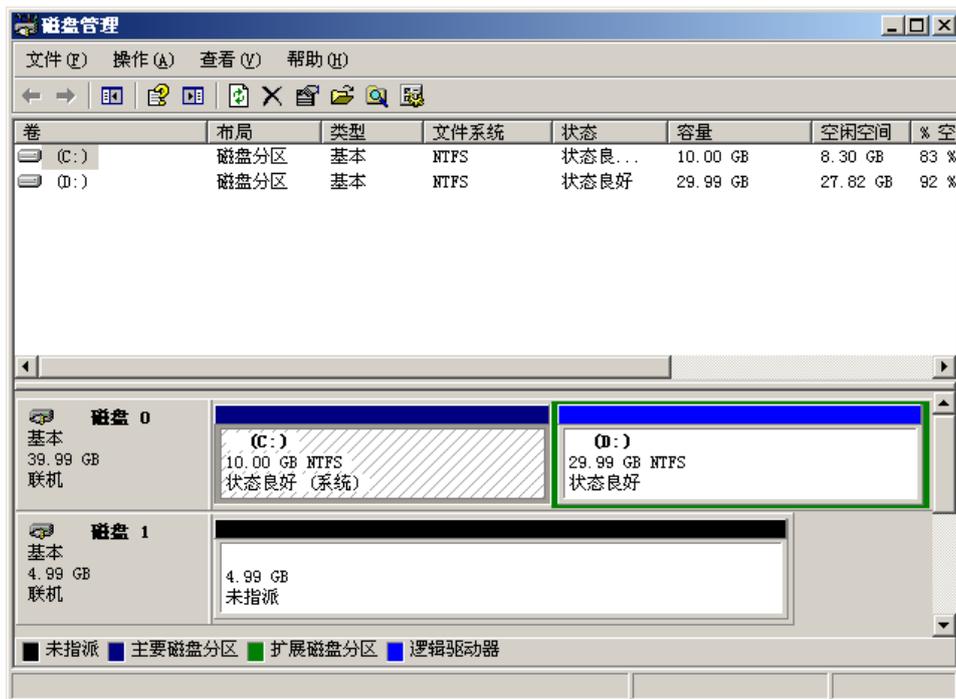
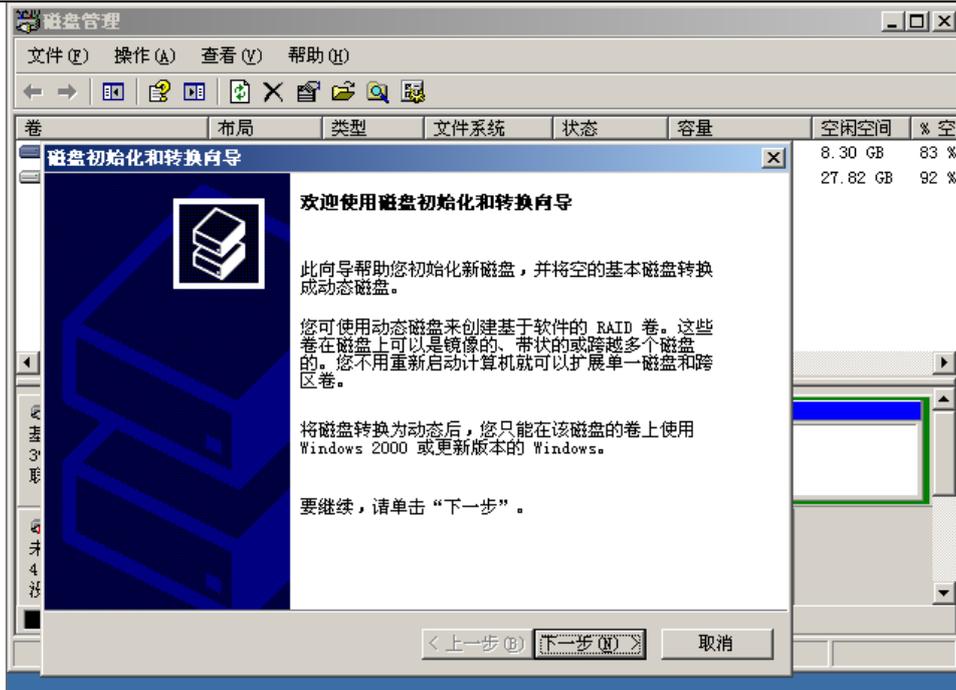


图 8-9-2-2

8.9.2.3. 对磁盘进行格式化并分配盘符。图 8-9-2-4

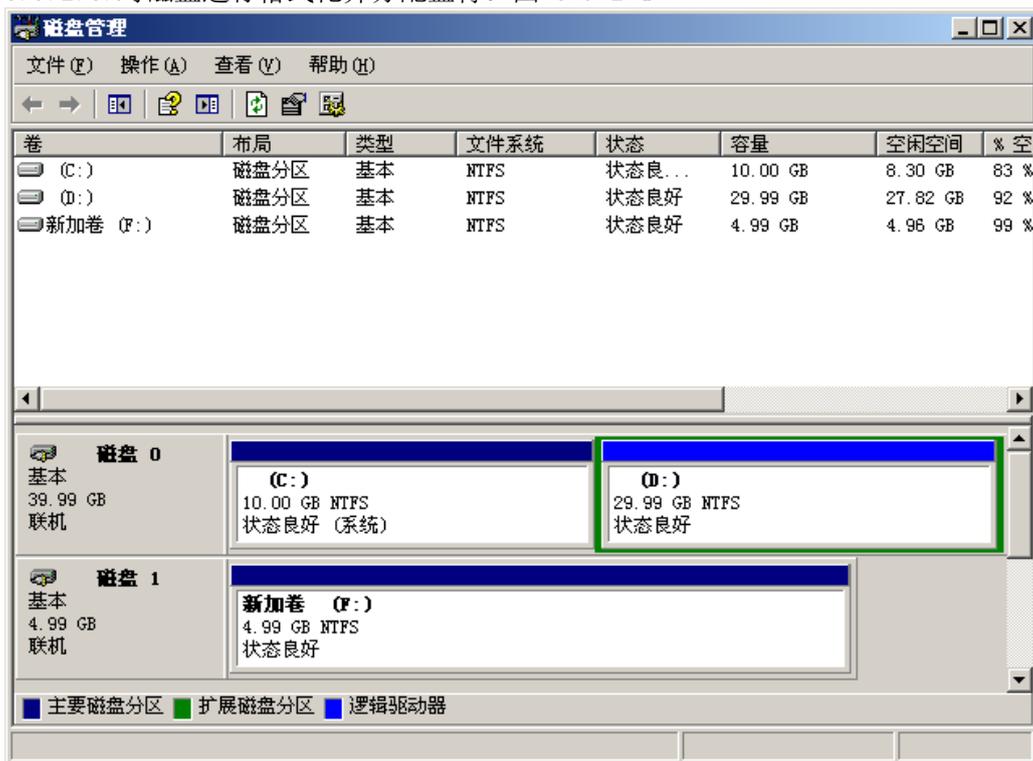


图 8-9-2-2

8.9.3. 数据上传:

8.9.3.1. 切换至无盘客户端上传工具，并切换到数据上传页面;

选择系统盘上传;

选择目标分区 (点击【刷新分区列表】按钮, 可显示刚才初始化完成的磁盘分区);

格式化 (建议第一次上传文件时使用格式化选项)。如图 8-9-3-1



图 8-9-3-1

8.9.3.2. 点击【上传】按钮后开始上传系统镜像文件。如图 8-9-3-2



图 8-9-3-2

8.9.4. 上传完成后:

点击【确定】按钮，程序自动完成后续操作。

8.10. 无盘客户机添加

注意：一个网吧只能一个 DHCP 服务器。

8.10.1. 客户机设置 PXE 启动即可按照客户机模板设置连接无盘服务器启动系统:

输入计算机名和 IP 添加：设置客户机 PXE 网络启动，按照提示输入 IP 地址和计算机名称添加。如图所示 8-10-1

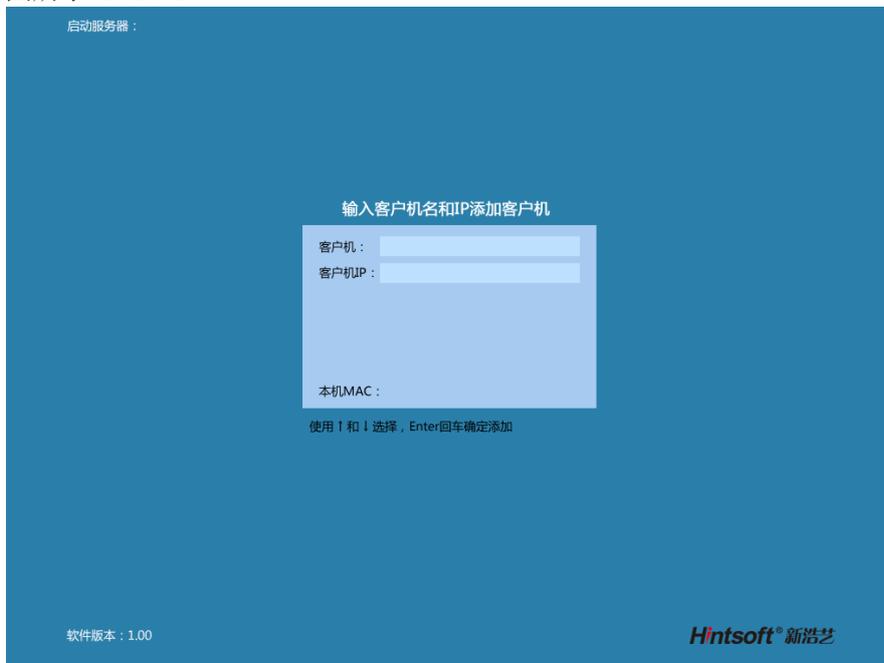


图 8-10-1

8.10.2. 输入编号添加：输入计算机编号添加，系统默认根据编号生成 IP 地址信息。如图 8-10-2

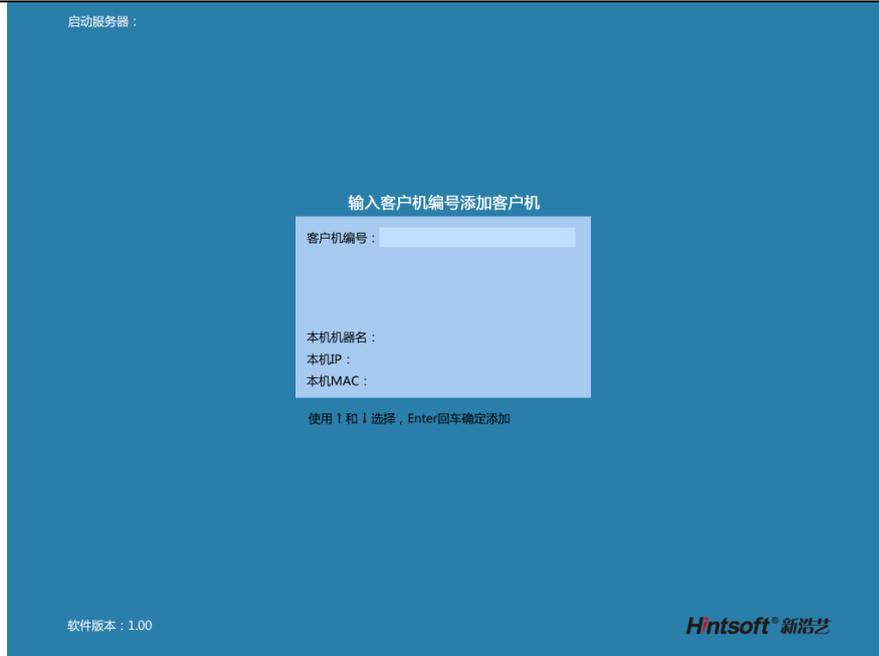


图 8-10-2

8.10.3. 按回车添加：机器开机后，根据按回车连接服务器顺序添加。如图 8-10-3

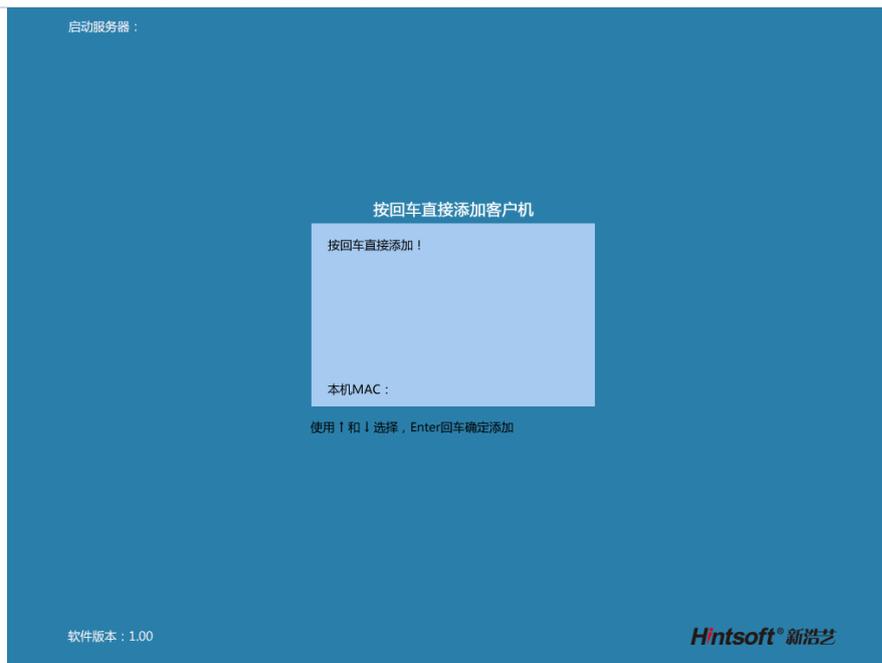


图 8-10-3

8.11. 超级工作站

8.11.1. 功能介绍:

对指定客户机设置超级工作站后，通过该客户机修改的系统镜像文件将被保留至无盘服务器的对应系统镜像配置点中。

一个局域网环境中，同时只能存在一个超级工作站。

8.11.2. 启用超级工作站:

8.11.2.1. 在管理控制台的客户机列表中，选择需要开启超级工作站的客户机。如图 8-11-2-1



图 8-11-2-1

8.11.2.2. 右键选择【超级工作站】选项：如图 8-11-2-2



图 8-11-2-2

8.11.2.3. 选择需要使用的无盘服务器、系统镜像、启动配置：如图 8-11-2-3



图 8-11-2-3

8.11.2.4. 等待提示信息结束后关闭提示界面。如图 8-11-2-4



图 8-11-2-4

8.11.3. 停用超级工作站:

8.11.3.1. 对无盘超级工作站操作完成后, 请关闭客户机:

在管理控制台的客户机列表中对已经启动的超级工作站进行停用操作。如图 8-11-3-1



图 8-11-3-1

8.11.3.2. 选择是否要保留更新数据：如图 8-11-3-2

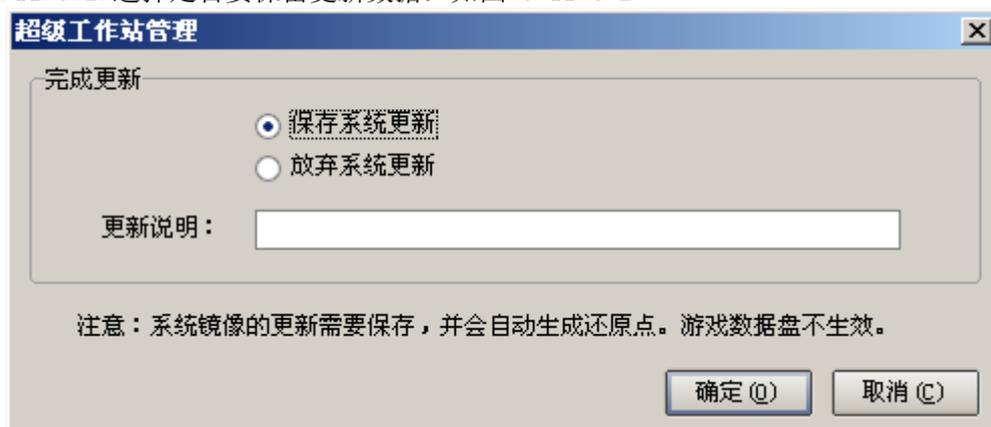


图 8-11-3-2

8.12. 工作站多配置管理

暂不支持。

8.13. 工作站多镜像管理

8.14. 功能说明

在无盘客户机中设做多个系统启动镜像及配置。

客户机开机启动时会停留在系统镜像选择界面 3 秒钟，让用户选择从哪个系统镜像或者配置点启动。

8.15. 添加多镜像

8.15.1. 在客户机属性中点击其他启动镜像【设置】按钮。如图 8-15-1

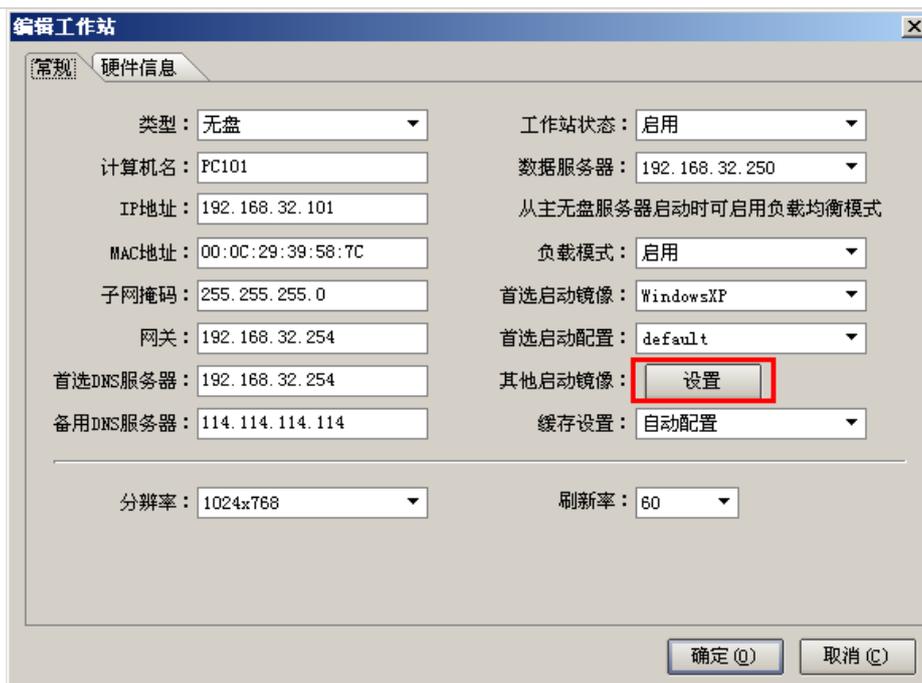


图 8-15-1

8.15.2. 选择需要添加镜像及配置点，点击【添加】添加到启动镜像列表中。如图 8-15-2



图 8-15-2

8.15.3. 删除不需要的启动镜像:

选择需要添加镜像及配置点, 点击【删除】添加到启动镜像列表中。如图 8-15-3

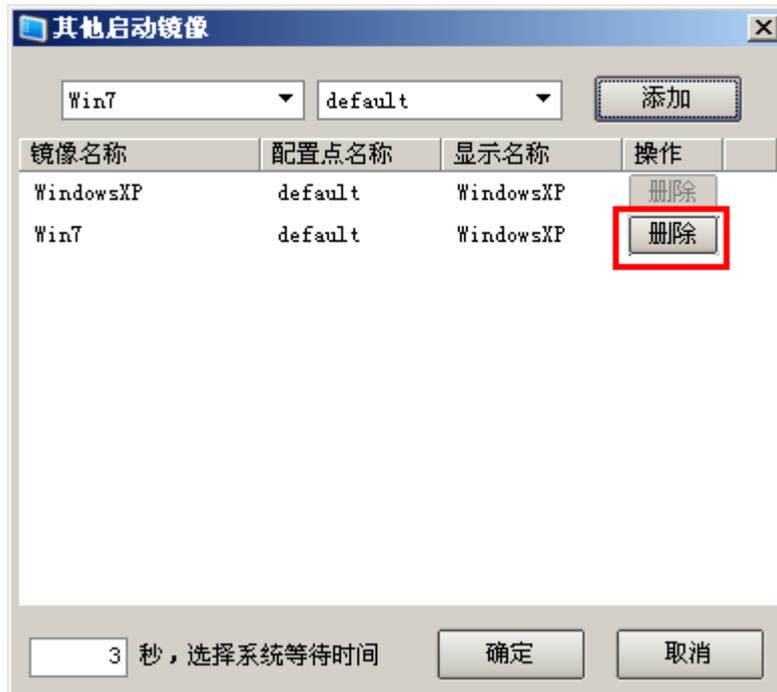


图 8-15-3

8.15.4. 设置多镜像启动等待时间:

在多镜像选择界面设置。如图 8-15-4



图 8-15-4

8.16. 多服务器负载与切换

8.16.1. 负载条件:

必须要有 2 台或者以上的服务器;
参与负载的每台服务器上必须要有相同的系统镜像及启动配置;
可添加镜像后通过镜像同步功能实现。

8.16.2. 负载设置:

在客户机列表中选择需要设置负载的客户机（允许批量）。如图 8-14-2-1

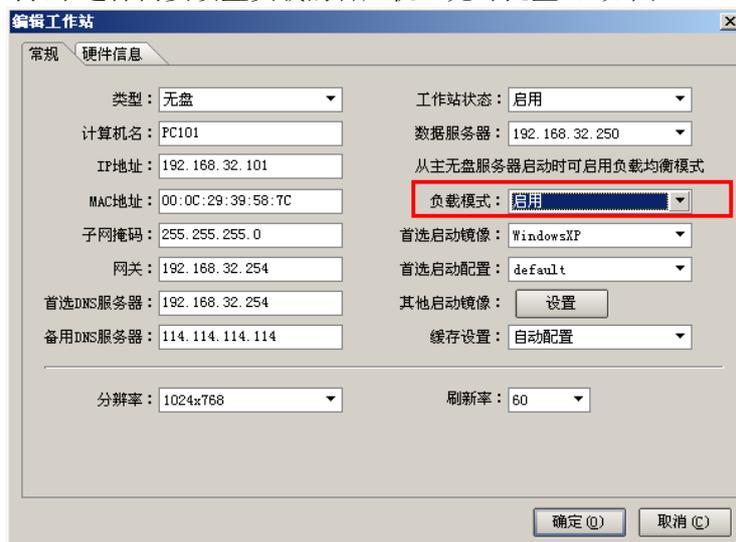


图 8-14-2-1

8.16.3. 自动负载策略:

当客户机启动时,无盘启动服务会在拥有相同启动镜像和启动配置的服务器中挑选一台给无盘客户机使用。

9. 服务器同步

9.1. 手动选择游戏同步

9.1.1. 通过“服务器管理\同步管理”功能，点击【+】按钮手动选择添加需要服务器同步的游戏。如图 9-1-1



图 9-1-1

9.1.2. 当出现同步异常的游戏，可以通过同步日志查看，并可通过“重新执行失败任务”功能再次同步。如图 9-1-2



图 9-1-2

9.2. 自动触发游戏同步

9.2.1. 当服务器游戏升级(或者通过人为性质的更新游戏版本号)后，自动触发服务器同步功能相应游戏会自动按照分组方式同步到指定服务器。如图 9-2-1



图 9-2-1

9.2.2. 当出现同步异常的游戏，可以通过同步日志查看，并可通过“重新执行失败任务”功能再次同步。

10. 安全中心

10.1. 安全中心概念

安全中心是信佑提供的对安全管理方面集中控制的一个模块，其中包含：ARP 攻击保护，驱动防火墙技术，屏蔽恶意网站，禁止非法进程，保护进程，端口过滤，病毒防护，关键主机限速，以及对 IE 浏览器的一些安全控制。对于具体相关设置操作，请参照“安全中心”知识库。

提示：安全中心功能模块开启或关闭需要重新 loader 后才生效，功能中的数据 90 秒后或关闭菜单(非退出菜单)再打开即可生效。

10.2. 驱动防火墙

10.2.1. 驱动防火墙：是对驱动程序进行保护控制，且系统优先级最高的一种防火墙技术。

目的：阻止非法、未知、不安全驱动程序工作。保证系统正常运行，不被驱动级病毒木马感染。对于已经添加到我们安全特征数据库(俗称“白名单”)中的已知驱动，自动识别放行。

10.2.2. 启用方法：在“系统设置\安全中心”常规设置中启用“驱动防火墙/病毒防护”功能。如图 10-2-1

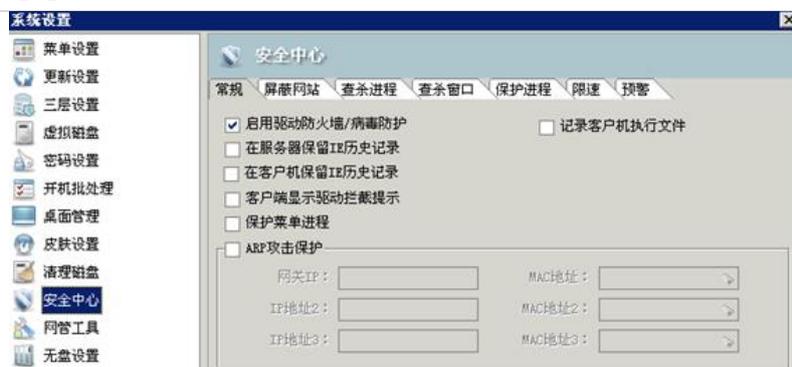


图 10-2-1

注意：只有启用“驱动防火墙病毒防护”功能，才能更好的防御机器狗穿透，并保证服务端升级到最新版本。官方安全中心会每 20 分钟发送一次自动升级数据到网吧。建议用户勾选“记录客户机执行文件”，软件会自动将非法程序自动加密保存在服务端，此功能会占用服务器一定磁盘空间，数据仅保留 10 天。

10.2.3. 用户自定义添加驱动白名单方法:

10.2.4.1. 添加被客户端拦截的驱动:

通过“安全中心\驱动拦截信息”列表中鼠标右键添加安全驱动程序到白名单中。

如图 10-2-4-1

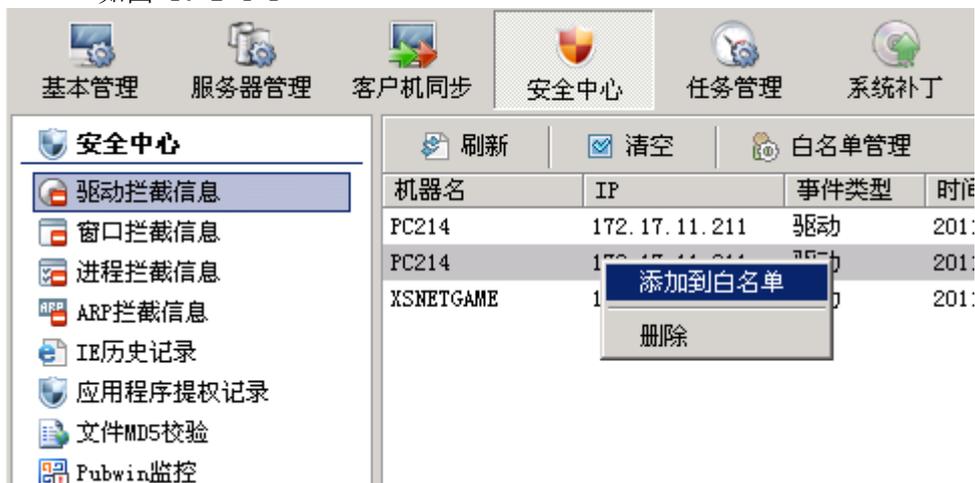


图 10-2-4-1

10.2.4.2. 自定义添加安全驱动程序 如图 10-2-4-2

通过“安全中心\驱动拦截信息”列表上方“白名单管理”按钮打开“白名单管理”窗口自定义添加白名单。

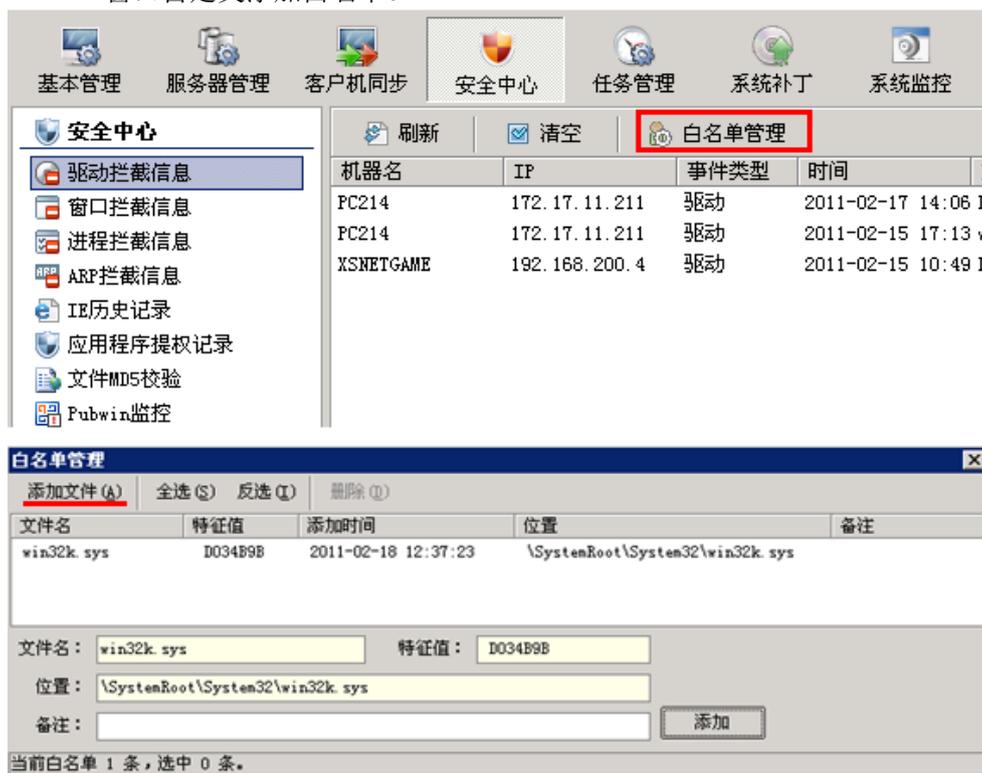


图 10-2-4-2

注意：白名单仅能一条一条添加，删除支持多选和全选。

10.3. ARP 攻击保护

10.3.1. ARP 攻击保护：信佑提供的驱动级防护 ARP 攻击技术。

10.3.2. 启用方法：

10.3.2.1. 必须保证信佑客户端安装时, 已经勾选” ARP 驱动” 组件。如图 10-3-2-1

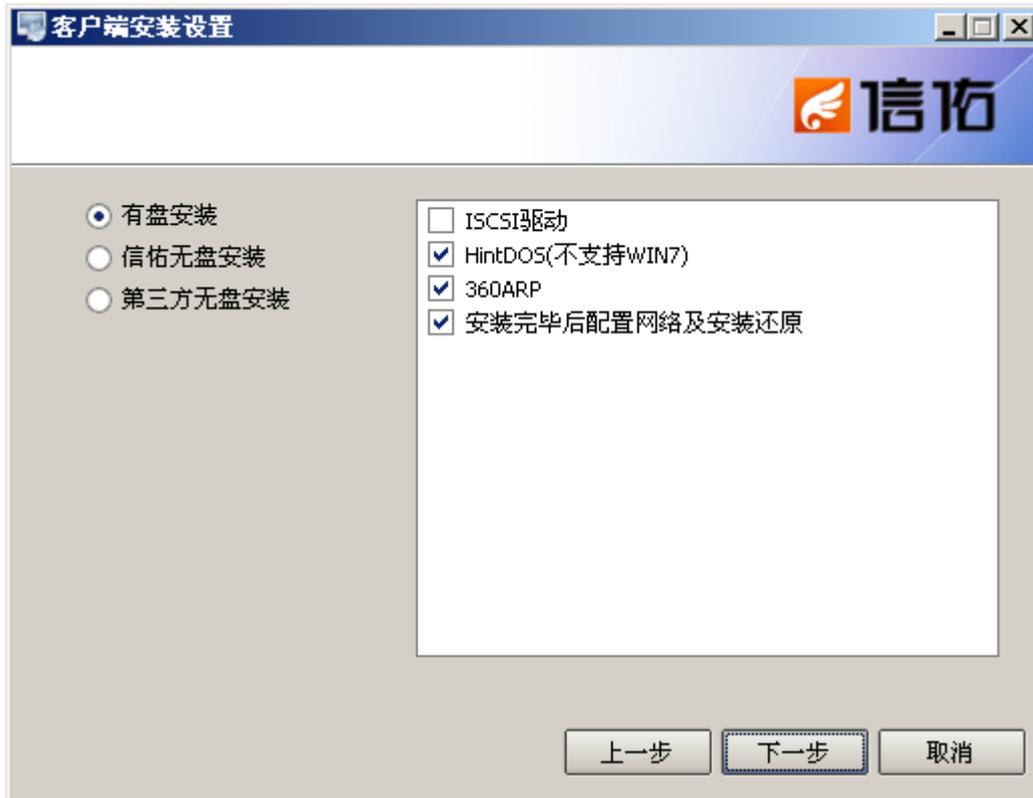


图 10-3-2-1

10.3.2.2. 服务端“系统设置\安全中心”常规中勾选“ARP 攻击保护”，并设定正确网关 IP 和 MAC。

注意，如果网吧更换路由(或更换网关 IP)，都需要重新设置绑定。如图 10-3-2

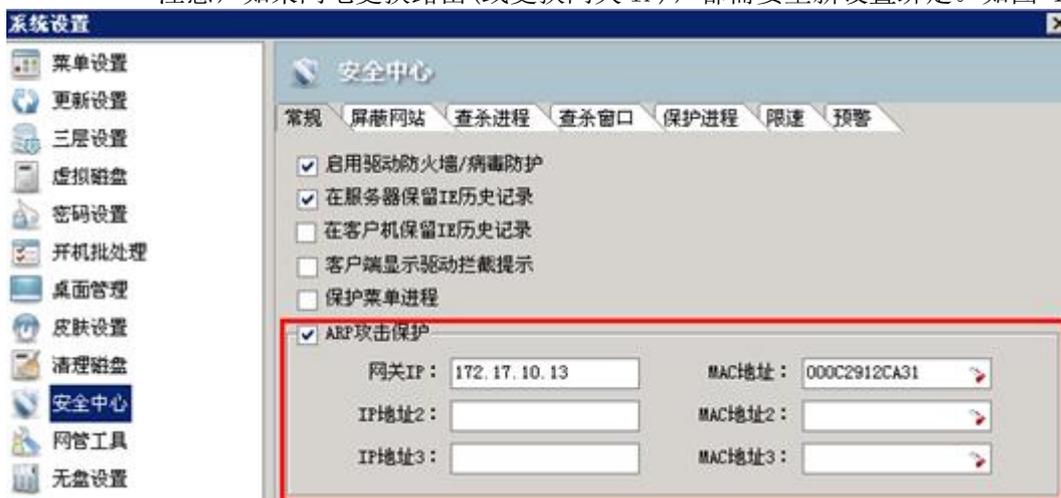


图 10-3-2-2

10.3.2.3. 设置结束可通过安全中心“ARP 拦截信息”窗口中查看拦截信息记录。图 10-3-2-3



图 10-3-2-3

10.4. 屏蔽网站

10.4.1. 设置阻止用户访问恶意网站。保证不被相关含有病毒木马网站侵扰。

10.4.2. 启用方法：服务端“系统设置\安全中心”屏蔽网站选项卡中勾选“启用屏蔽非法网站”。

注意：自定义跳转地址请一定设置为 IP，不能是网址，如果需要屏蔽恶意网站整个域名，可以结合通配符(*或?)使用。如图 10-4-3

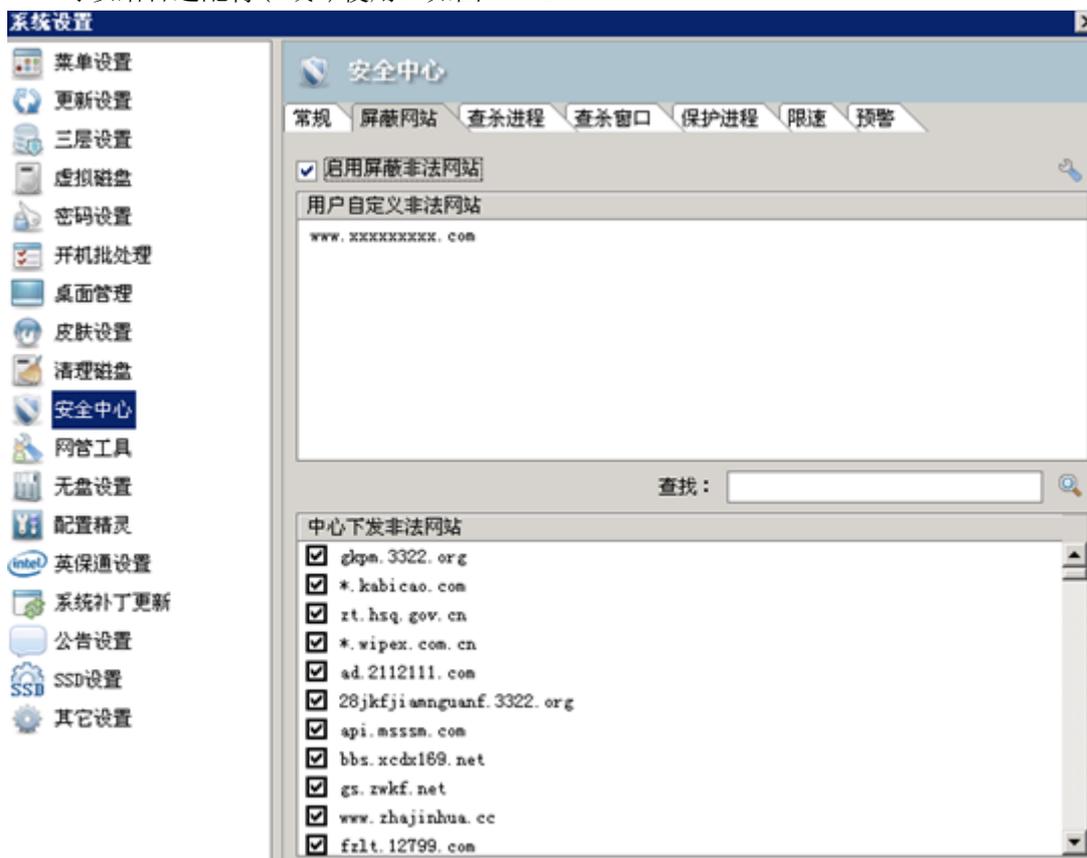


图 10-4-3

10.5. 查杀进程

10.5.1. 设置阻止用户使用非法程序，以达到阻止恶意破坏性软件在系统上运行。

注意：自定义添加时，直接输入进程名称是精确匹配，如果要模糊匹配，请根据情况使用通配符(*和?)，或者通过“浏览文件”特征精确拦截(驱动级特征防御)。批量添加要严格按照格式：进程名,特征码,备注。如图 10-5-2

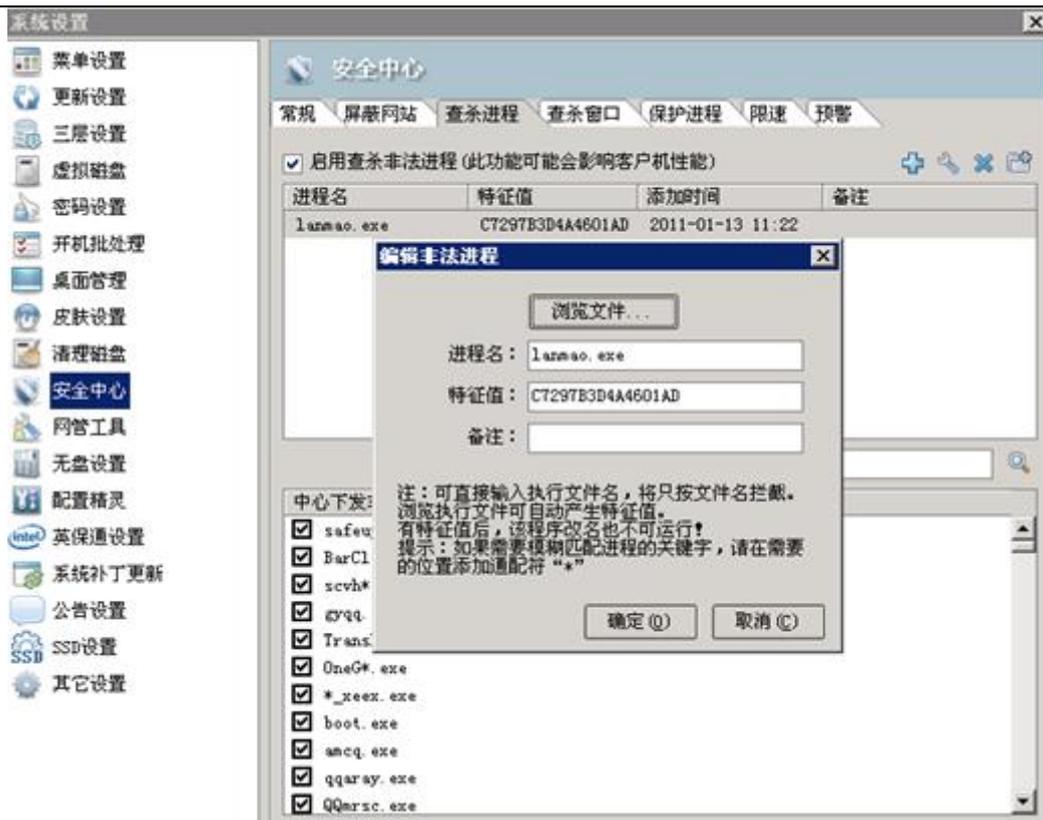


图 10-5-2

10.6. 查杀窗口

10.6.1. 设置符合指定关键字条件的窗口关闭，达到对一些存在恶意的程序或网站防御作用。

注意：自定义添加时，直接输入窗口名称是精确匹配，如果要模糊匹配，请根据情况使用通配符(*和?)。如图 10-6-2

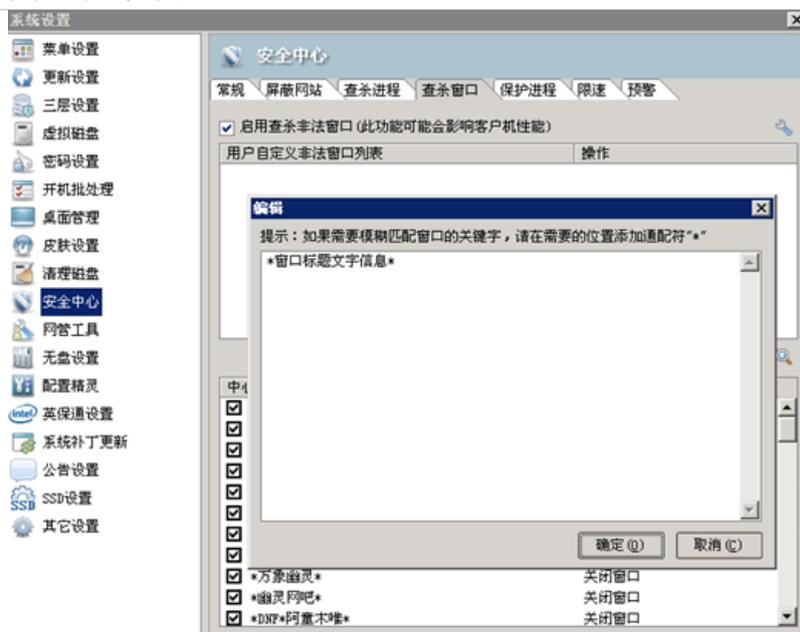


图 10-6-2

10.7. 保护进程

10.7.1. 将我们指定程序保护起来，不被关闭。这里一般可以添加一些安全软件，以及收费软件不被非法关闭。

注意：需要填写绝对路径。如图 10-7-1

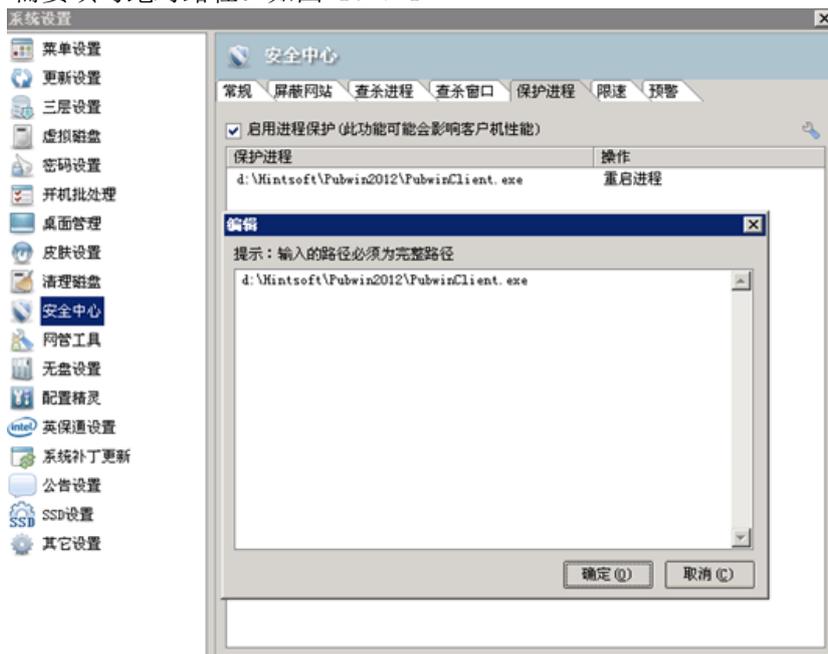


图 10-7-1

10.8. 保护菜单

10.8.1. 通过“系统设置\安全中心”勾选“保护菜单进程”即可保证迅闪菜单安全性。如图 10-8-1

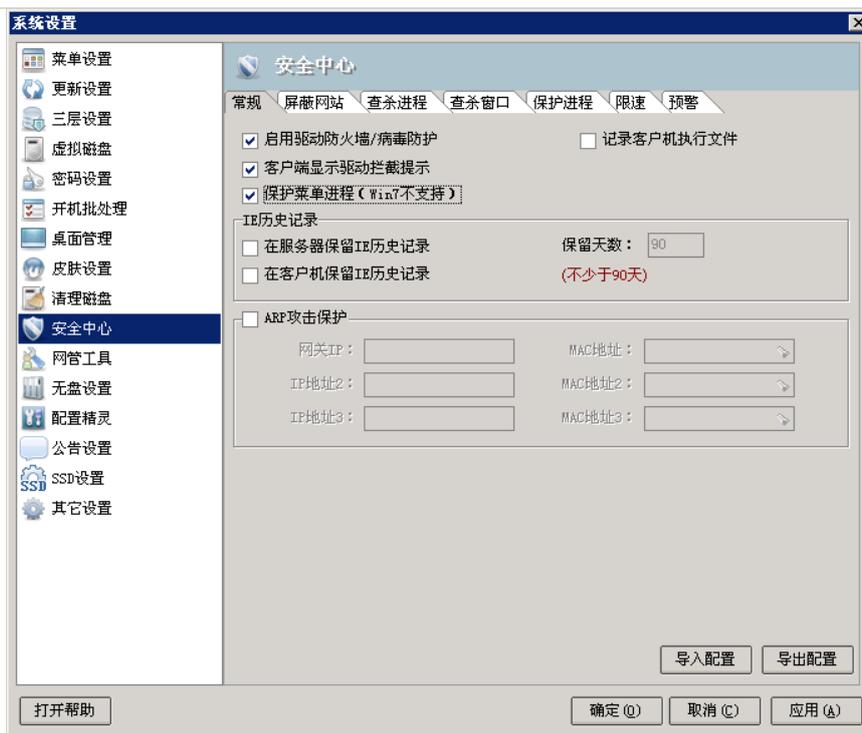


图 10-8-1

10.9. 网络限速

10.9.1. 通过服务端“系统设置”中“安全中心”标签按“机器分组”设置客户机上传下载速度，同时支持进程限速和限速排除设置。如图 10-9

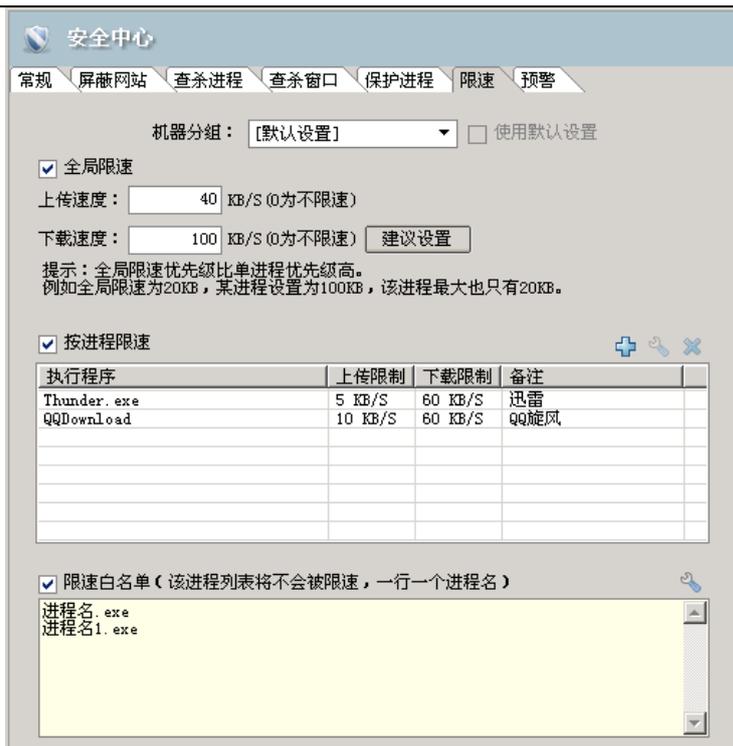


图 10-9

10.9.2. 限速概念说明:

全局限速: 在限速设置中, 全局限速为上传下载级别最高的设置。

进程限速: 所设置进程按照指定速度上传下载, 优先级小于全局限速。

限速白名单: 所添加进列表中的程序, 将自动不限速使用。

10.10. 文件 MD5 校验

10.10.1. 通过安全中心添加重要文件, 服务端按照 MD5 对客户机指定路径下文件进行监控。如图 10-10-1



图 10-10-1

10.10.2. 点击【文件管理】后通过文件管理页面“添加文件”, 当文件存在差异, 服务端会显示异常报警。如图 10-10-2

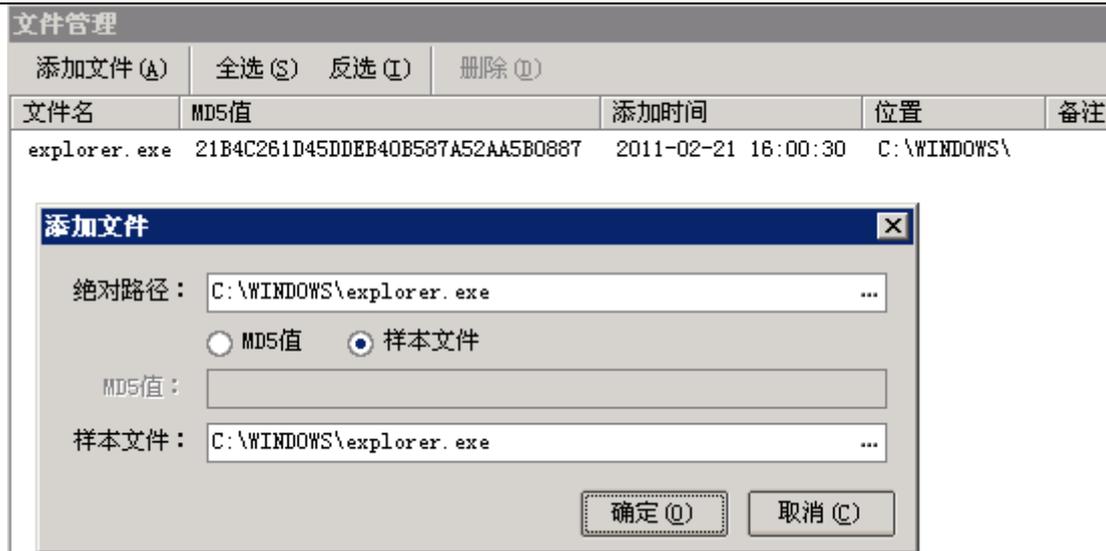


图 10-10-2

11. 任务管理

11.1. 复制删除文件

- 11.1.1. 在任务管理中，添加复制删除任务，注意要严格按照格式要求填写，同时此所有命令仅作标识，不能取代 DOS 命令使用，且“复制”“删除”两任务操作穿透还原，所有任务可单条也可多条一起使用。如图 11-1-1



图 11-1-1

11.2. 执行程序

- 11.2.1. 执行任务操作不能穿透信佑还原。如图 11-2-1

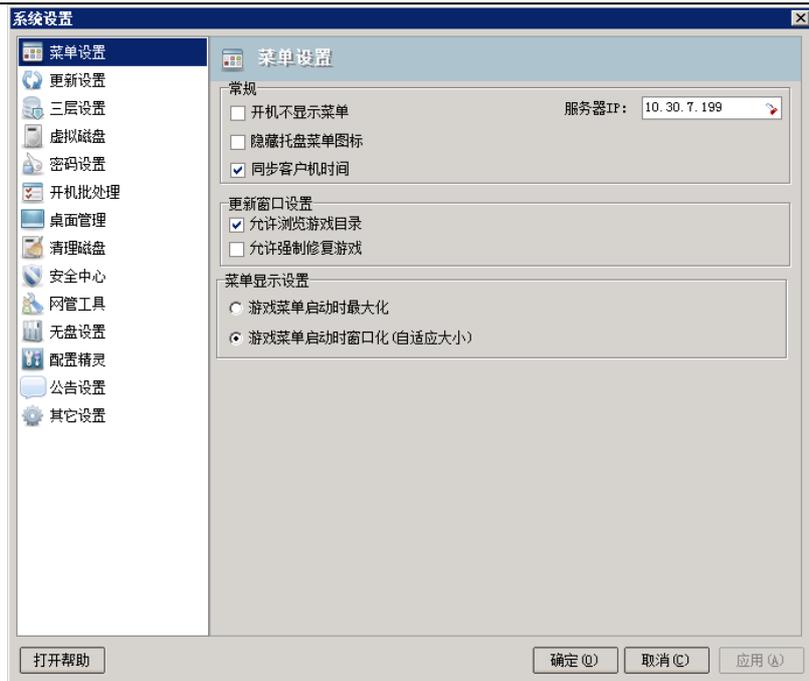


图 12-1-1

12.1.2. 应用技巧:

如果网吧服务器有两块网卡，希望一块网卡负责两层更新，另一块负责三层更新，可以将负责三层更新的网卡填写网关 IP，负责内网两层更新的 IP 地址不设置网关 IP，并在菜单设置中指定个网卡的 IP 为“服务器 IP”。

12.2. 桌面管理

12.2.1. 桌面图标管理：通过此功能可以在桌面创建指定的游戏图标或者网址 URL 链接。如图 12-2-1



图 12-2-1

12.2.2. 在添加窗口中，点选要显示在桌面上的游戏分类、游戏、网关切换器、个人磁盘。并可以自定义添加程序或网站 URL。如图 12-2-2

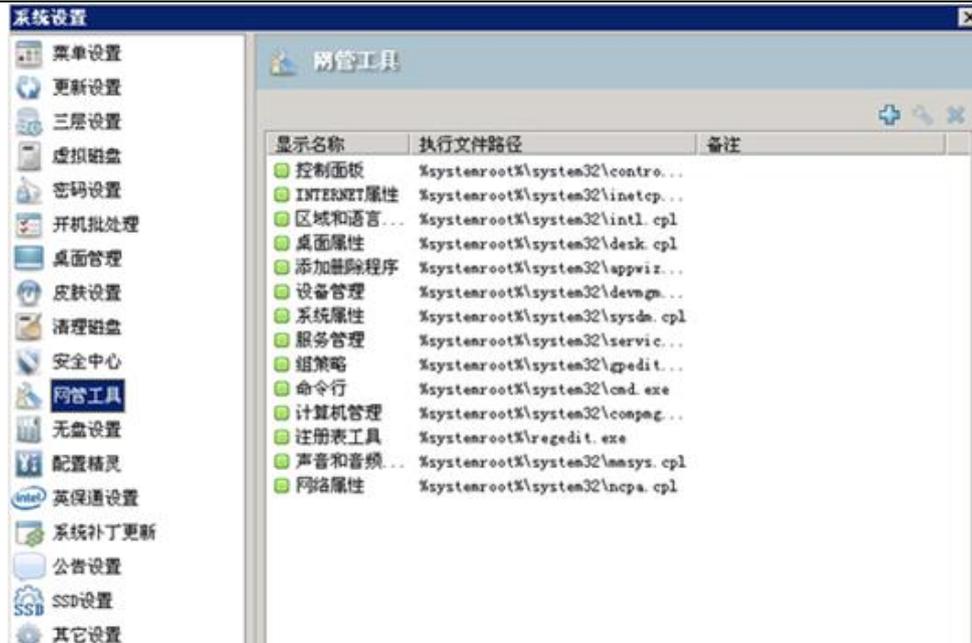


图 12-3-1

12.3.2. 网管工具：如图 12-3-2



图 12-3-2

12.3.3. 客户端管理：如图 12-3-3



图 12-3-3

母盘模式说明：(客户端网管工具中)点选母盘模式后，自动删除注册表 RUN 键值中菜单项(loader.exe)添加配置精灵到 RUN 键值，实现母盘克隆后，自动打开配置精灵配置网吧客户机信息。

12.3.4. 网关切换器：提供网吧多线路网关切换和 DNS 更换功能。如图 12-3-4

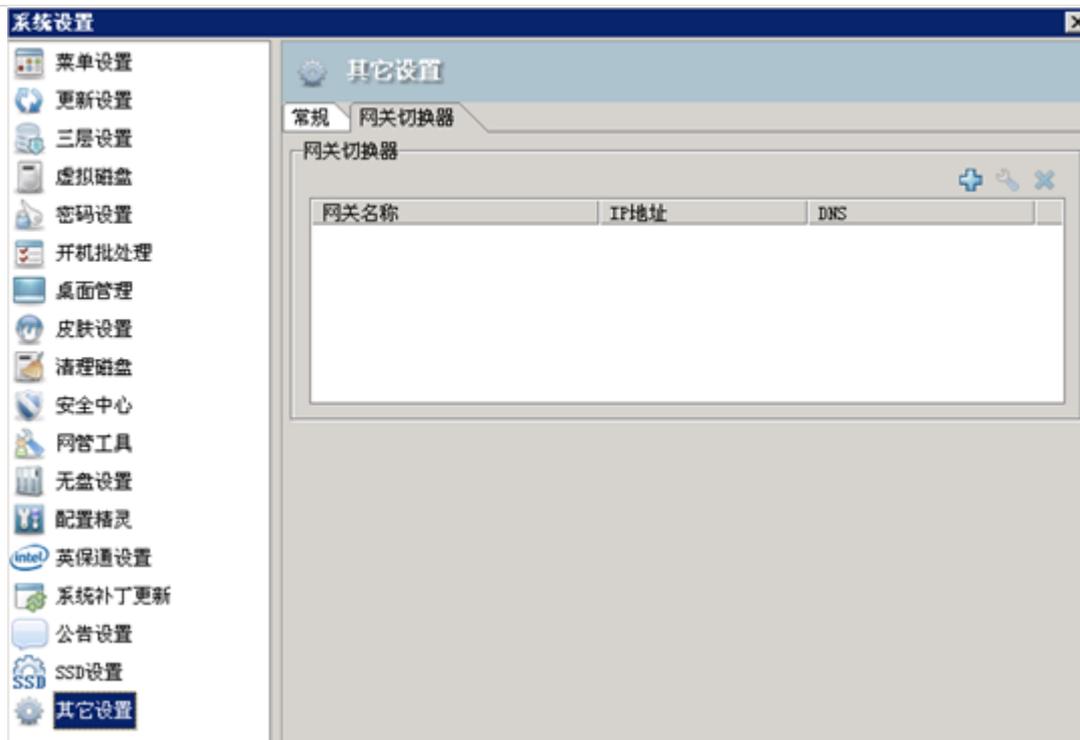


图 12-3-4

12.3.5. 公告设置：

弹出窗口公告：通过“设置\弹出公告设置”添加弹出公告。如图 12-3-5

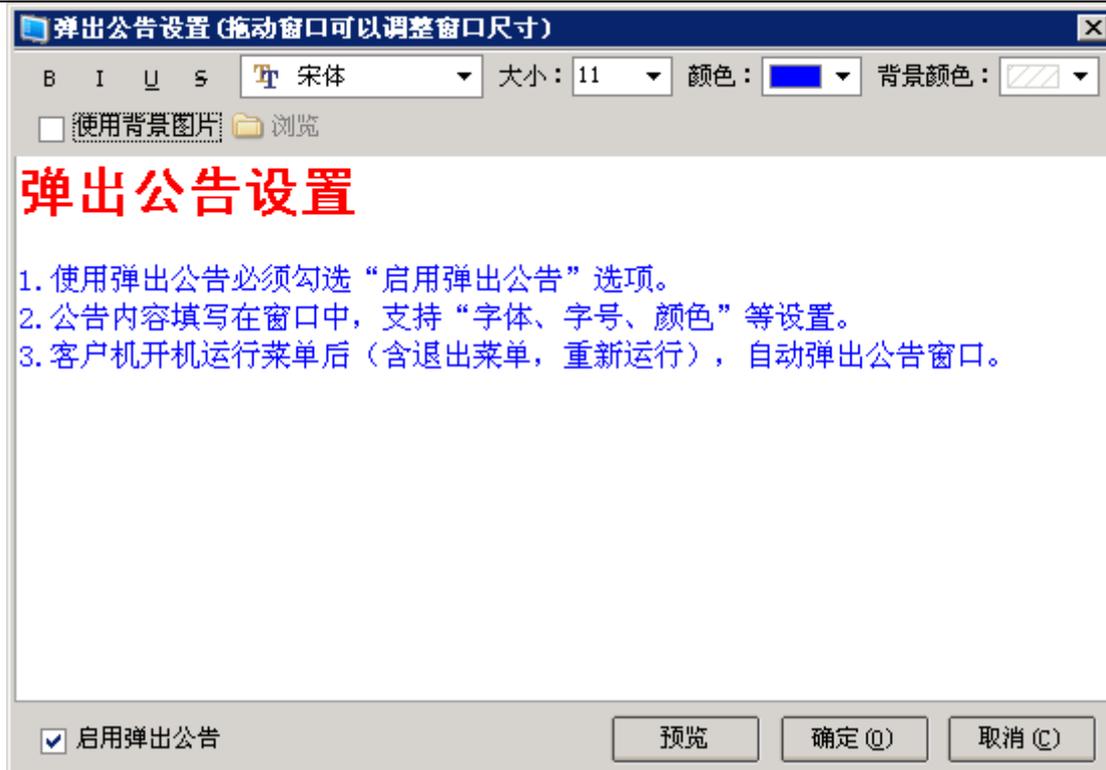


图 12-3-5

12.3.6. 滚动字幕：通过“系统\系统设置\公告设置”，添加滚动字母公告。如图 12-3-6

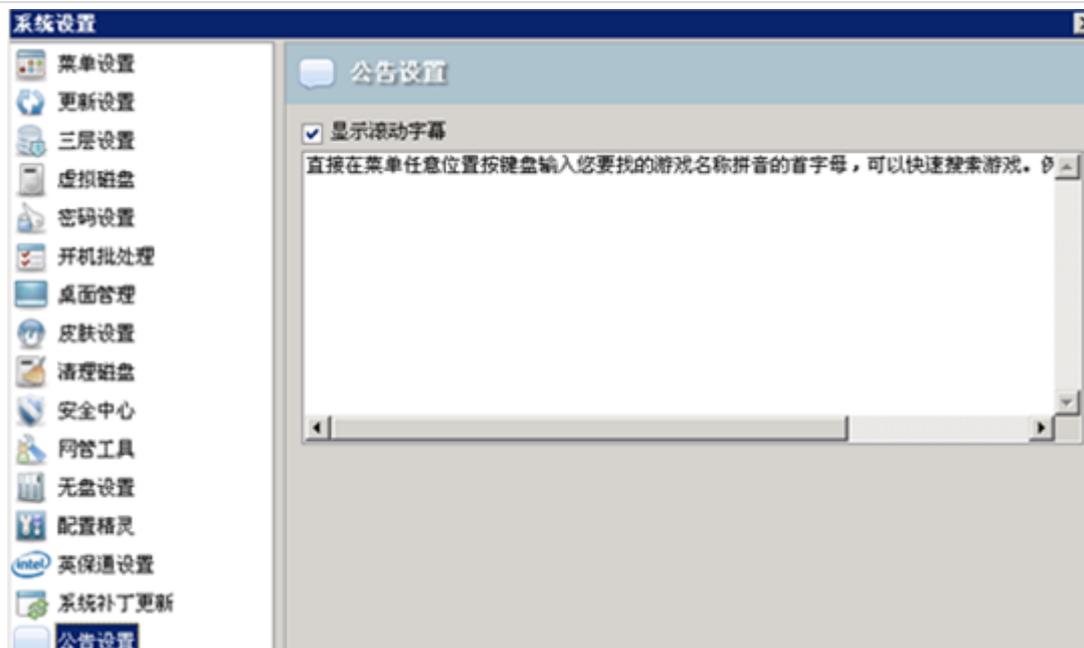


图 12-3-6

13. 还原

13.1. 环境要求

- 磁盘分区必须都是 NTFS 格式 (不支持 FAT32 类型分区)；
- 磁盘分区单元大小 (簇) 必须指定为 4096 字节；
- 客户机本地磁盘不能使用压缩驱动器；

客户机本地不能有隐藏分区；
每个分区剩余空间必须大于 1.5G 以上，考虑到后期更新游戏，建议保留 10G 以上；
磁盘分区根目录当前用户必须有写权限；
系统分区%windir%\system32\drivers 目录必须有写权限；
不能和第三方还原软件同时使用，请卸载干净；
不能安装第三方安全软件，如康禾，MAX，E 盾等；
建议母盘做好后，对分区做磁盘碎片整理。

13.2. 安装

13.2.1. 还原安装分为 3 种：

13.2.2.1. 在服务管理器“客户机管理”中选择客户机，右键选择【还原操作\安装还原】按钮，进行远程安装。如图 13-2-2-1

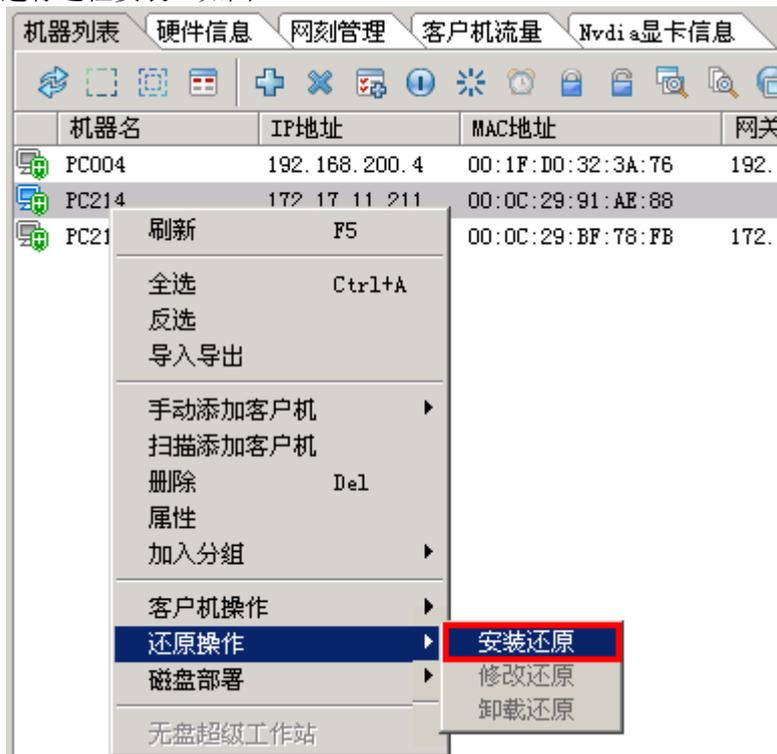


图 13-2-2-1

- 13.2.2.2. 通过配置精灵自动安装(参见配置精灵使用)。
- 13.2.2.3. 在已经正确安装了信佑客户端的机器上，通过鼠标右击系统托盘信佑图标选择【客户机管理】，输入密码后打开客户机管理工具，选择【还原管理】，在“客户端安装设置”窗口中安装驱动。如图 13-2-2-2



图 13-2-2-2

- 13.2.2.4. 注意,若信佑客户端文件是拷贝服务端 Share 目录或拷贝已经安装的客户端目录文件,在还原安装时(含远程方式安装还原、客户端还原管理安装还原、命令行参数安装还原,不含通过配置精灵方式安装还原、08 升 11 方式安装还原),会自动判断是否已正确安装组件(含 ISCSI 驱动、HintDOS、ARP 驱动),并等待用户选择,默认倒计时 30 秒后自动安装。如图 13-2-2-3



图 13-2-2-3

13.3. 修改

- 13.3.1. 修改还原状态有两种方法:

- 13.3.1.1. 通过服务端“客户机管理”中选择客户机，右键选择还原操作，进行还原状态修改。
如图 13-3-1-1

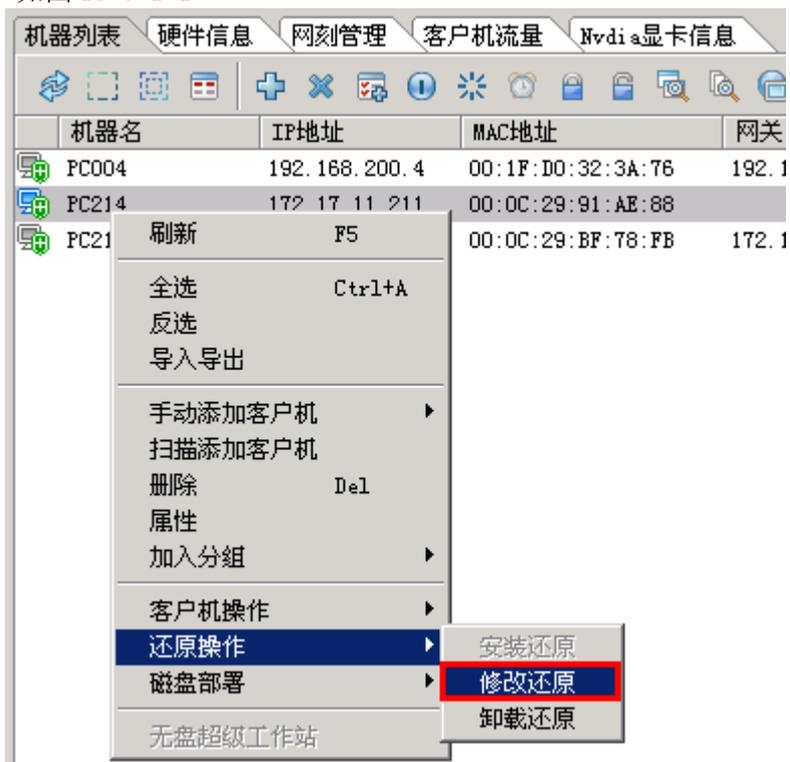


图 13-3-1-1

- 13.3.1.2. 已经正确安装了信佑客户端，可先通过“CTRL+ALT+SHIFT+F4”快捷键打开网管工具，选择【还原管理】，进行还原状态操作。如图 13-3-1-2



图 13-3-1-2

13.4. 卸载

- 13.4.1. 通过服务端“客户机管理”中选择客户机，右键选择还原操作，卸载还原驱动。如图 13-4-1

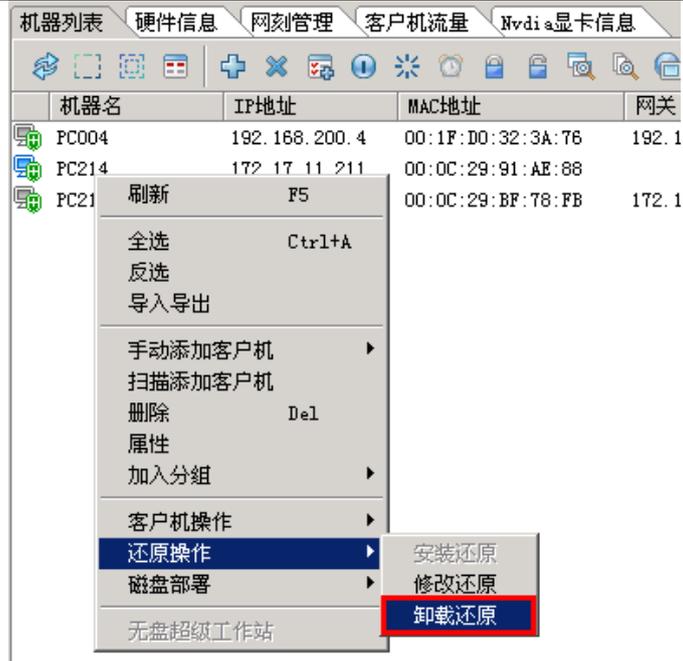


图 13-4-1

13.4.2. 已经正确安装了信佑客户端，可先通过“CTRL+ALT+SHIFT+F4”快捷键打开网管工具，选择【还原管理】，进行还原状态操作。如图 13-4-2



图 13-4-2

13.5. 命令行参数安装

13.5.1. 格式：

```
[DriversInstall.exe unvidorestore] <reboot/NO> <install/UNINSTALL> <Partition>
<Pwd>
```

说明：

DriversInstall.exe 还原安装程序；

unvidorestore 启用参数安装模式;

reboot 重起 NO 不重起;

install 安装 UNINSTALL 卸载;

Partition 保护分区;

Pwd 密码;

举例:

安装还原, 分区 C 盘 D 盘, 命令为: DriversInstall.exe unvidorestore reboot install cd ;

卸载还原, 分区 C 盘 D 盘, 密码 123456 命令为: DriversInstall.exe unvidorestore reboot UNINSTALL cd 123456。

- 13.5.2. 参数之间命令之间都有一个半角空格; 同时安装还原时, 不需要密码参数, 软件自动生成随机密码, 待第一次连接服务端, 自动会将客户机密码重置为服务端设定密码; 卸载还原时, 需要提供密码参数。
- 13.5.3. 非 SETUP 方式安装的客户端程序在还原安装时, 会自动判断是否已正确安装组件(含 ISCSI 驱动、HintDOS、ARP 驱动), 并等待用户选择, 默认倒计时 30 秒后自动安装。如图 13-5-1



图 13-5-1

14. HintDos

14.1. 安装

- 14.1.1. 信佑客户端安装时, 勾选“HintDOS(不支持 WIN7)”功能, 安装即可。如图 14-1-1



图 14-1-1

14.2. 功能使用

14.2.1. 注册表穿透:

14.2.1.1. 注册表穿透依赖 HintDOS 功能。(参见“注册表穿透”操作)

14.2.2. 远程母盘镜像备份:

14.2.2.1. 单选或多选“客户机列表”中的机器，鼠标右键菜单选择【磁盘部署\本地操作\创建本地 gho 镜像】，客户机自动重启后创建客户机本地母盘镜像。如图 14-2-2-1

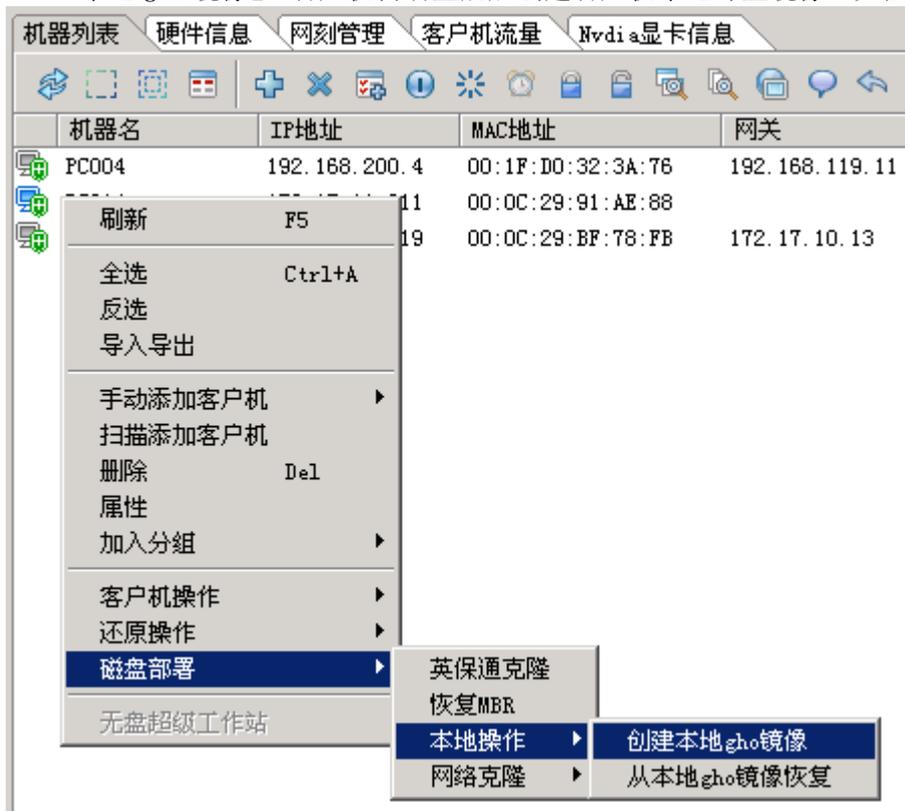


图 14-2-2-1

14.2.3. 远程母盘镜像恢复：

14.2.3.1. 单选或多选“客户机列表”中的机器，鼠标右键菜单选择【磁盘部署\本地操作\从本地 gho 镜像恢复】，客户机自动重启后恢复客户机本地母盘镜像。注意：客户机镜像文件 d:\backup\snsys.xs 必须存在，且密码为 hintsoft。如图 14-2-3

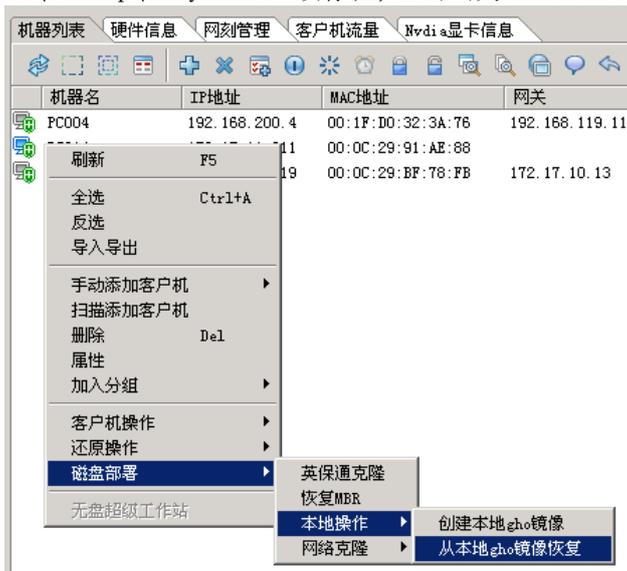


图 14-2-3-1

14.2.4. 远程网络克隆：

- 14.2.4.1. 通过服务端“基本管理”机器列表中，鼠标右键选择【磁盘部署\本地操作\网络克隆】，实现远程客户机系统克隆。注意，非 NForce 芯片网卡一律选择【NDIS 驱动】，凡 NF 系列网卡，根据其芯片组类型选择相应驱动，且使用此功能的客户机必须安装 HintDOS。如图 14-2-4-1

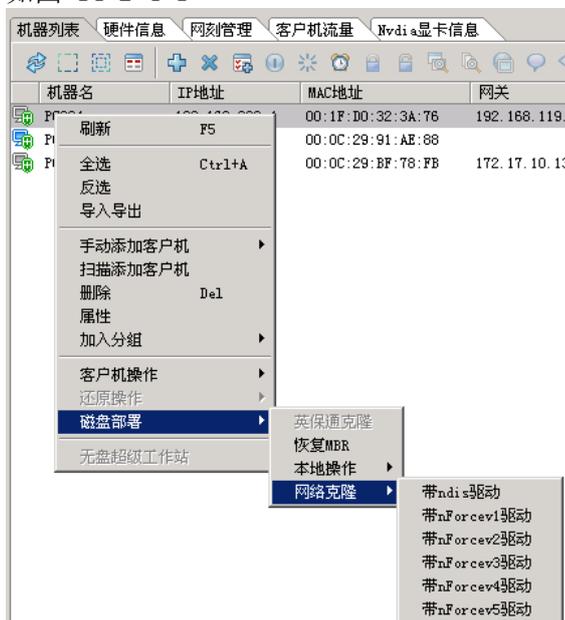


图 14-2-4-1

14.2.5. 本地母盘镜像备份:

- 14.2.5.1. 系统启动时，按 F8 进入“Windows 高级选项菜单”，选择【返回到操作系统选择菜单】，选择【HintDOS】，打开信佑 DOS。如图 14-2-5-1

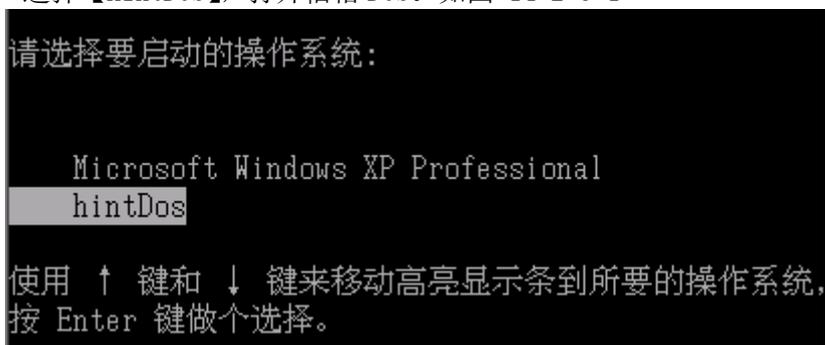


图 14-2-5-1

14.2.5.2. 选择【创建系统镜像】后，软件自动备份母盘系统镜像。如图 14-2-5-2



图 14-2-5-2

14.2.6. 本地母盘镜像恢复:

14.2.6.1. 系统启动时，按 F8 进入“Windows 高级选项菜单”，选择【返回到操作系统选择菜单】，选择【HintDOS】，打开信佑 DOS。如图 14-2-6-1

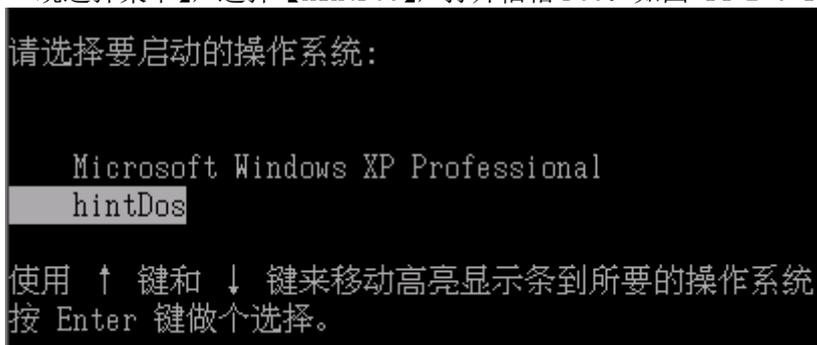


图 14-2-6-1

14.2.6.2. 选择【恢复系统镜像】后，软件自动恢复母盘系统镜像。如图 14-2-6-2

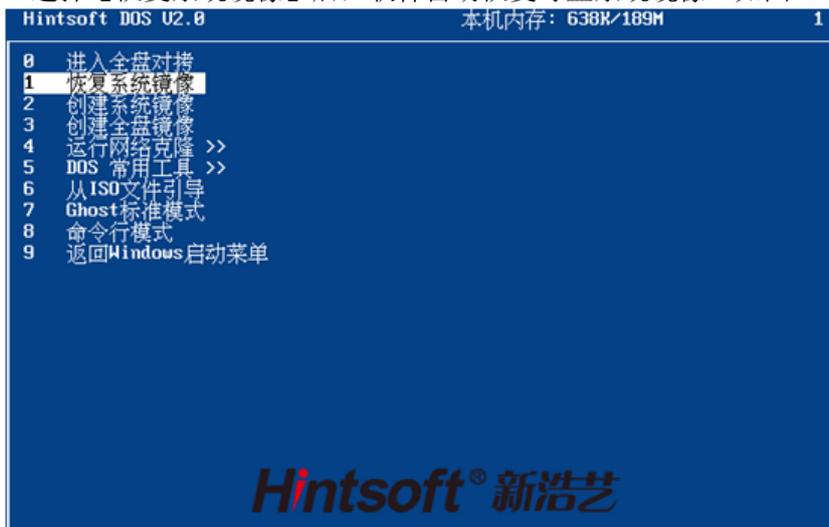


图 14-2-6-2

14.2.7. 本地全盘对拷:

- 14.2.7.1. 系统启动时, 按 F8 进入“Windows 高级选项菜单”, 选择【返回到操作系统选择菜单】, 选择【HintDOS】, 打开信佑 DOS。如图 14-2-7-1

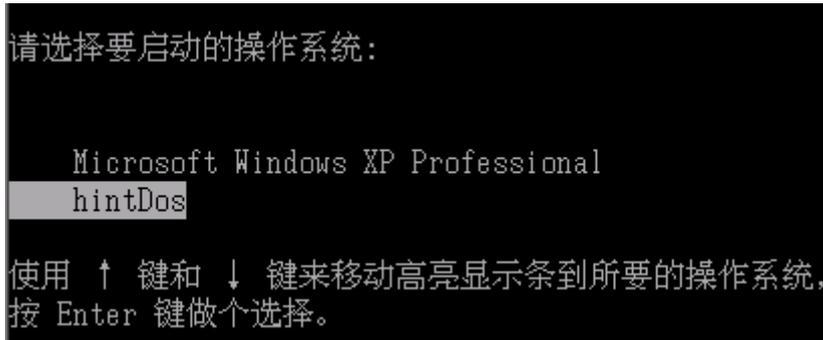


图 14-2-7-1

- 14.2.7.2. 选择【进入全盘对拷】后, 软件将当前硬盘数据全盘克隆到第二块硬盘。如图 14-2-7-2

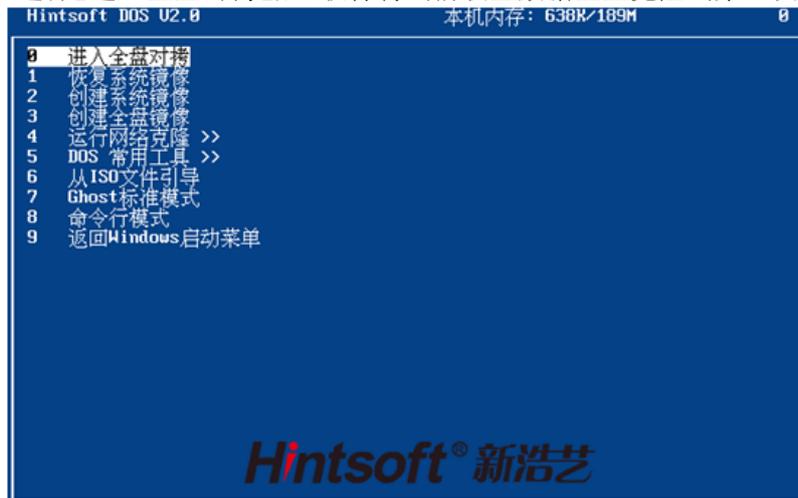


图 14-2-7-2

15. 个人磁盘及存档管理

15.1. 相关设置

15.1.1. 功能启用:

15.1.1.1. 首先需要启用个人磁盘：在系统设置中的其他设置中启用。如图 15-1-1-1

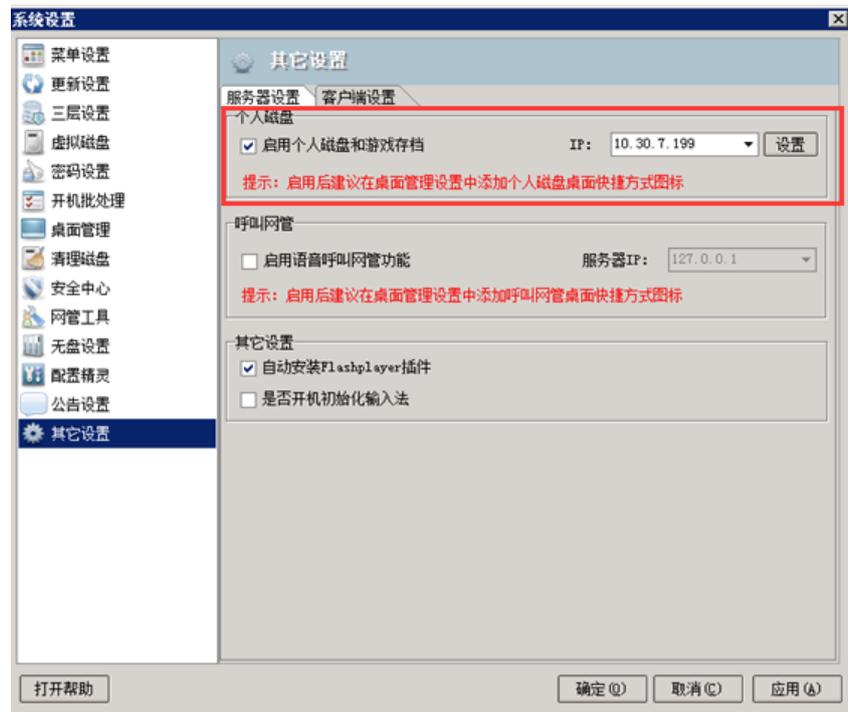


图 15-1-1-1

15.1.2. 个人磁盘服务：

15.1.2.1. 启用保存后需要重启服务控制器。如图 15-1-2-1



图 15-1-2-1

15.1.3. 个人磁盘设置：如图 15-1-3

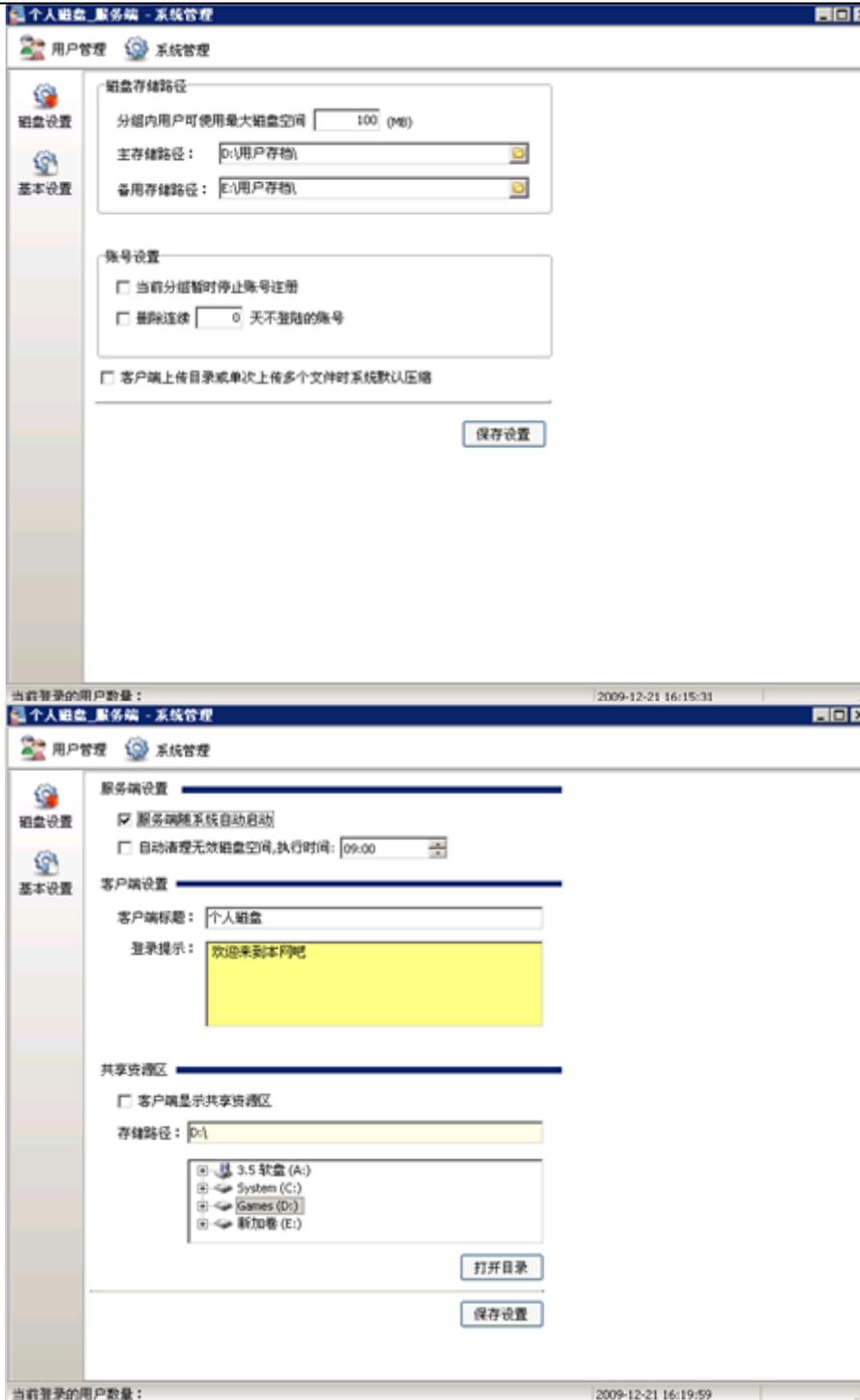


图 15-1-3

15.2. 用户使用

15.2.1. 用户注册:

15.2.1.1. 通过信佑客户端“个人磁盘”按钮打开个人磁盘界面注册。如图 15-2-1-1



图 15-2-1-1

15.2.1.2. 注册后，登录使用。如图 15-2-1-2



图 15-2-1-2

15.2.2. 存储文件:

15.2.2.1. 登录后，通过鼠标右键菜单实现对文件的上传操作，通过双击个人磁盘中的文件实现下载操作。如图 15-2-2-1

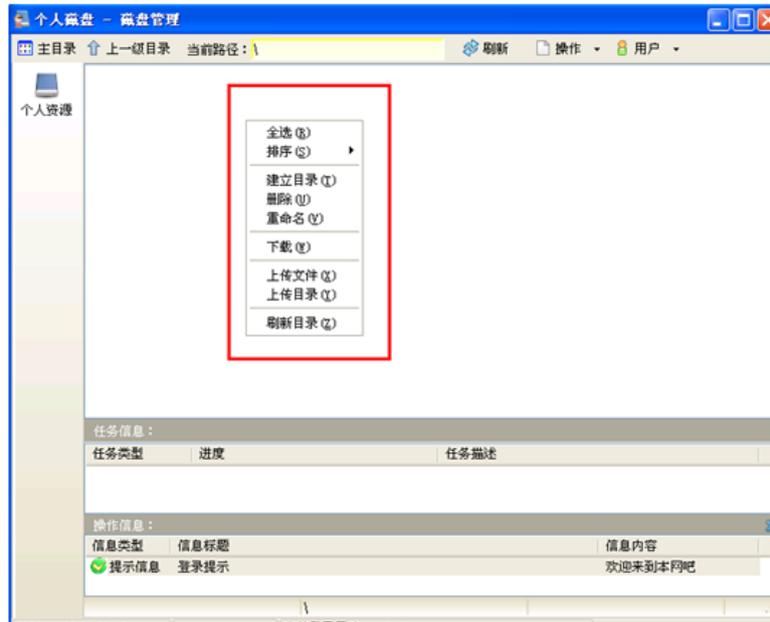


图 15-2-2-1 1

15.2.3. 游戏存档(截图存档和取档)

15.2.3.1. 在客户机菜单中，选中需要存档的游戏，鼠标右键选择【游戏存档】，即可将指定游戏上传到服务器。如图 15-2-3



图 15-2-3-1

16. 挂机锁

通过服务端系统设置/桌面管理添加挂机锁桌面图标快捷方式。如图 16-1
用户点击桌面挂机锁快捷方式。

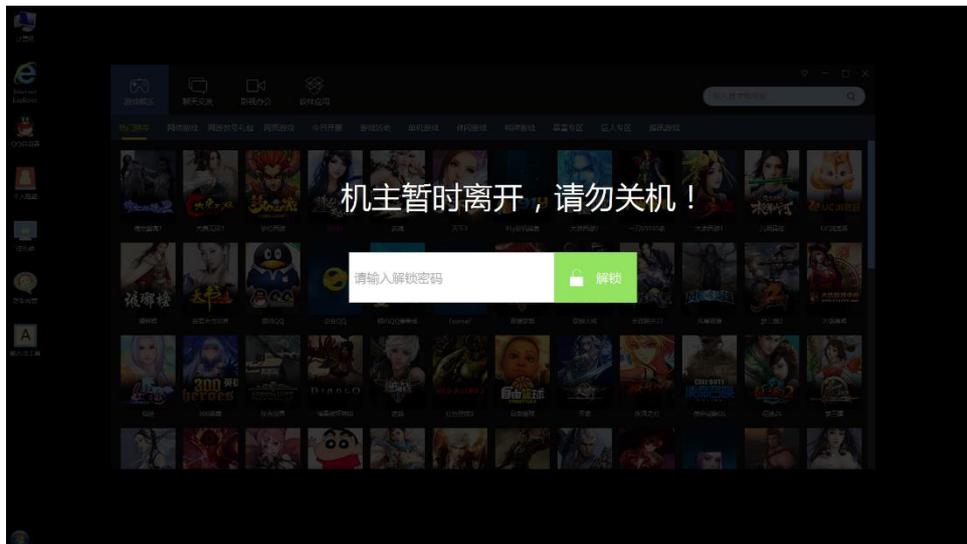


图 16-1

17. QQ 登陆器

通过服务端系统设置/桌面管理添加 QQ 登陆器桌面图标快捷方式。
用户点击桌面 QQ 登陆器快捷方式顾客个性化功能。如图 17-1



图 17-1

17.1. 安装输入法

17.1.1. 通过点击信佑客户端【输入法管理】按钮，安装所需输入法程序。如图 17-1-1



图 17-1-1

17.2. 语音呼叫网管

17.2.1. 安装:

从官网下载安装程序，安装结束启动“语音服务器”。如图 17-2-1

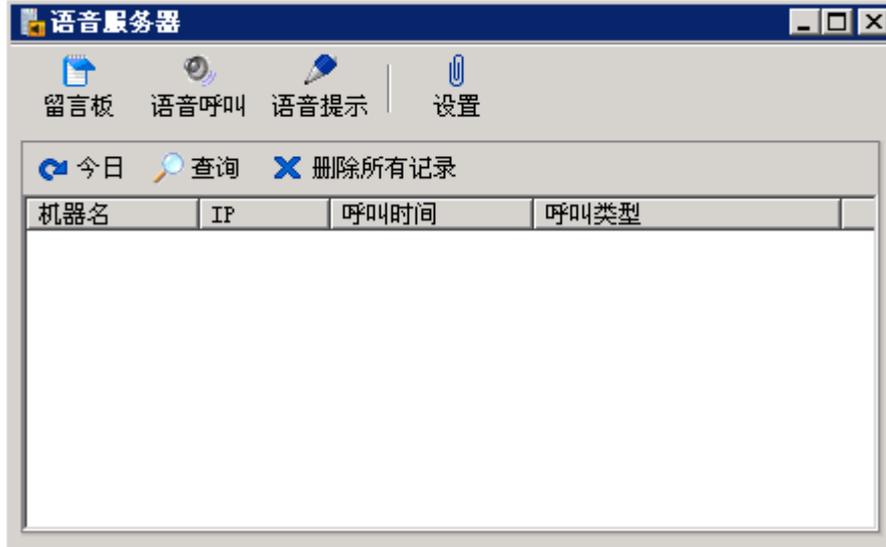


图 17-2-1

17.2.2. 设置:

设置开机启动。如图 17-2-2-1

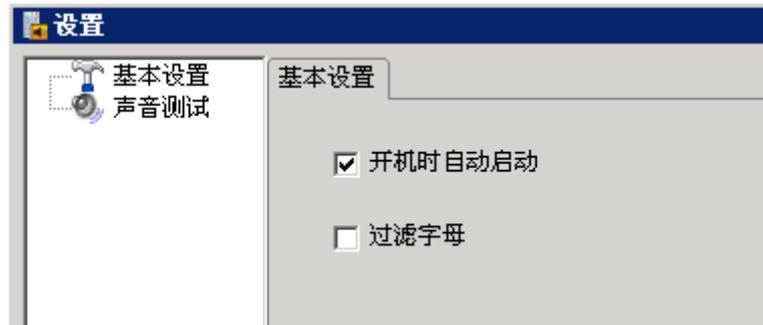


图 17-2-2

17.2.3. 添加语音提示。如图 17-2-3

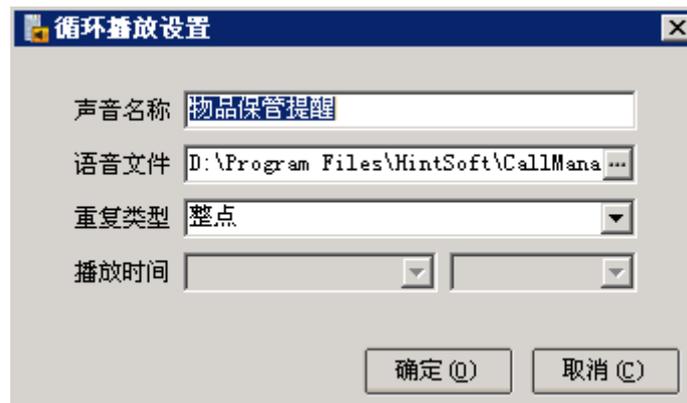


图 17-2-3

17.2.4. 查看语音呼叫信息。如图 17-2-4

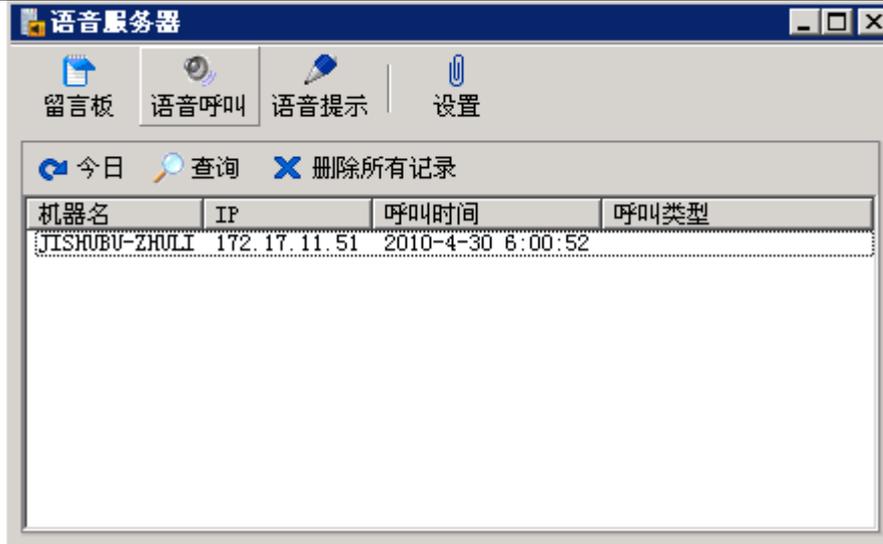


图 17-2-4

17.2.5. 查看文字呼叫信息。如图 17-2-5

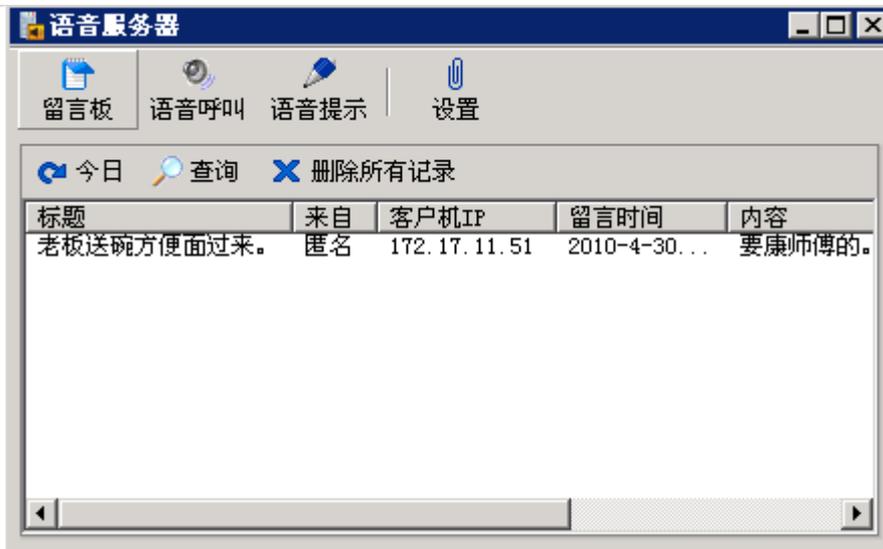


图 17-2-5

17.2.6. 菜单功能启用:

从系统设置中，启用功能。如图 17-2-6-1

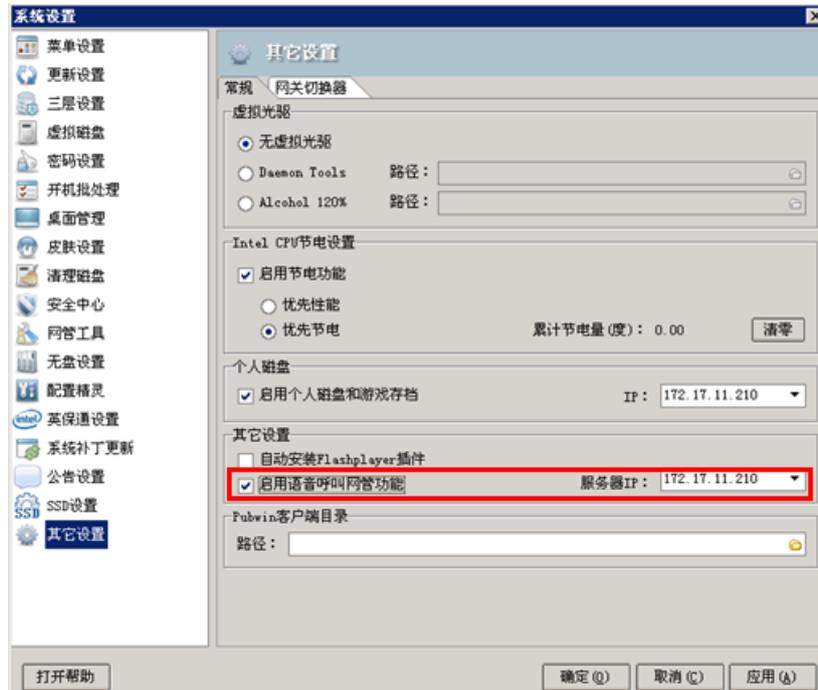


图 17-2-6-1

17.2.7. 顾客使用：

- 17.2.7.1. 顾客可通过点击信佑菜单底部【呼叫网管】按钮，使用呼叫网管语音和文字留言功能。网管即可立即从服务器上查看。注意，如果未开启“呼叫网管服务器”，客户端“呼叫网管”按钮将不显示。如图 17-2-7-1



图 17-2-7-1

18. 软件升级

18.1. 在线升级

18.1.1. 获取在线升级任务：

18.1.1.1 通过“信佑管理服务端\在线升级”功能实现软件在线升级。如图 18-1-1-1

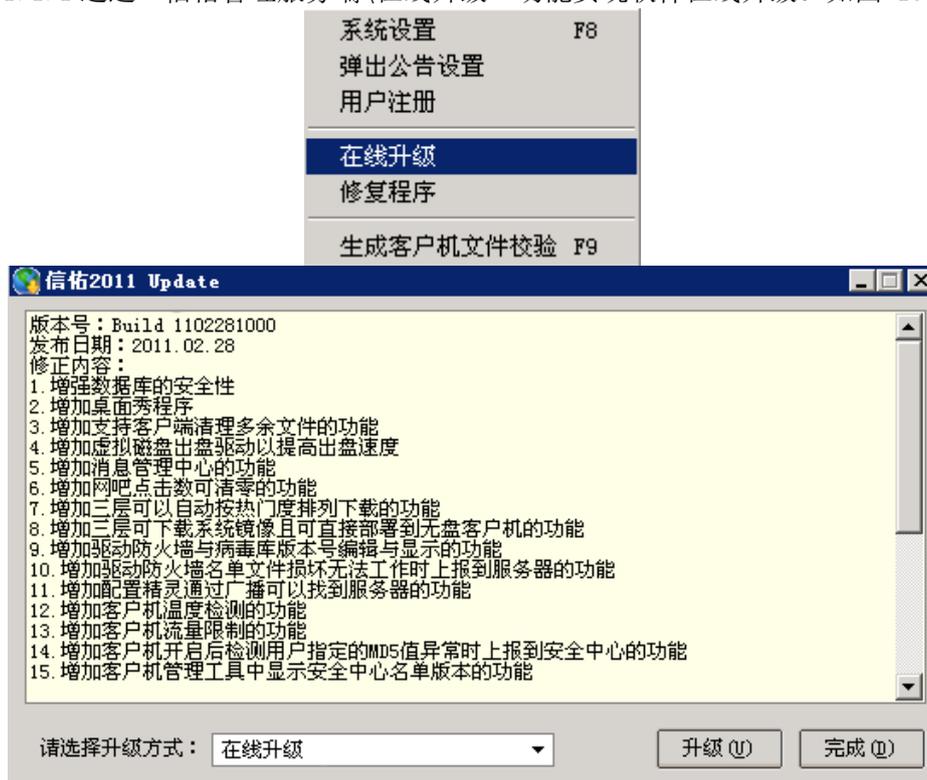


图 18-1-1-1

18.2. 离线升级包升级

18.2.1. 通过选择在线网站下载离线升级包方式升级。如图 18-2-1、18-2-2

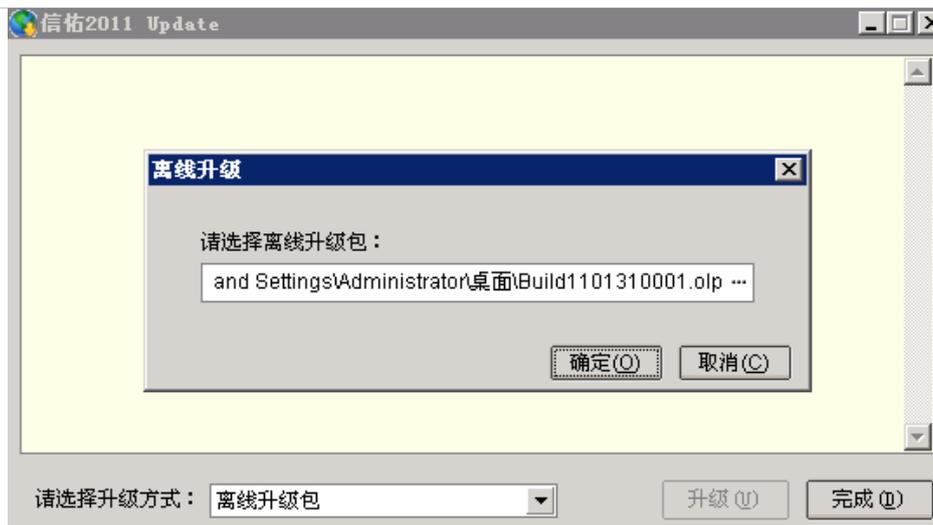


图 18-2-1

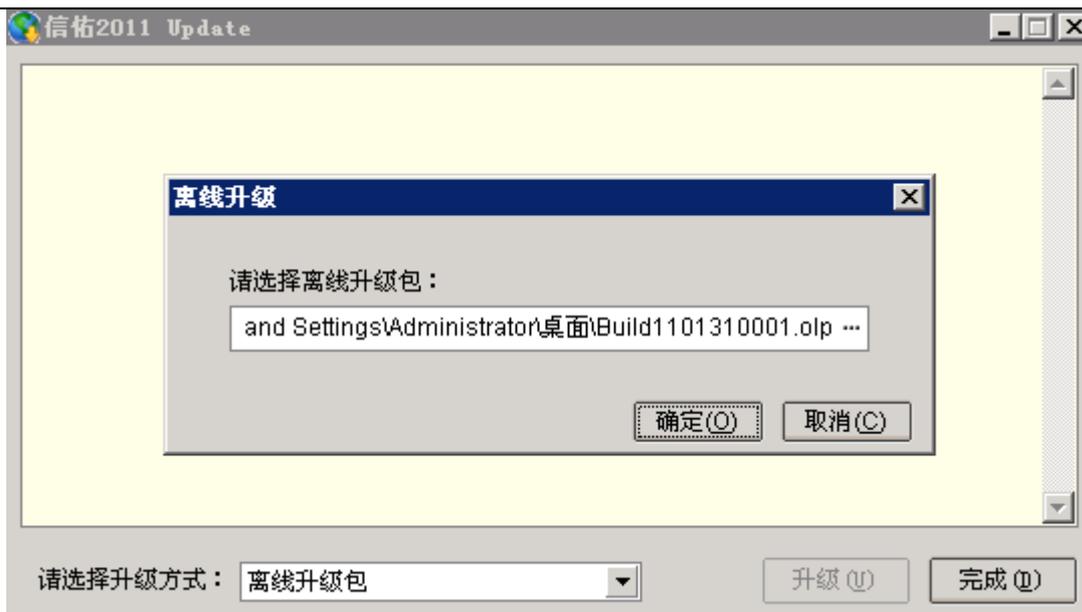


图 18-2-2

18.3. 恢复版本

- 18.3.1. 无论自动还是手动升级，系统已经实现自动备份升级前状态，以备需要的时候版本回档。
如图 18-3-1

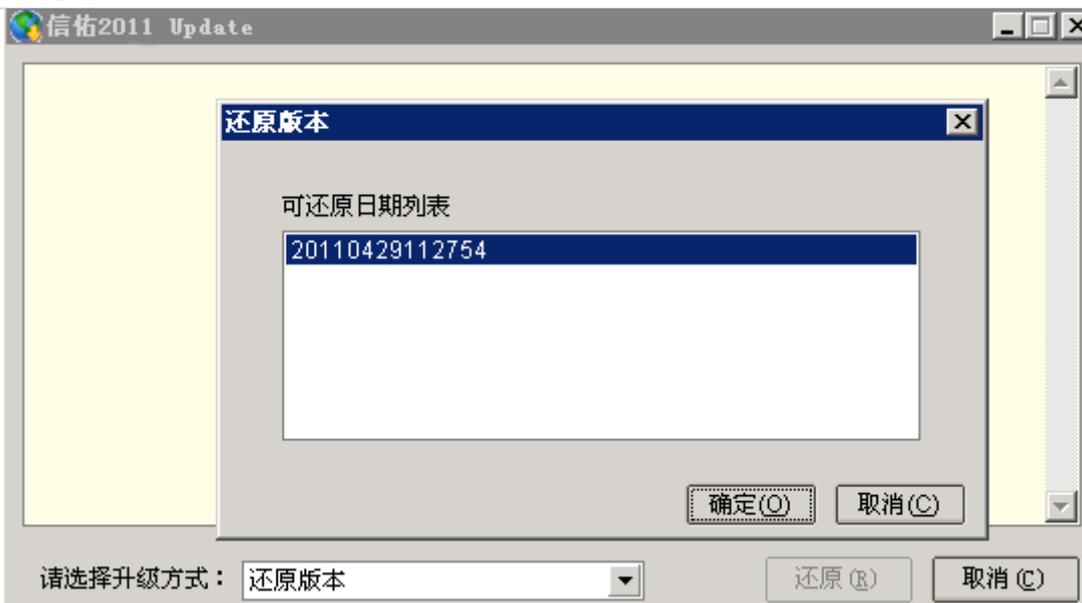


图 18-3-1

19. 数据备份和恢复

19.1. 手动备份

- 19.1.1. 从管理服务器选择【工具\导入导出数据】菜单(或运行服务端“bin\DataBakTool.exe”文件)，打开“数据备份还原工具”，选择【数据备份】并勾选要备份的数据，并指定文件保存路径，点击【导出】按钮开始备份数据。如图 19-1-1

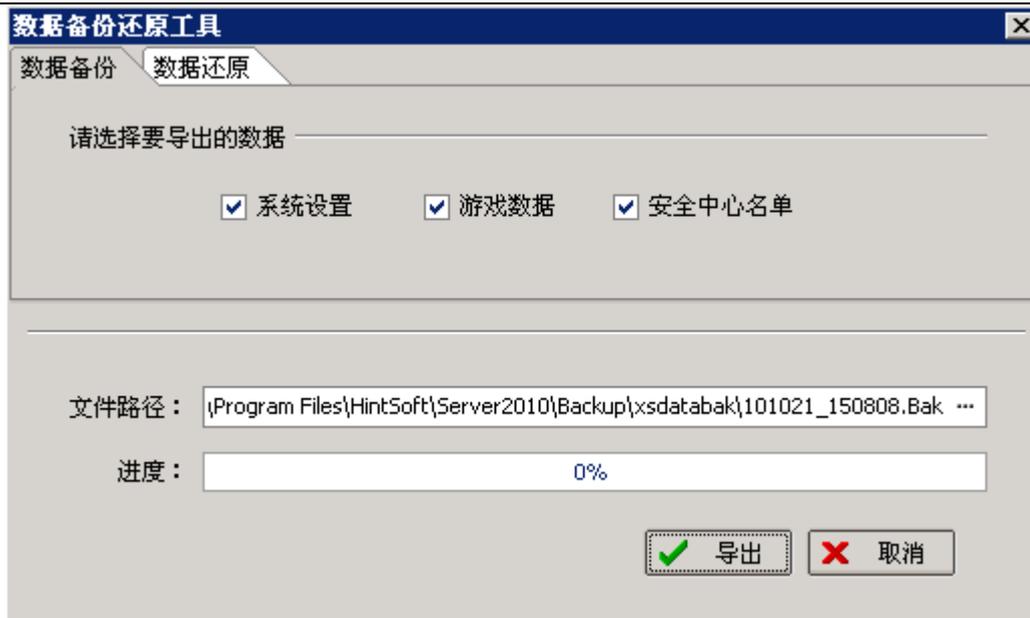


图 19-1-1

19.2. 自动备份

- 19.2.1. 软件实时备份数据库和 GUIconfig.ini 文件, 如果数据库损坏, 可替换同名文件。
- 19.2.2. 数据文件为: Data\CoreServer.mdb.bak、Data\GUIConfig.bak。

19.3. 手动恢复

- 19.3.1. 从管理服务器选择【工具\导入导出数据】菜单(或运行服务端“bin\DataBakTool.exe”文件), 打开“数据备份还原工具”, 选择【数据还原标签】指定已经备份的文件路径, 点击【导入】按钮开始将数据导入到当前服务端。如图 19-3

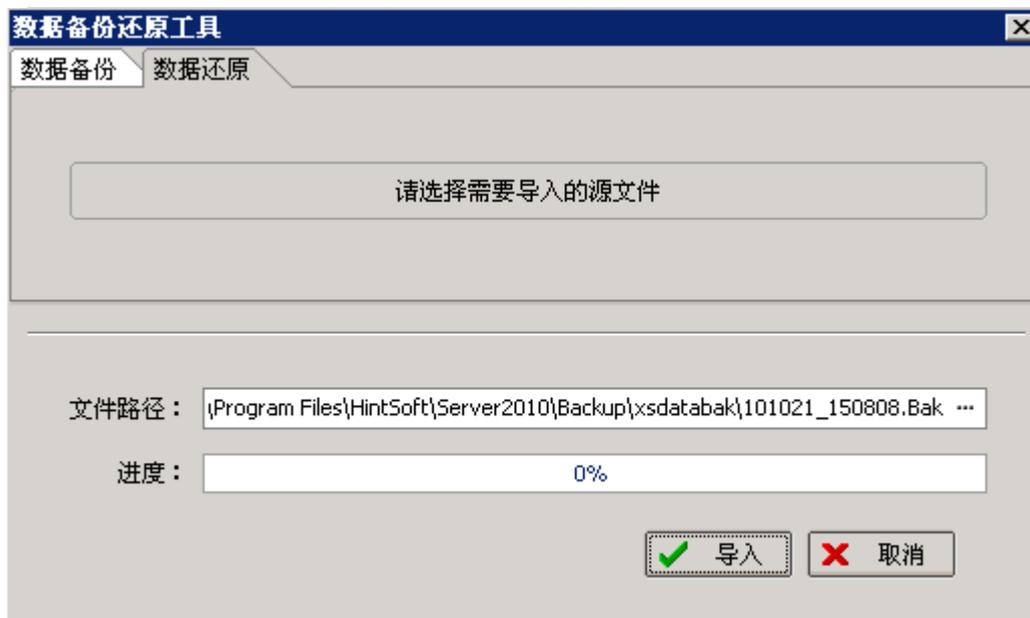


图 19-3-1

20. 系统监控

20.1. 查看系统概况 如图 20-1

20.1.1. 提供对信佑软件相关功能与状态全面、集中的监控（部分功能可直接设置操作）。

20.1.2. 可以查看系统状况、客户机状况、三层下载状况、游戏状况等信息，监控信佑系统的正常运行。



图 20-1

21. 注册表穿透

21.1. 可在任务管理中创建穿透注册表任务，从而实现还原状态下添加、编辑、删除注册表键值操作。

例如：PUBWIN 客户端指定服务器错误，可通过注册表穿透功能重新导入正确服务器 IP 地址

21.2. 注意，要严格按照格式填写信息，执行命令中的路径是 reg 文件在服务器存放路径。并且需要默认已安装 HintDos。如图 21



图 21